



Tervetuloa pelaamaan Alan R. Moonin suunnitteleman Menolippu-pelin Sveitsiin sijoittuvaa laajennusosaa – uusi hauska lisä lukuisia palkintoja voittaneeseen Menolippu tuotesarjaan.



Näissä säännöissä on selitetty ne sääntömuutokset, jotka koskevat Sveitsi-lisäosaa. Oletuksena on, että Menolipun peruspelin säännöt ovat pelaajille tutut jo ennestään.

Tämä on laajennusosa ja tarvitet seuraavia osia Menolipun muista itsenäisistä peleistä:

• **40 muovista junavaunua per pelaaja (normaalin 45 sijaan) ja vastaavat pisteystymerkit yhdestä seuraavista peleistä:**

- Menolippu,
- Menolippu Eurooppa

• **110 vaunukorttia yhdestä seuraavista:**

- Menolippu,
- Menolippu Eurooppa tai
- USA 1910 laajennusosa

JOHDANTO

Sveitsi-laajennusosa on suunniteltu erityisesti 2 – 3 pelaajalle. Mikäli pelaajia on 3, voivat pelaajat käyttää pelilaudan tuplaraidereittien molempia raiteita. 2 pelaajan pelissä voidaan käyttää vain toista; kun toinen on rakennettu, toista reitin raidetta ei saa enää rakentaa.

PELILAUTA

Pelilaudan tietyt reitit eivät yhdistä kahta kaupunkia, vaan yhdistävät kaupunkia Sveitsin naapurivaltioihin. Sveitsistä on 3 reittiä Itävaltaan, 4 Ranskaan, 5 Italiaan ja 5 Saksaan. Aivan kuten Menolipun peruspelissä, pisimmän yhtenäisen reitin rakentanut pelaaja saa 10 lisäpistettä.

MENOLIPUT

Laajennusosassa on 46 menolippua.

34 menolippua yhdistää kaksi kaupunkia toisiinsa ja ne toimivat aivan kuten peruspelin menoliput.

12 menolippua yhdistää joko kaupungin naapurivaltioon tai naapurivaltion toiseen naapurivaltioon. Toteuttaakseen kaupunki-naapurivaltio menolipun, tulee pelaajan yhdistää menolipun kaupunki yhteen menolipussa mainittuun naapurivaltioon. Toteuttaakseen naapurivaltio-naapurivaltio menolipun, tulee pelaajan yhdistää ensisijainen naapurivaltio johonkin muista menolipussa luetelluista naapurivaltioista. Pelin lopussa menolipusta saavutettu pistemäärä on yhtä suuri kuin menolipun korkein mahdollinen rakennettu yhdistelmä. Jos pelaaja ei onnistu rakentamaan yhtään yhdistelmää, pistemenetyks on yhtä suuri kuin menolipun *alhaisin* mahdollinen yhdistelmä.



Pelin alussa jokaiselle pelaajalle jaetaan 5 menolippua, joista pelaajan tulee pitää vähintään 2. Mikäli pelaaja haluaa nostaa lisää menolippuja pelin aikana, tulee hänen nostaa 3 menolippua, joista hänen täytyy pitää vähintään 1. Hylätyt menoliput (joko alkukädestä tai myöhemmin nostetuista) poistetaan pelistä kokonaan. On siis hyvin mahdollista, että menolippujen nostopakka loppuu kokonaan pelin aikana!

VAUNUKORTIT

Pelin vaunukorttien 14 veturikorttia (jokerit) pelataan eri tavoin kuin peruspelissä.

Toisin kuin Menolipun muissa versioissa, veturikortin voi nostaa siinä missä tavallisenkin vaunukortin. Pelaaja voi vuorollaan siis nostaa vaikka 2 veturikorttia. Jos 5 näkyvissä olevasta vaunukortista 3 on veturikortteja, kaikki 5 korttia laitetaan poistopakkaan ja tilalle nostetaan 5 uutta vaunukorttia. Veturikortteja voi pelata ainoastaan tunnelireiteille (ks. tunnelit, alla). Veturikortit voivat täydentää tai korvata värillisen vaunukortin tunnelireittiä rakennettaessa, mutta niitä ei voi koskaan käyttää tavallisen reitin rakentamiseen!

TUNNELIREITIT

Sveitsi-lisäosassa tunnelit toimivat aivan samalla tavalla kuin ne toimivat Menolippu Euroopassa, jossa ne ensi kertaa esiteltiin. Tunnelireitin tunnistaa pelilaudalta reitin ruutujen mustasta rajauksesta. Kun pelaaja yrittää rakentaa tunnelireittiä, pelaajan tulee ensin pelata reitin vaatima määrä vaunukortteja. Tämän jälkeen vaunukorttien nostopakasta paljastetaan 3 korttia. Jokainen paljastetuista korteista, joiden väri täsmää tunnelin rakentamiseen käytettyjen korttien kanssa (ml. veturikortit), edellyttää vuorossa olevalta pelaajalta yhden vastaavan värisen vaunukortin (tai veturin) pelaamista. Jos pelaaja ei pysty tai ei halua pelata vaadittuja lisäkortteja kädestään, hän ottaa vuorollaan pelaamansa kortit takaisin käteensä ja hänen vuoronsa päättyy. 3 nostopakasta paljastettua korttia laitetaan poistopakkaan.



