



## Velkommen til Ticket to Ride® Nederland, en udvidelse til Ticket to Ride. Tag med til lavlandet med dets utallige kanaler og floder - og de lige så mange broer over dem!

Denne regelbog beskriver alle særregler samt afvigelser fra grundreglerne, som gælder for udvidelsen Nederland. Grundreglerne gennemgås ikke her igen, da de er identiske med reglerne i det originale Ticket to Ride.

Dette spil er en udvidelse og kan kun spilles sammen med følgende dele fra en af de tidligere udgaver af Ticket to Ride:

◆ Et lager på 40 togvogne per spiller (i stedet for de normale 45) og tilhørende pointmarkører fra et af følgende spil:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe

◆ 110 Togvognskort fra:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europa
- USA 1910 expansion

### INTRODUKTION

I udvidelsen med kortet over Nederland vil enhver tøven koste dig dyrt. Indsæt derfor dine tog så hurtigt som muligt! Bemærk også de nye rutekort. Seks af dem udløser mellem 29 og 34 point og yderligere sytten af dem udløser mellem 17 og 26 point. Man skal derfor ofte op på over 100 point for rutekortene alene for at følge med... og have nogen vinderchancer!

### RUTEKORT & BROPENGE

Denne udvidelse indeholder 44 rutekort.

Ved spilstart får hver spiller 5 rutekort; mindst 3 af disse rutekort skal beholdes. Ønsker man i løbet af spillet at trække flere rutekort, trækkes igen 4 nye rutekort; mindst 1 af disse nye rutekort skal beholdes.

Tilbageleverede rutekort skal ikke lægges i bunden af stakken med rutekort, men lægges derimod med billedsiden opad ved siden af stakken med rutekort. Løber bunken med rutekort tør for kort, blandes de brugte blot og placeres som ny bunke med rutekort.

**Bemærk:** De to byer nederst på nogle af rutekortene kan normalt ignoreres. De er udelukkende relevante i spil med kun to almindelige spillere samt en neutral spiller.

Da lavlandet er fuldt af floder og kanaler med broer, er man nødt til at betale bropenge i form af poletter for at krydse dem. Hver spiller starter med et sæt bropenge bestående af poletter med forskellige pointværdier (2 x "4", 6 x "2" og 10 x "1", i alt 30 point).



Alle overskydende poletter lægges som bank ved siden af spillebrættet. Spillerne må til hver en tid veksle i banken (eller om nødvendigt hos medspillerne). Spillerne skal holde værdien af deres bropenge hemmelig for deres modstandere indtil spillets afslutning.

For at udligne fordelene ved at have sin tur før sine medspillere, starter spillernes pointmarkører på forskellige pladser i pointsporet; placeringen i pointsporet afhænger af hver enkelt spillers plads i spillerrækkefølgen.

### DOBBELTSPOR, BROPENGE & LÅN

De fleste strækninger på kortet er dobbeltspor. Der kan uanset antal spillere altid indsættes tog på disse strækninger (dvs. også ved kun 2 eller 3 spillere).

Der skal betales en pris i bropenge for at indsætte tog på alle dobbeltspor. Når der indsættes tog på den første strækning i et dobbeltspor, betales beløbet direkte til banken. Når der indsættes tog på den anden strækning i et dobbeltspor, betales prisen i stedet til spilleren, som tidligere indsatte tog på den første strækning i dobbeltsporet.

5  
4  
3  
2  
1



Spillernes startposition

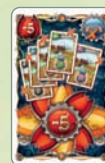


**1**  
Kirsten indsætter som den første tog på dobbeltsporet mellem Breda og Rotterdam. Hun betaler 4 poletter til banken.



**2**  
To ture senere får Kirsten heldigvis sine 4 poletter tilbage af Jesper, som nu indsætter tog på den anden strækning i dobbeltsporet. Bropenge betaler han til Kirsten.

Har man ikke nok bropenge til at betale for indsætningen af sine tog på en dobbeltstrækning, kan man i stedet tage et Lånebevis i banken, når man indsætter tog på en strækning. Lånebeviset placeres foran sin ejer med billedsiden opad. Lånebeviset skal blive liggende indtil spillets afslutning. Der skal ikke laves nogen delbetalinger og lånet kan aldrig betales tilbage igen.



Fordi Jesper kun har 2 poletter tilbage, er han nødt til at tage et Lånebevis, men han beholder sine resterende poletter. Kirsten, som ejer den første strækning i dobbeltsporet, får sin betaling på 4 poletter direkte fra banken.



Optager man et lån og indsætter som den anden spiller tog i et dobbeltspor, får ejeren af den første strækning i dobbeltsporet alle sine bropenge direkte fra banken (og altså ikke fra spilleren, som var nødt til at optage lånet).

## POINTBEREGNING

Ved spillets afslutning uddeles kort med bonuspoint for ubrugte bropenge til nogle af spillerne. Antal bonuspoint afhænger af, hvor mange poletpoint den enkelte spiller har tilbage i forhold til de øvrige spillere.

Bonuskortets værdi afhænger af det samlede antal poletpoint, som de enkelte spillere har tilbage ved spillets afslutning. Antal bonuspoint fordeles mellem spillerne efter nedenstående tabel.



