



Alan R. Moon's Ticket to Ride™ Switzerland er en sjov udvidelse til den prisbelønnede spilserie Ticket to Ride.



Benyt reglerne som introduceret i det originale Ticket to Ride; denne regelbog beskriver kun de supplerende særregler, der gælder for spil med udvidelsen Switzerland.

Dette spil er en udvidelse og kan kun spilles sammen med følgende dele fra en af de tidligere versioner af Ticket to Ride:

- **Et lager af 40 tog per spiller (i stedet for de sædvanlige 45) samt tilhørende pointmarkører fra et af følgende spil:**

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe

- **110 togvognkort fra:**

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe
- USA 1910 expansion

INTRODUKTION

Udvidelsen Switzerland er beregnet for 2 til 3 spillere. Ved 3 spillere må begge dobbeltspor anvendes. Ved 2 spillere må kun et dobbeltspors ene side benyttes. Når en af siderne er brugt, anses den tilbageværende for lukket.

SPILLEBRÆTTET

I Switzerland forbinder nogle af strækningerne ikke kun byer i Schweiz, men omfatter forbindelser til nabolande. Der er 3 strækninger, der fører fra Schweiz til Østrig, 4 til Frankrig, 5 til Italien og 5 til Tyskland. Som i det originale Ticket to Ride gives en bonus på 10 point til spilleren, som etablerer den længste, ubrudte strækning med sine togvogne.

RUTEKORT

Denne udvidelse indeholder 46 rutekort.

34 rutekort forbinder to byer og fungerer helt som i tidligere udgaver af spillet.

12 rutekort forbinder enten by & land eller land & land. For at indsætte tog ifølge rutekort fra by til land, skal man forbinde bynavnet på rutekortet med et af landene på rutekortet. For at gøre det samme for rutekort mellem to lande, skal man forbinde det primære land på rutekortet med et af de øvrige på listen. Point for disse rutekort beregnes ved spillets afslutning. Hvis der er opnået forbindelse til flere mulige mål på rutekortet, gives altid point for den højest mulige værdi. Er der ikke opnået forbindelse, mistes pointantal svarende til den lavest mulige værdi på rutekortet.



Start med at give hver spiller 5 rutekort; mindst 2 af disse rutekort skal beholdes. Ønsker en spiller i løbet af spillet at trække flere rutekort, trækkes 3 nye rutekort; heraf skal mindst 1 beholdes. Returnerede rutekort – både ved spilstart og i løbet af spillet – lægges i denne udvidelse tilbage i bunden af bunken med rutekort. Bemærk: det er muligt at løbe tør for rutekort!

LOKOMOTIVKORT

"Jokerne" i form af de 14 lokomotivkort fungerer lidt anderledes med denne udvidelse.

I modsætning til tidligere versioner af Ticket to Ride, kan lokomotivkort her tages uden særlige hensyn, helt som almindelige, farvede togvognkort. Man kan derfor godt vælge 2 synlige lokomotivkort under ens tur. Er 3 af de 5 synlige togvognkort lokomotiver, fjernes alle 5 straks og erstattes af nye.

Lokomotivkort kan udelukkende bruges til tunneller (se afsnittet om Tunneller nedenfor). Lokomotivkort kan supplere eller erstatte farvede togvognkort ved indsætning af tog på spor med en tunnel, men aldrig bruges til indsætning af tog på et normalt spor (uden tunnel)!

TUNNELLER

I udvidelsen Switzerland fungerer tunneller helt som i Ticket to Ride Europe, hvor de først blev introduceret. Tunneller er særlige strækninger, der let genkendes på den sorte ramme omkring hvert af feltene på sporet. Når man forsøger at indsætte tog på en tunnelstrækning, fremvises først de ifølge strækningens længde krævede togvognkort. Så vendes de 3 øverste kort i stakken med togvognkort. For hvert af disse kort, der har samme farve som et af de præsenterede togvognkort, koster ruten yderligere et togvognkort (eller lokomotiv) i den pågældende farve. Har man ikke nok ekstra togvognkort (eller ønsker man ikke at bruge dem), får man alle sine kort tilbage, når turen slutter. De 3 vendte togvognkort fra bunken anses for brugte.



