

Tervetuloa Menolipun uuden lisäosan pariin, joka sijoittuu siirtomaa-ajan Afrikkaan. Tässä ohjekirjassa kerrotaan ne säännöt, jotka ovat Afrikka-lisäosalle ominaiset. Lisäosan sääntöjä lukevan oletetaan osaavan pelata Menolippu peruspeliä.

Menolippu Afrikka on suunniteltu 2 - 5 pelaajalle. 4 ja 5 pelaajan peleissä voidaan rakentaa kaksoisreittein molemmat reitit. 2 ja 3 pelaajan peleissä vain toinen kaksoisreittein reiteistä voidaan rakentaa. Reitien rakentava pelaaja voi valita kumman kahdesta reitistä hän rakentaa.

MENOLIPUT

Afrikka-lisäosassa on 48 menolippua.

Pelin alussa, jokainen pelaaja saa 4 menolippua, joista tulee pitää vähintään 2. Jos pelaaja haluaa nostaa pelin aikana lisää menolippuja, hän nostaa 4, joista hänen on pidettävä vähintään 1.

Ne menoliput, joita pelaaja ei pidä pelin alussa tai nostessaan uusia menolippuja pelin kuluessa, viedään nostopakaman pohjalle aivan kuten Menolippu peruspelissäkin.



MAASTOKORTIT

Afrikka-lisäosan mukana tulee myös 45 uutta maastokorttia, jotka jakautuvat kolmeen eri ryhmään. Jokaisessa ryhmässä on 15 korttia ja ne liittyvät tietyn värisiin reitteihin pelilaudalla seuraavasti:

- ◆ **aavikko & savanni:** keltainen, oranssi ja punainen
- ◆ **viidakko & metsä:** vihreä, sininen ja lila
- ◆ **vuoristo & jyrkänteet:** musta, valkoinen ja harmaa

Pelin alussa jokainen pelaaja saa yhden sattumanvaraisen maastokortin 4 menolipun ja 4 junalipun lisäksi. Maastokorttipakasta nostetaan lisäksi pelipöydälle 2 maastokorttia kuvapuoli ylöspäin. Loput maastokortit jätetään omaksi nostopakakseen kuvapuoli alaspäin pelilaudan viereen.



KORTTIEN NOSTAMINEN

Pelin aikana, kun pelaaja vuorollaan päättää nostaa lisää junakortteja, hän voi myös päättää nostaa maastokortteja junakorttien sijaan. Pelaaja voi siis nostaa 2 junakorttia, 1 junakortin ja 1 maastokortin tai 2 maastokorttia. Peruspelin vetureita koskevat säännöt pätevät edelleen, eli jos pelaaja päättää nostaa kuvapuoli ylöspäin olevan veturin (jokerin), hän saa nostaa ainoastaan 1 kortin vuorollaan.

Pöydästä nostettu maastokortti korvataan heti uudella, aivan kuten junakortteja nostettaessa. Pelaaja saa myös nostaa maastokortteja "sokkona" pakan päältä.

Toisin kun junakortit, pelaajan nostamat maastokortit asetetaan pelaajan eteen pelipöydälle kuvapuoli ylöspäin. Muut pelaajat siis näkevät minkälaisia maastokortteja pelaajalla kulloinkin on.

REITTIEN RAKENTAMINEN

Kun pelaaja rakentaa junakorteilla reitin, hän saa halutessaan pelata myös rakennettua reittiä vastaavia maastokortteja vaadittujen junakorttien lisäksi. Mikäli hän tekee näin, saa hän kaksinkertaiset pisteet rakennetusta reitistä.

Pelattujen maastokorttien **tyypin tulee vastata rakennettua reittiä** JA lisäksi pelaajalla on oltava muihin pelaajiin verrattuna **hallussaan eniten kyseistä maastokorttityyppiä** (tasapeli korkeimmasta määrästä toisen pelaajan kanssa riittää).

