



## Velkommen til Ticket to Ride® Nederland - en Ticket to Ride utvidelse satt til dette flate lavlandet med utallige kanaler og elver, og like mange broer som krysser dem.

Dette regelheftet beskriver spesielt de reglene som er gjeldene for det nederlandske kartet. Og det går ut i fra at du kjenner til reglene til det originale Ticket to Ride.

**Dette spillet er en utvidelse og krever at du bruker følgende spilldeler fra en av de tidligere versjonene til Ticket to Ride:**

- ◆ **40 tog per spiller (i stedet for de vanlige 45), og matchende poengmarkør tatt fra en av følgende:**
  - Ticket to Ride
  - Ticket to Ride Europe
- ◆ **110 vognkort tatt fra:**
  - Ticket to Ride
  - Ticket to Ride Europe
  - USA 1910 expansion

### INTRODUKSJON

Mer enn noe annet, så er Nederlandkartet en utvidelse der sommel vil koste deg dyrt - du bør bygge dine ruter så tidlig som mulig i spillet! Og se opp for Destinasjonsbillettene - med seks av dem verdt 29-34 poeng og sytten til av dem verdt mellom 17-26 poeng, vil du ofte trenge minst 100 poeng i Billetter for å holde deg på sporet.. eller i gang!

### DESTINASJONSBILLETTER & BOMPENGER

Denne utvidelsen inneholder 44 Destinasjonsbilletter.

Ved starten av spillet får hver spiller utdelt 5 Destinasjonsbilletter. Minst 3 må beholdes. Om en spiller ønsker å trekke flere Destinasjonsbilletter i løpet av spillet, må det trekkes 4 kort, og minst 1 må beholdes.

Destinasjonsbilletter som ikke beholdes, enten ved spillets start eller når det trekkes i løpet av spillets gang, forkastes og legges med billedesiden opp ved siden av trekkbunken. Om alle Destinasjonsbillettene er trukket, bland kortene som ligger i kastebunken og lag en ny trekkbunke.

**Merk:** Det er kun når dere er 2 spillere og spiller ved hjelp av Nøytral spiller varianten at dere skal bruke de byene som er oppført nederst på noen av Destinasjonsbillettene. Om dere er flere enn 2 spillere, ignorer disse byene.

De lavtliggende landene er fulle av elver og kanaler dekket med broer som du må betale bompenger for å passere. Hver spiller starter med det samme settet av Bompengemynter (2 x "4", 6 x "2" og 10 x "1", til sammen 30).



Ubrukte Bompengemynter blir plassert i en bank ved siden av spillebrettet. Spillere kan veksle i banken (og med andre spillere, ved behov) når som helst under spillet. Spillere holder verdien av deres Bompengemynter hemmelig for andre spillere frem til spillets slutt.

For å oppveie fordelene ved å være startspiller, sett poengmarkørene som angitt på poengbanen ved spillets start.

5  
4  
3  
2  
1

Spillers startposisjon

### DOBBELTRUTER, BOMPENGER & LÅN

De fleste rutene på dette kartet er Dobbeltruter, og alle av dem er i spill uavhengig av antall spillere (dvs. selv med 2 eller 3 spillere).

Alle rutene koster og spillerne må betale for seg med Bompengemynter. Når den første ruten i en dobbeltrute blir opprettet, må den tilsvarende verdien i Bompengemynter betales til banken. Når så den andre ruten blir opprettet, så skal bompengemyntene betales til den som opprettet den første ruten, og ikke banken.



1

Kirsten oppretter den første ruten mellom Breda og Rotterdam og betaler 4 bompengemynter til banken.

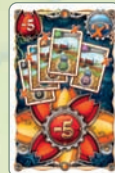


2

Kirsten har hullet med seg, for 2 turer senere oppretter Jasper den andre ruten mellom Breda og Rotterdam, og betaler Kirsten 4 bompengemynter.

Om en spiller ikke har nok Bompengemynter igjen til å betale for en rute, kan det taes opp et lån i banken. Da må spilleren ta et Lånekort fra banken når ruten blir opprettet, og plassere kortet med billedesiden opp. Kortet blir liggende der til spillets slutt. Spilleren betaler ingen mynter (selv om det kunne blitt gjort en delvis betaling), og lånet kan aldri tilbakebetales.

Om ruten som opprettes er den andre i en dobbeltrute, får eieren av den første ruten utbetalt bompengemyntene av banken, og ikke av spilleren som tar opp lån.





Siden Jasper kun har 2 bompengemynter igjen, er han tvunget til å ta et Lånekort, men han beholder sine Bompengemynter.

Kirsten, som opprettet den første ruten, får 4 bompengemynter rett fra banken.

## TA POENG

På slutten av spillet kan alle spillerne få en bonus. Denne bonusen er basert på 2 ting: verdien på bompengemyntene som spilleren sitter igjen med, og antall spillere.



