



## Velkommen til Ticket to Ride® The Heart of Africa – en udvidelse til Ticket to Ride. Tag på en rejse til Afrikas store vildmarker og genoplev tiden, hvor frugtløse opdagelsesrejsende, missionærer og eventyrer stadig havde udforskningen af det mystiske kontinent foran sig.



The Heart of Africa kan spilles af 2 til 5 spillere. Det er ved spil med 4 eller 5 spillere desuden tilladt at indsætte tog på begge spor i dobbeltsporene. Ved spil med 2 eller 3 spillere må kun det ene af sporene i et dobbeltspor benyttes. Indsættes tog på et af sporene i et dobbeltspor, er det andet spor i dobbeltsporet ikke længere tilgængeligt.

### RUTEKORT

Denne udvidelse indeholder 48 rutekort.

Ved starten af hvert spil, får hver spiller 4 rutekort; mindst 2 af disse rutekort skal beholdes. Ønsker man i løbet af spillet at trække flere rutekort, trækkes igen 4 nye rutekort; mindst 1 af disse nye rutekort skal beholdes.

Tilbageleverede rutekort lægges i bunden af stakken med rutekort, helt som i det originale Ticket to Ride.

### TERRÆNKORT

Med denne udvidelse introduceres 45 nye terrænkort. Kortene er delt op i 3 forskellige terræntyper; der findes et sæt bestående af 15 ens terrænkort for hver af de tre terræntyper. Hver type terræn hører desuden i grupper sammen med 3 forskellige togvognskort:

- ◆ **Ørken- & savannekort:** Gule, orange & røde strækninger
- ◆ **Jungle- & skovkort:** Grønne, blå & lilla strækninger
- ◆ **Bjerg- & klippestensort:** Sorte, hvide & grå strækninger

Ved spilstart får hver spiller - ud over sine 4 rute- og 4 togvognskort - 1 tilfældigt terrænkort. Yderligere 2 terrænkort placeres med billedsiden opad ved spillebrættet, hvor alle spillere let kan nå dem. De resterende terrænkort samles som bunke med terrænkort; dette lager af terrænkort placeres med billedsiden nedad ved siden af de to terrænkort, som ligger med billedsiden synlig.



### TRÆK KORT

Hver gang en spiller i løbet af spillet har mulighed for at trække et nyt togvognskort, kan spilleren vælge i stedet at trække et terrænkort. Når en spiller under sin tur *trækker kort*, må spilleren således enten trække 2 togvognskort; eller 2 terrænkort; eller 1 togvognskort og 1 terrænkort. De oprindelige regler fra Ticket to Ride vedrørende trækning af synlige lokomotivkort gælder stadig: Vælger en spiller at trække et synligt lokomotivkort, må spilleren ikke trække andre kort i samme tur.

Vælges et synligt terrænkort, erstattes det straks med et nyt fra bunken, helt som det er tilfældet med togvognskort. Spillerne kan alternativt vælge at trække deres terrænkort blindt fra bunkens top, hvis de ønsker det.

Motsat togvognskort skal terrænkort placeres synligt med billedsiden opad foran sin ejermand; kortene skal desuden ligge sorteret efter terræntype. De forskellige typer skal ligge tydeligt adskilt fra hinanden, så alle spillere løbende kan se, hvor mange terrænkort deres modstandere har af hver type.

### INDSÆT TOG

Når man spiller sine togvognskort og *indsætter tog*, må man samtidigt spille nogle af sine synlige terrænkort. På denne måde kan man fordoble pointværdien for den strækning, man er ved at indsætte tog på.

- ◆ Spillede terrænkort skal være i samme farvegruppe som den pågældende stræknings felter

OG

- ◆ Spilleren skal foran sig have mindst lige så mange terrænkort af den pågældende type, som de øvrige spillere.

