



Velkommen til Ticket to Ride™ Asia – en morsom ny utvidelse som introduserer lagspill og muligheten å ha med en sjette spiller i ditt Ticket to Ride spill.



Dette regelheftet beskriver regelendringene spesifikt for lagspill i Asia spillet, og forutsetter at du er kjent med reglene fra det originale Ticket to Ride spillet.

Dette spillet er en utvidelse og krever at man bruker følgende deler fra et tidligere Ticket to Ride spill:

- **Et reserve på 45 togvogner per lag samt poengmarkører i samme farge fra Ticket to Ride eller Ticket to Ride Europe**
- **110 vognkort fra en av spillene nevnt over eller fra utvidelsen; USA 1910**

Kortholderne og de ekstra togvognene inkludert i denne utvidelsen skal også brukes (9 ekstra togvogner i hver farge samt 2 kortholdere i tre til hvert av lagene).

LAGSPILL

Asia kartet er laget spesifikt for lagspill med 4 eller 6 spillere. Spillerne skal deles inn i par på 2 personer, som skal sitte ved siden av hverandre slik at medspillere alltid spiller etter hverandre.

Del alle de fargene med togvogner opp i 2 sett av 27 togvogner, et sett til hver spiller på laget. Spillere på samme lag tar poeng sammen og deler poengmarkør i samme farge, men skal holde deres togvogner separat.

Medspillere deler også 2 kortholdere (en til lagets felles vognkort, og en til lagets felles bonusbilletter), disse plasseres mellom dem lett tilgjengelig for begge to. Under spilllets gang kan medspillere selvsagt snakke sammen, men ikke dele spillinformasjon seg i mellom. Den eneste mulighet for å dele informasjon om spillet er gjennom deres felles kortholdere.

VOGNKORT

Ved spilllets start mottar hver spiller 4 vognkort som i et vanlig Ticket to Ride spill. Disse kortene holdes skjult og legges ikke i lagets felles kortholder for vognkort.

Når en spiller velger å trekke vognkort på sin tur må spilleren ta ett vognkort på hånden, det andre legges i lagets kortholder. Umiddelbart etter at spilleren har trukket det første kortet må han avgjøre om han skal ta kortet på hånden eller dele det med medspilleren, ved eventuelt å legge det i kortholderen deres. Det andre kortet spilleren trekker legges da det stedet der det første ikke ble lagt (hånden eller kortholder). Dersom spilleren velger å trekke et lokomotiv fra de åpne kortene må dette plasseres blant de felles kortene i kortholderen.

Når man oppretter en rute kan spilleren velge fritt fra vognkort på hånden og/eller vognkort fra kortholderen.

BONUSBILLETTER

Denne utvidelsen inneholder 60 bonusbilletter. Ved spilllets start får hver spiller utdelt, skjult fra alle såvel som sin medspiller, 5 bonusbilletter. Spilleren må beholde minimum 3 av disse billettene. Når begge medspillere har valgt billettene de ønsker å beholde må de samtidig legge 1 bonusbillett i deres felles kortholder. Slik starter hvert lag spillet med 2 felles bonusbilletter. Resten av billettene på spillernes hånd skal forbli hemmelige.

Dersom en spiller i løpet av spilllets gang ønsker å trekke flere bonusbilletter, trekker spilleren 4 nye billetter hvorav spilleren beholder minimum 1 billett. Spilleren må deretter legge 1 av disse billettene i lagets felles kortholder, resten holdes skjult fra medspilleren.

Bonusbilletter som kastes, enten i begynnelsen av spillet eller som følge av nye bonusbilletter trukket under spilllets gang, legges i bunnen av billettbanken som i de andre Ticket to Ride spillene.



DELING AV BONUSBILLETTER

En spiller kan velge å bruke sin tur til å dele inntil 2 bonusbilletter med sin medspiller. For å dele informasjon med sin medspiller legger spilleren billetten/billettene i deres felles kortholder. Spilleren kan ikke gjøre noe annet denne turen.