Saadakseen tuplapisteet reitistä pelaajan tulee pelata joko 1 tai 2 maastokorttia seuraavasti:

- 1, 2 tai 3 ruudun mittainen reitti** **1 reitin väriä vastaava maastokortti**
- 4, 5 tai 6 ruudun mittainen reitti** **2 reitin väriä vastaavaa maastokorttia**

Reitille asetettavien pelimerkkien määrä pysyy samana riippumatta siitä onko reitistä saatu yhden- vai kahdenkertaiset pisteet. Pelatut maastokortit asetetaan omaan poistopakkaansa, joka sekoitetaan uudeksi nostopakaksi jos nostopakaman kortit loppuvat kesken.

Pelaajan edessä pelipöydällä olevat maastokortit ovat pelin päättyessä arvottomia.

Menolippu Afrikka-lisäosa on nimensä mukaisesti lisäosa. Tarvitsette sen pelaamiseen seuraavat peliosat aiemmista Menolippu peleistä:

- ◆ 45 yhdenväristä junavaunua ja väriä vastaavat pistemerkit jokaiselle pelaajalle joko:
 - Menolippu pelistä, tai Menolippu Eurooppa pelistä.
- ◆ 110 Junakorttia jostakin seuraavista tuotteista:
 - Menolippu, Menolippu Eurooppa, tai Menolippu 1910

Vetureiden käyttö maastokorttijokereina

omalla vuorollaan, pelaaja voi päättää käyttää veturikorttia maastokorttijokerina junakorttijokerin sijaan. Vetureita ei voi pöydätä maastokortteiksi, ainoastaan pelata omalla vuorolla kädestä ja korvata yhden pelaajan valitseman maastokortin. Maastokorttijokereina pelatut veturit siirretään junakorttien poistopakkaan.

Esimerkki: Cape Town - Port Elizabeth

Luna

Lukas

Luna rakentaa Cape Town - Port Elizabeth reitin kolmella junakortilla. Häneltä puuttuu yksi vuoristokortti, jotta hänellä olisi yhtä monta vuoristokorttia kuin Lukaksella. Luna pelaa kädestään yhden veturikortin. Kun tämä veturikortti lisätään hänen pöydässä olevaan vuoristokorttiin, hänellä on 2 vuoristokorttia. Luna vie veturikortin poistopakkaan ja saa $4 \times 2 = 8$ pistettä.

MADAGASCAR JA MUUT MAAT

Madagascar koostuu kartalla kahdesta eri osasta. Madagascariin kohdistuvan menolipun voi toteuttaa rakentamalla kumpaankin tahansa näistä kohdista, molempia ei tarvita. Useat muihin maihin kulkevat reitit ovat umpikujia eikä näiden läpi voi rakentaa reittiketjua toiseen umpikujaan. Toisin sanoen, kaksi eri reittiä jotka kulkevat samaan maahan eivät ole yhteydessä toisiinsa.

BONUSPISTEET

10 pisteen loppubonus annetaan pelaajalle, joka on toteuttanut eniten menolippuja pelin päättyessä. Jos useammalla pelaajalla on eniten toteutettuja menolippuja, saavat he kaikki täyden bonuksen. Toteuttamatta jääneillä menolipuilla ei ole vaikutusta bonusta määriteltäessä.

PELIVINKKEJÄ

◆ Menolippu Afrikan kartan keskiosa ruuhkautuu nopeasti 5 pelaajan peleissä. Mikäli raju kilpailu reiteistä ei ole pelaajien mieleen, kannattaa pidättäytyä korkeintaan 4 pelaajan peleissä.

◆ Joillakin pelaajilla on mieltymys laskea reiteistä saadut pisteet vasta pelin päättyessä sen sijaan että reitit pisteytettäisiin jo rakennettaessa. Koska osasta reittejä voi saada tuplapisteet, reittipisteiden laskeminen pelin päättyessä ei ole mahdollista. Jos vaarana on että reittien pisteytyksessä tapahtuu unohduksia, on hyvä määrätä yksi pelaaja pisteyttäjäksi joka huolehtii koko pelin ajan pistemerkkien liikkutusta.