Tunneleihin liittyen:

- ♦ Veturikortit ovat jokereita. Täten aina kun veturikortti paljastetaan, pelaajan on pakko pelata joko rakennettavaan tunneliin sopiva vaunukortti tai veturikortti.
- ♦ Jos pelaaja tunnelia rakentaessaan käyttää vain veturikortteja, vain nostopakasta paljastetut veturikortit edellyttävät pelaajaa pelaamaan uusia kortteja. Tämä tarkoittaa sitä, että pelaajan ei tarvitse huolehtia, mikäli rakennettavan tunnelin värin kanssa täsmääviä vaunukortteja paljastuu! Jos paljastettavien korttien joukossa kuitenkin on veturikortti, vain ylimääräisen veturikortin pelaaminen pelastaa rakennushankkeen.



Tervetuloa Menolippu Intia laajennukseen, joka sijoittuu vuoden 1911 Intiaan.



Tässä sääntökirjassa kerrotaan niistä erityissäännöistä, jotka pätevät kun pelataan Intian kartalla. Muutoin sovelletaan Menolippu peruspelin sääntöjä.

JOHDANTO

Menolippu Intia on suunniteltu 2 - 4 pelaajalle. 4 pelaajan pelissä voidaan rakentaa kaksoisreittien molemmat reitit. 2 ja 3 pelaajan pelissä vain toinen kaksoisreitien reiteistä voidaan rakentaa.



MENOLIPUT

Tässä laajennusosassa on 58 menolippua.

Pelin alussa, jokainen pelaaja saa 4 menolippua, joista tulee pitää vähintään 2. Jos pelaaja haluaa nostaa pelin aikana lisää menolippuja, hän nostaa 3, joista hänen on pidettävä vähintään 1. Ne menoliput, joita pelaaja ei pidä pelin alussa tai nostaessaan uusia menolippuja pelin kuluessa, viedään nostopakani pohjalle aivan kuten Menolippu peruspelissäkin.

Menolippu Intia on laajennusosa ja tarvitset siten seuraavia pelitarvikkeita joistakin alla mainituista Menolippu tuotteista

- 45 yhdenväristä junavaunua ja väriä vastaavat pistemerkit jokaiselle pelaajalle, jommasta kummasta seuraavista tuotteista:

- Menolippu
- Menolippu Eurooppa

- 110 Junakorttia jostakin seuraavista tuotteista:

- Menolippu
- Menolippu Eurooppa
- Menolippu 1910



LAUTAT

Lautat ovat erikoisyhteys, jotka yhdistävät kaksi veden erottamaa kaupunkia. Lauttareitit on helppo erottaa muista reiteistä, sillä vähintään yksi ruutu reitillä sisältää veturisympolin. Kun pelaaja haluaa rakentaa lauttareitin, hänen on pelattava yksi veturikortti jokaista reitin veturisympolin sisältävää ruutua kohden, sekä normaaliin tapaan junakortti muita ruutuja kohden.

LOPPUBONUS

Pelin päättyessä, ylimääräinen 10-pisteen bonus annetaan pelaajalle (tai pelaajille), joka on rakentanut pisimmän yhtenäisen reitin kartalle.

Kukin pelaaja voi myös saada Intian matkabonus. Tämän bonuksen saa, mikäli pelaaja pystyy rakentamaan hallussaan olevan menolipun käyttäen kahta eri reittiä. Nämä reitit voivat risteytyä, mutta ne eivät saa käyttää yhtäkään samaa reittiä.

Pelaajan saaman bonuksen määrä riippuu hänen matkabonus hyväksi luettavien menolippujen määrästä oheisen Mandala-taulukon mukaisesti. Pelaajan 1. ja 2. bonusmenolippu ovat +5 pisteen arvoisia ja seuraavat 3 ovat +10 pistettä kukin. Tämän ylittävältä määrältä ei anneta bonusta (suurin mahdollinen matkabonus on siis 40 pistettä). Nämä bonukset saa tietysti menolipun normaalisti tuottamien pisteiden lisäksi.

1		3
2		10
3		20
4		30
3+		40

• MANDALA •

PELIVINKKEJÄ

Pelilauta kuvaa tiheästi asutettua Intiaa ja kartta palkitsee nopeaa rakentamista. Pelaajien tulee siksi harkita tarkkaan mitä kortteja nostavat.

Matkabonusta voi käyttää osana pelistrategiaa, mutta on syytä muistaa että:

- ❁ Mitä suurempi määrä matkabonus oikeuttavia menolippuja, sen suurempi bonus on pelin päättyessä riippumatta menolipun omasta pistearvosta.
- ❁ Viimeinen reitti, jonka tarvitset matkabonus saavuttamiseksi tullaan todennäköisesti blokkamaan vastustajasi toimesta. Yritä siis pitää omat vaihtoehdot auki mahdollisimman pitkään.