DOBBEL- OG TRIPPELRUTER

Så fort en av rutene i en dobbelrute er tatt i et 4 spiller spill, er den andre ruten utilgjengelig for de andre spillerne. Det finnes ett unntak: Begge spor i dobbelruten fra **Hong Kong til Canton** forblir åpen selv når det kun er 4 spillere.

Asia kartet inneholder også noen trippelruter. I et 4 spiller spill kan kun 2 av disse 3 rutene opprettes. Selv dersom begge spillerene på ett lag benytter begge rutene, for å blokkere motstanderen, kan kun 2 ruter benyttes.

TUNNELRUTER

I Asia fungerer tunnelruter nesten som i Ticket to Ride Europe, hvor de først ble introdusert. Den eneste forskjellen er at i Himalaya skal det trekkes flere vognkort for å avgjøre prisen for tunnelruter (4-6 kort).

Tunnelruter er spesielle strekninger som lett kan kjennes igjen på den svarte rammen rundt hvert felt på ruten. Når en spiller forsøker å opprette en tunnelrute, legger spilleren først ut det antall vognkort som kreves. Deretter vendes de 4 til 6 øverste kortene (antall vist på ruten på spillbrettet) fra vognkort trekkbanken med billedsiden opp. For hvert vognkort vist med samme farge som den som er brukt til å forsøke å opprette ruten, må spilleren bruke ett kort til med samme farge (eller et lokomotiv) for å kunne opprette ruten. Kortene kan enten tas fra de personlige kortene eller fra deres felles vognkort i kortholderen. Dersom spilleren ikke har nok vognkort av samme farge (eller ikke ønsker å spille de), tar spilleren tilbake kortene på hånden og turen er over. Vognkortene som ble avslørt kastes.

Ved opprettelse av tunnelruter vær oppmerksom på at:

- ◆ Lokomotiver er en flerfarget joker, prisen for å opprette en tunnelrute øker derfor med ett ekstra vognkort i samme farge (eller lokomotiv) for hvert lokomotiv som vises.
- ◆ Dersom en spiller kun spiller lokomotiver for å opprette en tunnelrute, vil kun lokomotiver øke kostnaden for å bygge en tunnelrute. Dersom noen av de åpne kortene viser seg å være ett eller flere lokomotiv, må spilleren legge samme antall lokomotiver ekstra for å fullføre ruten.
- ◆ I sjeldne tilfeller hvor det ikke er nok vognkort igjen i trekk- eller kastbanken til å vende riktig antall kort forbundet med opprettelse av tunnelruten, vendes de kortene som er tilgjengelig med billedsiden opp. Dersom, som et resultat at spillere hamstrer kort, det ikke er noen vognkort tilgjengelige for å vendes kan tunnelruter opprettes uten noen ekstra risiko.

SPILLETS SLUTT

Når et lags sammenlagte antall togvogner er 4 eller mindre etter en spillers tur, får hver spiller inkludert denne spilleren en siste tur. Deretter er spillet over og lagene regner ut sine poeng.

En 10 poeng Asiaekspress bonus tildeles laget med den lengste sammenhengende ruten på brettet. En 10 poeng Globetrotter bonus tildeles laget med flest fullførte bonusbilletter. Dersom 2 lag har samme lengde på lengste rute eller like mange fullførte bonusbilletter mottar begge lagene bonusen.

Laget med flest poeng vinner.

Dersom lag har samme antall poeng, vinner laget med flest fullførte bonusbilletter. Er det fremdeles uavgjort, vinner laget med den lengste sammenhengende ruten.



Velkommen til Ticket to Ride™ Legendary Asia – en morsom og spennende utvidelse til Ticket to Ride – Tema for utvidelsen er det mystiske Østen, satt i begynnelsen av det 20. århundre.