	5	4	3	2
1	55	55	55	35
2	35	35	35	0
3	20	20	0	
4	10	0		
5	0			

**Vigtigt:** Spillere med Lånebevis kan aldrig få tildelt et af ovenstående bonuskort ved spillets afslutning. De er automatisk udelukket fra at få et af kortene.

Har to eller flere spillere samme værdi i poletpoint tilbage, får begge spillere tildelt det samme bonuskort. Overskydende bropenge har ellers ingen yderligere værdi ved spillets afslutning. Pointene anvendes udelukkende til at afgøre fordelingen af bonuskort/-point spillerne imellem; de udløser ingen point i sig selv.

Man får (eller mister) point for sine rutekort efter de normale regler, alt afhængigt af om man succesfuldt har afsluttet sine ruter ifølge rutekort eller ej. Desuden mister man 5 point for hvert Lånebevis, man har taget i løbet af spillet.

Der gives hverken bonuskort for den Længste Togroute eller for flest afsluttede ruter ifølge rutekort.

**Kirsten = 55**

**Julia ✗**

**Jesper = 55**

**Niels = 20**

Kirsten og Jesper har hver 9 poletpoint tilbage ved spillets afslutning. De får hver 55 bonuspoint. Julia får desværre ingen bonuspoint, selvom hun har 3 poletpoint tilbage, fordi hun i løbet af spillet har taget et Lånebevis. Desuden skal Julia på grund af lånet flytte sin pointmarkør 5 felter tilbage i pointsporet. Selvom Niels kun har 1 poletpoint tilbage, er han således alligevel nummer tre i rangordenen og får 20 bonuspoint!

## ANDRE SPILVARIANTER

### Ingen Bropenge

Dette kort kan også spilles uden brug af bropenge. Ved 2 eller 3 spillere benyttes kun den ene strækning i et dobbeltspor, hvis man spiller uden bropenge – helt som i det originale Ticket to Ride.

### Den neutrale spiller (for 2 spillere)

Er I kun 2 spillere, men ønsker at spille med bropenge? I så fald anbefales det, at I gør brug af en tredje, neutral spiller. Den neutrale spiller får sin egen tur i hver omgang (helt som en tredje, almindelig spiller ville have haft det). Den neutrale spillers beslutninger træffes på skift af de to øvrige (mennekelige) spillere. Dette vil gøre konkurrencen i spillet yderst skarp.

Vælg en farve til den neutrale spiller og placer 40 togvogne i den valgte farve ved siden af spillebrættet. Giv desuden en ekstra togvogn i den valgte farve som markør til den anden spiller i spillerrækkefølgen. Brug togvognen til at holde styr på, hvem der næste gang bestemmer for den neutrale spiller.

I de første 5 runder af spillet, er den neutrale spiller ikke aktiv endnu. Brug den neutrale spillers pointmarkør eller et af togvognene i samme spillerfarve til at holde styr på antal spillede runder. Fra 6. runde af har den neutrale spiller så sin egen tur, umiddelbart efter de to øvrige (levende) spilleres ture.

Spilleren med den neutrale spillers togvognsmarkør, vender under den neutrale spillers tur det øverste rutekort i bunken med rutekort om, så billedsiden bliver synlig:

- ♦ Står der ingen bynavne nederst på rutekortet, sker der ingenting; rutekortet lægges derefter i bunken med brugte rutekort ved siden af bunken med ubrugte rutekort, og turen går videre til næste spiller. Togvognsmarkøren beholdes en runde mere af sin nuværende ejer.
- ♦ Står der 2 byer nederst på rutekortet, skal spilleren med den neutrale spillers togvognsmarkør indsætte tog på strækningen mellem disse 2 byer. Placer den neutrale spillers togvogne på strækningen for at gøre dette.

Er begge strækninger i dobbeltsporet ledige, bestemmer spilleren med togvognsmarkøren selv hvilken en af dem, den neutrale spiller vælger at bruge. Rutekort lægges herefter i bunken med brugte rutekort. Togvognsmarkøren gives så til næste (levende) spiller i spillerrækkefølgen.

Er en strækning i en dobbeltrute allerede optaget, når den neutrale spiller indsætter tog, skal den neutrale spiller betale bropenge til ejeren af strækningen; poletterne tages fra banken. Dette gælder også, selvom ejeren er spilleren med den neutrale spillers togvognsmarkør. Uanset ejerforhold er det ikke muligt at træffe nogen beslutninger på den neutrale spillers vegne; valget er givet på forhånd. I denne situation beholdes togvognsmarkøren en runde mere af sin nuværende ejer; rutekortet smides i bunken med brugte rutekort.

Både Amsterdam-Rotterdam og Rotterdam-Antwerpen findes begge nederst på hele to af rutekortene. Dukker en af strækningerne op, efter den neutrale spiller allerede tidligere har indsat tog i det pågældende dobbeltspor, sker der ikke yderligere. Rutekortet smides i bunken med brugte rutekort og togvognsmarkøren beholdes en runde mere af sin nuværende ejer.

Når den neutrale spiller ikke mere har togvogne nok i sin spillerfarve til at indsætte tog på en strækning, lægges togvognsmarkøren til side. Den neutrale spiller har herefter ikke flere egne ture.

Gør det samme, hvis der ikke er flere rutekort tilbage. Togvognsmarkøren lægges til side og den neutrale spiller får ikke flere egne ture. Bland herefter de brugte rutekort og brug dem som en ny bunke med rutekort, som de resterende to spillere kan trække fra.