

## Contenido

- 1 tablero de números para el encargado de administrar el juego
- 10 cartas de Bingo
- 75 fichas de números
- 240 fichas (para cubrir los números)

**Idea y objetivo del juego:** cada jugador intenta ser el primero en conseguir un „Bingo” en su propia carta de Bingo, es decir 5 fichas en una línea.

Preparativos: se determina un encargado de administrar el juego que se ocupa del tablero de números y de las fichas de números. Las columnas del tablero de números están encabezadas por las letras „B-I-N-G-O” para encontrar más fácilmente los números que salgan. El encargado de administrar el juego baraja las 75 fichas de números y las coloca al lado del tablero delante de él, boca abajo.

Se reparten las 10 cartas de Bingo a partes iguales a los jugadores. Si sobran cartas de Bingo, se ponen en la caja del juego. Las fichas para cubrir los números se colocan en el centro de la mesa –serán la provisión para todos los jugadores.

Desarrollo del juego: el encargado de administrar el juego saca una ficha de números, la pone boca arriba y lee en voz alta el número así como la letra correspondiente, por ejemplo „B 12”. Todos los jugadores cuya carta de Bingo indica un 12 en la columna B pueden cubrir esta casilla con una ficha de la provisión. El encargado de administrar el juego también cubre este número en su tablero para poder controlar la partida. Los jugadores cuya/s carta/s de Bingo no indica/n el número nombrado esperan hasta que el encargado de administrar el juego diga el siguiente número.

A continuación, el encargado de administrar el juego coloca la ficha de números que acaba de sacar al lado de su tablero y saca otro número.. Lo lee en voz alta y cubre la casilla correspondiente en su tablero. Los jugadores cuya/s carta/s de Bingo indica/n este número también lo cubren.

Se continúa jugando de esta manera hasta que un jugador complete una fila de 5 fichas (horizontal, vertical o diagonal) en una de sus cartas de Bingo y diga en voz alta „Bingo”. El encargado de administrar el juego puede verificar el „Bingo” haciendo que el jugador diga en voz alta los números de su „Bingo”: tienen que estar cubiertos con una ficha en el tablero de números del encargado de administrar el juego.

La casilla sin número que se encuentra en el centro de las cartas de Bingo se cubre con una ficha tan pronto como se empieza la partida. Por esta razón, se considera una casilla cubierta.

**Final de la partida:** gana la partida el primero en cantar „Bingo” correctamente y éste se convierte en el encargado de administrar el juego durante la siguiente partida. Si hay varios jugadores que cantan „Bingo” simultáneamente, se echa a suertes para determinar el ganador.