

Welkom bij Ticket to Ride® The Heart of Africa, een Ticket to Ride-uitbreiding die zich afspeelt in hartje Afrika ten tijde van de ontdekking van het continent door dappere ontdekkingsreizigers, missionarissen en avonturiers.

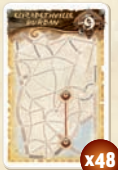
De kaart Heart of Africa is speciaal ontworpen voor 2 tot 5 spelers. In een spel van 4 of 5 spelers kunnen beide sporen van een dubbele route bezet worden. In een spel met 2 of 3 spelers kan maar één route bezet worden. Zodra dit gebeurt, is de andere route afgesloten voor alle andere spelers.

BESTEMMINGSKAARTEN

In deze uitbreiding zitten 48 bestemmingskaarten.

Aan het begin van het spel krijgt elke speler 4 bestemmingskaarten. Daarvan moet hij er minstens 2 houden. Als een speler tijdens het spel nieuwe bestemmingskaarten wil trekken, trekt hij er 4 van de stapel en moet er minstens één van houden.

Bestemmingskaarten die aan het begin van het spel of bij het trekken van nieuwe bestemmingskaarten tijdens het spel afgelegd worden, moeten net als in een regulier Ticket to Ride-spel onderaan de stapel bestemmingskaarten gelegd worden.



TERREINKAARTEN

In deze uitbreiding zitten ook 45 nieuwe terreinkaarten, verdeeld in 3 verschillende terreintypes, met 15 identieke kaarten per set. Bij elk terreintype horen 3 verschillende routekleuren:

- ◆ **Woestijn- en savannekaarten:** gele, oranje en rode routes
- ◆ **Jungle- en boskaarten:** paarse, blauwe en groene routes
- ◆ **Berg- en klifkaarten:** witte, grijze en zwarte routes.

Aan het begin van het spel krijgt elke speler naast zijn 4 bestemmingskaarten en 4 treinkaarten een willekeurige terreinkaart. Draai 2 terreinkaarten open en leg ze binnen bereik van de spelers. Maak een stapel met de resterende kaarten en leg die gedekt naast die twee kaarten.



KAARTEN NEMEN

Telkens wanneer een speler tijdens het spel een treinkaart mag nemen, mag hij in plaats daarvan ook een terreinkaart nemen. Als een speler dus in zijn beurt kaarten trekt, kan hij kiezen voor 2 treinkaarten, 2 terreinkaarten of 1 treinkaart en 1 terreinkaart. De standaard Ticket to Ride-regel voor het nemen van openliggende locomotieven geldt nog steeds: wanneer een speler een openliggende locomotief neemt, mag hij deze beurt geen tweede kaart trekken.

Als een speler een open terreinkaart kiest, moet hij van de stapel onmiddellijk een vervangingskaart omdraaien, net zoals bij treinkaarten. Een speler kan ook de bovenste kaart van de stapel terreinkaarten nemen.

In tegenstelling tot treinkaarten worden getrokken terreinkaarten voor de speler neergelegd, per terreintype gesorteerd en zo op elkaar geplaatst dat de andere spelers duidelijk kunnen zien hoeveel terreinkaarten de speler per type heeft.

EEN ROUTE CLAIMEN

Bij het claimen van een route kan een speler naast het spelen van treinkaarten tegelijk ook enkele van de terreinkaarten uitspelen die voor hem liggen om de puntenwaarde van de route die hij claimt te **verdubbelen**.

- ◆ De gespeelde terreinkaarten moeten **overeenstemmen met de kleur van de geclaimde route**

EN

- ◆ De speler moet **minstens evenveel kaarten van dat terreintype** voor hem liggen hebben als **eender welke andere speler**.

Het aantal terreinkaarten dat gespeeld moet worden om de waarde van de route te verdubbelen, hangt af van de lengte van de geclaimde route:

- Route met lengte **1, 2 of 3** **1 terreinkaart van de corresponderende kleur**
- Route met lengte **4, 5 of 6** **2 terreinkaarten van de corresponderende kleur**

Het aantal op de geclaimde route geplaatste plastic treintjes blijft hetzelfde als wanneer de puntenwaarde niet verdubbeld wordt. Gespeelde terreinkaarten worden afgelegd; is de stapel terreinkaarten uitgeput, wordt met de afgelegde kaarten een nieuwe stapel gevormd.

Op het einde van het spel krijgen spelers geen punten voor terreinkaarten die ze nog voor zich liggen hebben.

Dit spel is een uitbreiding. Je hebt volgende onderdelen uit een vorige versie van Ticket to Ride nodig:

- Een voorraad van 45 treintjes per speler en de overeenkomstige scorepionnen uit een van volgende spellen:
 - Ticket to Ride / Ticket to Ride Europe
- 110 treinkaarten uit:
 - Ticket to Ride / Ticket to Ride Europe / USA 1910 expansion

Locomotieven gebruiken als terreinkaarten

In zijn beurt kan een speler ervoor kiezen om enkele van zijn locomotieven in te zetten als terreinkaarten in plaats van als treinkaarten. In dat geval is elke locomotief 1 terreinkaart naar keuze waard.

Alle als terreinkaart gespeelde locomotieven moeten afgelegd worden. Ze worden op de aflegstapel voor de treinkaarten gelegd.

Voorbeeld:
Cape Town - Port Elizabeth

Jan heeft 1 bergkaart tekort om gelijk te staan met zijn tegenstander en om zijn score te verdubbelen bij het claimen van de kustroute Cape Town - Port Elizabeth. Hij zet 1 locomotief uit zijn hand in als bergkaart. Hij heeft nu twee bergkaarten en staat dus gelijk met zijn tegenstander. Jan scoort 4x2=8 punten wanneer hij zijn 3 treinen op de route plaatst. Jan legt zijn locomotief af.

MADAGASKAR; ANDERE LANDEN

Madagaskar wordt voorgesteld door 2 locaties op de kaart; je hebt een route naar Madagaskar indien je 1 van beide locaties bereikt; je moet niet beide locaties bereiken.

Alle andere landen zijn te bereiken via verschillende routes. Routes die naar hetzelfde land leiden, lopen dood en zijn onderling niet met elkaar verbonden. Je kunt met andere woorden dergelijke afzonderlijke routes niet combineren om steden met elkaar te verbinden.

BONUSPUNTEN OP HET EINDE VAN HET SPEL

De speler met het grootste aantal voltooide bestemmingskaarten op het einde van het spel ontvangt een 'Globetrotter'-bonus van 10 punten. Wanneer meerdere spelers evenveel bestemmingskaarten voltooid hebben, scoren ze allemaal de 10 bonuspunten. Bij het bepalen van de winnaar(s) van deze bonus wordt geen rekening gehouden met onvoltooide bestemmingskaarten.

SPEELTIPS

- ◆ Bij een spel met 5 spelers zal het centrale gebied (Het Hart van Afrika) snel ingepalmd worden. Let dus goed op! - Wil je het spel wat minder competitief houden, speel dan met maximum 4 spelers.

- ◆ Bepaalde spelers geven er de voorkeur aan om pas op het einde van het spel de punten van geclaimde routes te tellen in plaats van telkens een route geclaimd wordt. Aangezien de punten voor bepaalde routes dubbel tellen, kan je in deze uitbreiding daar niet tot het einde van het spel mee wachten. Indien je soms vergeet om geclaimde routes onmiddellijk te waarderen, raden we aan om een speler aan te duiden die de score bijhoudt. Die speler verplaatst dan telkens de scorepionnen gedurende het hele spel, of herinnert andere spelers eraan dat te doen wanneer ze dat vergeten.