

Bienvenido a ¡Aventureros al Tren! USA 1910, la nueva expansión del clásico de los juegos de tablero creado por Alan R. Moon.

Esta expansión, de una aparente sencillez, te hará cambiar radicalmente de táctica y estrategia, sorprenderá incluso a los jugadores más veteranos, y proporcionará cientos de horas de nueva diversión a tu familia y amigos. Así que súbete al tren y prepárate para descubrir una nueva aventura.

ESTA EXPANSIÓN CONTIENE:

- ◆ 35 nuevos Billetes de Destino (billetes con la notación 1910)
- ◆ Una nueva carta de Premio al Mayor Número de Billetes Completados
- ◆ Reimpresión en gran formato de todas las cartas del juego original, incluyendo
 - 30 Billetes de Destino normales (fondo gris), entre los que se encuentran 4 Billetes cuyo valor ha sido revisado
 - 4 Billetes de Destino de la expansión Mystery Train, publicada para la Feria de Essen 2004
 - 110 cartas de Vagón
 - 1 carta de Premio a la Ruta Continua Más Larga



La expansión USA 1910 también proporciona tres nuevas formas de jugar a ¡Aventureros al Tren!

1910

Sigue las reglas normales, usando los nuevos billetes (billetes con la notación 1910) en vez de los habituales; reemplaza la carta de Premio a la Ruta Continua Más Larga por la nueva carta de Premio al Mayor Número de Billetes Completados.

LA MEGA PARTIDA

Se usan las dos cartas de premio. Se barajan los 69 billetes y se reparten 5 billetes a cada jugador al principio del juego; se deben conservar al menos 3 de ellos (aunque puedes conservar los 5 si te atreves). Durante la partida, cuando quieras robar billetes, roba 4 y quédate con al menos 1. Los billetes descartados se devuelven al fondo del mazo de robo de billetes.

LA PARTIDA DE LAS GRANDES CIUDADES

Usa todos los billetes que contengan al menos 1 Gran Ciudad (marcada en rojo). Las Grandes Ciudades son Chicago, Dallas, Houston, Los Angeles, Miami, New York y Seattle. Hay 35 de estos billetes, 15 del juego básico y 20 nuevos, incluyendo uno de la expansión Mystery Train. Al principio del juego, baraja los billetes de Grandes Ciudades y reparte 4 a cada jugador; se deben conservar al menos 2 de ellos (aunque puedes conservar más si te sientes particularmente valiente). Durante la partida, cuando quieras robar billetes, roba 4 y quédate con al menos 1. Los billetes descartados se devuelven al fondo del mazo de robo de billetes.