Spillerne får bonuspoeng basert på den totale verdien på bompengemyntene de har igjen når spillet avsluttes. Antall bonuspoeng varierer som vist i tabellen under :

	5	4	3	2
1	55	55	55	35
2	35	35	35	0
3	20	20	0	
4	10	0		
5	0			

**Viktig :** Spillere som har tatt et Lånekort i løpet av spillets gang, får ingen bonuskort.

Om 2 eller flere spillere har samme verdi på gjenværende Bompengemynter, scorer alle den tilhørende bonusen. Bortsett fra å avgjøre hvilket bonuskort spilleren får, så har ikke bompengemyntene noen annen verdi ved spillets slutt. De gir ingen direkte poeng.

**Kirsten =55**

**Julia ✗**

**Jasper =55**

**Niels =20**

Kirsten og Jasper, hver med en verdi på 9 bompengemynter ved spillets slutt, tar 55 poeng hver. Til tross for at Julia har en verdi på 3 bompengemynter, tar hun ingen bonuspoeng siden hun måtte ta et Lånekort tidligere i spillet. Dette Lånekortet fører også med seg at hun må flytte sin poengmarkør 5 plasser bakover. Niels har en verdi på 1 bompengemynt, og blir da rangert som nummer 3 på bonuskjemaet. Han tar da 20 bonuspoeng !

Spillere tar (mister) poeng for Destinasjonsbilletter som er fullført (ikke fullført) som vanlig, og mister også 5 poeng for hvert Lånekort de har tatt i løpet av spillet.

Det er ingen bonus for Lengste sammenhengende rute, eller Flest fullførte billetter.

## ALTERNATIVE SPILL

### Ingen Bompenger

Dette kartet kan også spilles uten at dere bruker bompengemynter. Når dere er kun 2 eller 3 spillere, og dere ikke bruker bompengemynter, kan bare en av de doble rutene opprettes. Som i det originale Ticket to Ride.

### Nøytral spiller variant (2 spillere)

Om dere er 2 spillere, og dere ønsker å bruke bompengemyntene, foreslår vi at dere legger til en Nøytral spiller. Denne kan spilles som en nøytral aktør hver tur, eller alternativt styres av de 2 (levende) spillerne. Dette vil gjøre spillet enda mer spennende.

Velg en farge for Nøytral spiller, og plasser de 40 togene ved siden av spillebrettet. Gi ett av de ekstra togene til den andre spilleren. Dette toget vil fungere som en markør som viser hvem av dere som styrer den Nøytrale spilleren.

Den Nøytrale spilleren er ikke aktiv de 5 første rundene. Det er lurt å bruke hans tog eller markør for å følge med på hvor mange runder dere har gjennomført. Fra og med den sjette runden skal den Nøytrale spilleren være med i spillet, og får tur etter de to (levende) spillerne.

Når dette skjer, tar den spilleren som « fører » den Nøytrale spilleren det første kortet i bunken med billetter. Kortet snus, og legges med billedsiden opp :

- ♦ Om det ikke er nevnt noen byer nederst på denne billetten, skjer det ingenting. Forkast kortet og gå videre til nestemann. Spilleren som fører den Nøytrale spilleren fortsetter å gjøre det.
- ♦ Om det er 2 byer som er nevnt nederst på billetten, må spilleren som fører den Nøytrale spilleren opprette en rute mellom disse 2 byene. Bruk togene til den Nøytrale spilleren.

Om begge rutene er ledige, kan spilleren velge hvilken av disse han vil opprette. Billetten forkastes så, og det er neste spillers tur til å føre den Nøytrale spilleren (gj gjerne markøren frem og tilbake, så har dere kontroll på hvem som fører den Nøytrale spilleren).

Dersom den ene siden av en dobbeltrute allerede har blitt opprettet av en annen spiller (inkludert den som styrer den Nøytrale spilleren), så må den Nøytrale spilleren ta penger fra banken, og betale bompenger til den spilleren. Siden det i begge tilfeller ikke var noen mulighet til å velge, så fortsetter samme spiller å føre den Nøytrale spilleren. Billetten forkastes så.

Rutene Amsterdam – Rotterdam og Rotterdam – Antwerpen vises begge to på bunnen av 2 billetter. Om den Nøytrale spilleren allerede har opprettet en av disse rutene og får en billett til med den samme ruten, så se på denne billetten som blank.

Når den Nøytrale spilleren ikke har flere tog igjen slik at ruter kan opprettes, avsluttes spillet for den Nøytrale spilleren.

Det samme gjelder om bunken med Billetter blir tom. Da avsluttes spillet for den Nøytrale spiller, dere stikker alle forkastede billetter på nytt, og fortsetter spillet.