Det antal terrænkort man skal bruge for at kunne fordoble pointantallet for at indsætte tog på en strækning, afhænger af den pågældende stræknings længde:

- |                                 |                            |
|---------------------------------|----------------------------|
| 1, 2 og 3 felter på strækningen | 1 Terrænkort i samme farve |
| 4, 5 og 6 felter på strækningen | 2 Terrænkort i samme farve |

Man skal altid bruge det samme antal togvogne for at indsætte tog på en given strækning; en eventuel pointfordobling gør her ingen forskel. Spillede terrænkort anses for brugte. Skulle bunken med terrænkort løbe tør for kort, blander man ganske enkelt de brugte terrænkort og samler dem til en ny bunke med terrænkort.

Terrænkortene foran den enkelte spiller har ingen selvstændig værdi ved spillets afslutning.

Dette spil er en udvidelse og kan kun spilles sammen med følgende dele fra en af de tidligere udgaver af Ticket to Ride:

- ◆ Et lager på 45 togvogne per spiller og tilhørende pointmarkører fra et af følgende spil:
  - Ticket to Ride / Ticket to Ride Europe
- ◆ 110 Togvognskort fra:
  - Ticket to Ride / Ticket to Ride Europe / USA 1910 expansion

### Brug lokomotiver som valgfrie terrænkort

Under sin tur kan en spiller vælge at bruge nogle af sine lokomotivkort som valgfrie terrænkort i stedet for som valgfrie togvognskort. Hvert lokomotiv, som bruges på denne måde, tæller som 1 terrænkort efter eget valg. Alle lokomotivkort, der blev indsat som valgfrie terrænkort, skal efter brug smides i bunken med brugte togvognskort.

**Eksempel: Cape Town - Port Elizabeth**

**John**

**Peter**

John mangler 1 bjergkort for at have lige så mange kort som sin modstander. Det skal han bruge, hvis han vil være i stand til at fordoble sine point for at indsætte tog på strækningen Cape Town - Port Elizabeth. Han spiller 1 lokomotivkort fra sin hånd; når lokomotivkortet lægges til hans 1 bjergkort, har han lige som sin modstander 2 bjergkort. John får 4x2=8 point, når han placerer sine 3 togvogne på strækningen. John smider bagefter sit lokomotivkort i bunken med brugte togvognskort.

### MADAGASKAR; ANDRE LANDE

Der findes 2 stationer på Madagaskar. For at etablere ruter til Madagaskar ifølge rutekort, er det nok at have forbundet sit toget med den ene af de 2 stationer på øen; det er ikke nødvendigt at etablere forbindelse med dem begge.

Stationerne i landene øverst på kortet er - i modsætning til på Madagaskar - endestationer. Man kan derfor ikke forlænge sit netværk via disse byer, da sporene dertil ender blindt. To byer i samme land kan altså ikke forbindes direkte med hinanden, da der ikke findes nogen spor at indsætte tog på mellem to byer i samme land.

### BONUS VED SPILLET'S AFSLUTNING

Der uddeles en Globetrotter bonus på 10 point til den eller de spillere, som har afsluttet flest ruter ifølge rutekort ved spillets afslutning. Deles flere spillere om æren, får de pågældende spillere hver især stadig fuldt antal bonuspoint. Uafsluttede rutekort har ingen indflydelse på, hvem der får tildelt denne bonus.

### SPILTIPS

- ◆ Ved spil med 5 spillere, kan pladsen i området omkring den centrale del af Heart of Africa (midt på landkortet) meget hurtigt blive trang. Hold derfor øjnene åbne! Foretrækker du dine spiloplevelser knapt så konkurrenceprægede, så vær højest 4 spillere.

- ◆ Nogle spillere vil helst vente med at beregne point for indsætningen af tog på togstrækninger til spillet afsluttes (motsat at gøre det løbende, efterhånden som togene indsættes). Da ruterne dog kan tælle dobbelt, er det med Heart of Africa desværre ikke praktisk muligt at vente med pointregistreringen til spillets afslutning. Bange for at glemme at registrere dine point *umiddelbart efter* du har indsat tog på en strækning? Så anbefales det, at en spiller udpeges som pointmester. Lad den pågældende spiller stå for den løbende registrering af samtlige spilleres point i løbet af spillet - eller husk de øvrige spillere på at gøre det, hvis de selv skulle glemme det.