Husk ved bygning af tunneller følgende:

- ♦ Lokomotiver er flerfarvede jokere. Derfor vil et lokomotiv, der trækkes under denne proces, altid helt naturligt matche farven og øge prisen for projektet.
- ♦ Har en spiller udelukkende brugt lokomotiver på sit tunnelprojekt, forøges prisen kun, hvis der blandt de vendte kort er lokomotiver. Det betyder, at du ikke behøver bekymre dig om farvede togvognkort. Kun et lokomotiv kan udløse yderligere omkostninger! Skulle et lokomotivkort til gengæld afsløres, stiger prisen omvendt hver gang med et lokomotiv.



Ticket to Ride™ India er en udfordrende udvidelse til Ticket to Ride - temaet for udvidelsen er det britisk koloniserede Indien anno 1911.



Benyt reglerne som introduceret i det originale Ticket to Ride; denne regelbog beskriver kun de supplerende særregler, der gælder for spil med udvidelsen India.

DOBBELTSPOR

Udvidelsen India er beregnet for 2 til 4 spillere. Ved 4 spillere må begge dobbeltspor anvendes. Ved 2 eller 3 spillere må kun et dobbeltspors ene side benyttes. Når en af siderne er brugt, anses den tilbageværende for lukket.



RUTEKORT

Denne udvidelse indeholder 58 rutekort.

Start med at give hver spiller 4 rutekort; mindst 2 af disse rutekort skal beholdes. Ønsker en spiller i løbet af spillet at trække flere rutekort, trækkes 3 nye rutekort; heraf skal mindst 1 beholdes. Returnerede rutekort – både ved spilstart og i løbet af spillet – lægges altid tilbage i bunden af bunken med rutekort, helt som i det originale spil.



FÆRGER

Færger er særlige grå strækninger, der forbinder to nabobyer via søvejen. De genkendes let på lokomotivsymbolet, der findes på mindst ét af felterne i sporet.

For at indsætte en færge på en strækning, skal spilleren indløse et lokomotivkort for hvert lokomotiv-symbol på strækningen, samt det sædvanlige sæt kort i en ens farve på resten af strækningen.

BONUSPOINT VED SPILLET'S AFSLUTNING

10 bonuspoint for Indian Express gives til den eller de spillere, som har indsat tog på den længste, ubrudte strækning på spillebrættet.

Spillerne kan desuden optjene bonuspoint for Grand Tour of India: For hver gang man forbinder to destinationsbyer på et af sine rutekort via mindst to separate strækninger udløses bonuspoint; strækningerne må ikke dele nogen togvogne, men gerne krydse hinanden.

Antal optjente bonuspoint aflæses på Madala-oversigten vist på spillebrættet ("mandala" betyder "cirkel" på sanskrit). Antal bonuspoint afgøres af antal rutekort med Grand Tour, som hver enkelt spiller har. En spillers første og anden Grand Tour udløser hver 5 point, de næste 3 udløser hver 10 point. Der gives kun bonuspoint for op til fem Grand Tours (dvs. en spiller kan således højst opnå i alt 40 bonuspoint). Disse bonuspoint lægges til de normale point for hvert rutekort.

1		5
2		10
3		20
4		30
5+		40

• MANDALA •

TIPS

Udvidelsen afspejler et land, der både er tætbeboet og farverigt. I India belønnes spillerne således for tidligt at sikre sig nøglestrækninger (man mænger sig ind foran sine modstandere) og for at vise omtanke i sit valg af togkort (farver).

Bonus for Grand Tour kan naturligvis både udnyttes, når chancen tilfældigvis opstår – eller være del af en klar, overordnet strategi. Husk:

- Jo flere rutekort med Grand Tours ved spillets afslutning, jo højere bonus. Dette gælder uanset det enkelte rutekorts længde eller pointværdi i øvrigt.
- Strækninger, der ville betyde fuldførelsen af en Grand Tour, har også størst sandsynlighed for at blive blokeret af en modstander. Prøv derfor at sikre, at du kan vælge mellem flere alternative strækninger eller at strækningen er svær at indsætte tog på (gerne begge dele).