Dette regelheftet beskriver endringene i spillet spesifikt for Legendary Asia kartet, og forutsetter at du er kjent med reglene fra det originale Ticket to Ride spillet.

BONUSBILLETTER

Denne utvidelsen inneholder 36 bonusbilletter – 30 vanlige bonusbilletter, og 6 store bonusbilletter med lilla bakgrunnsfarge.

I starten av spillet får hver spiller utdelt 1 stor bonusbillett og 3 vanlige bonusbilletter, spilleren må beholde minimum 2 billetter. Alle billettene som spillerne ikke beholder, i starten av spillet, legges tilbake i spillesken uten at noen ser på de.

Dersom spillere ønsker å trekke flere bonusbilletter under spillets gang, trekkes 3 nye billetter hvorav minimum 1 billett må beholdes. Billetter som kastes legges i bunnen av trekkbunken som i et vanlig Ticket to Ride spill.



Dette er en utvidelse og forutsetter at du bruker de følgende spilldelene fra en av de tidligere versjonene av Ticket to Ride:

- Et reserve på 45 togvogner per spiller og samsvarende poengmarkører fra en av de følgende spillene:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe

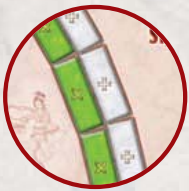
- 110 vognkort fra:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe
- eller fra USA 1910 utvidelsen



FERGER

Ferger er spesielle ruter som knytter sammen to nabobyer over vann. En fergerute har minst 1 lokomotivsymbol. For å ta i bruk en fergerute må du spille ut like mange lokomotivkort som angitt på ruten, samt et sett av vognkort for å dekke opp for de andre feltene. Du kan selvfølgelig også her spille lokomotivkort som erstatning for vognkort.



DOBBELRUTER

Legendary Asia kartet er laget for 2 til 5 spillere. I et 4 og 5 spiller spill kan begge rutene i en dobbelrute opprettes, dog ikke av samme spiller. Når en av rutene i en dobbelrute er opprettet i et 2 og 3 spiller spill, kan den andre ruten ikke lengre opprettes av noen. På dette kartet består noen dobbelruter av en grå rute og en farget rute. Velger spilleren å opprette den grå ruten, kan spilleren fritt velge den fargen vognkort han ønsker å benytte. Spilleren kan også velge å bruke samme farge som den parallelle ruten.



FJELLRUTER

Fjellruter sliter på togene som benytter dem. Fjellrutene kan kjennes igjen ved at minst et av feltene er markert med et X-symbol.

For å opprette en fjellrute må man bruke det normale antall vognkort i riktig farge og antall samt plassere ut riktig antall togvogner. Disse togvognene gir samme poeng som ved vanlig poengberegning. I tillegg til dette må spilleren bruke en ekstra togvogn for hver X markert på ruten. Disse togvognene tas fra spillerens eget reserve og plasseres på fjellkrysset markert på brettet. Hver togvogn som brukes til dette gir spilleren øyeblikkelig 2 ekstra poeng.

Dersom spilleren ikke har nok togvogner igjen til å sette i feltene og et for hver X markert på ruten, kan spilleren ikke opprette ruten. Noen dobbelruter består av en farget fjellrute og en helt vanlig grå rute. De grå sporene går ikke igjennom fjellene og koster derfor ingen ekstra togvogner – det gjør derimot det fargede fjellsporet.



BONUSER VED SPILLETS SLUTT

En 10 poeng Asia Oppdager bonus gis til spilleren som har knyttet sammen flest byer i et sammenhengende nettverk av egne togvogner. Nettverket kan inneholde forgreninger, rundkjøringer osv. – men hver by i nettverket teller kun én gang.

Spilleren med flest poeng vinner. Dersom det står likt mellom to eller flere spillere, vinner spilleren som har fullført flest bonusbilletter, står det fremdeles likt vinner den spilleren som har opprettet flest fjellruter.