



## Mens Erger Je Niet

Mens Erger Je Niet is een kat-en-muis-spel waarbij je zo snel mogelijk jouw 4 pionnen naar je thuishonk moet brengen. Probeer de pionnen van je tegenstanders van het bord te gooien om jouw kansen te vergroten. Maar pas op! De andere spelers zullen ook proberen jouw pionnen eraf te gooien!

### Spelinhoud:

Mens Erger Je Niet speelbord  
4x4 pionnen  
1 dobbelsteen

### Hoe speel je Mens Erger Je Niet?

Om de beurt proberen alle spelers een 6 te gooien, voordat ze een pion in het spel mogen brengen. Alleen nadat een speler een 6 heeft gegooid, mag hij één van zijn pionnen op het speelbord plaatsen. Plaats je pion op jouw startpositie en gooi opnieuw. Verzet jouw speelfiguur het aantal vakjes als is aangegeven op de dobbelsteen.

- Na een pion in het spel gebracht te hebben, moet de speler bij zijn volgende worp deze altijd eerst verzetten, ook al heeft hij andere pionnen in het spel.
- Een speler gooit altijd opnieuw na het gooien van een 6. Ook wanneer hij geen pionnen meer heeft om op het bord te plaatsen, of wanneer hij geen pionnen meer kan verzetten.
- Voor iedere pion die je vanuit het startvak in het spel wenst te brengen, moet je een 6 gooien.

### Het slaan van een pion

Een vakje kan nooit door twee pionnen tegelijkertijd bezet worden. Als je op een vakje belandt dat al bezet is door een andere speler, wordt de pion van die andere speler van het bord "gereden" en teruggezet op één van de 4 plaatsen in zijn starthoek op het bord.

### Een pion inhalen

Als je een andere pion inhaalt tijdens jouw beurt, blijft deze pion op zijn plaats staan. Wanneer je jouw pion verzet, dien je alle vakjes te tellen, ook degene die bezet zijn.

### Een pion binnenbrengen

Om een pion in jouw thuishonk binnen te brengen, moet je op één van de 4 lege vakjes van je thuishonk terecht te komen. Als het vakje waarop je belandt, bezet is, kan je jouw pion niet binnenzetten. Als je een hoger aantal ogen gooit dan het resterend aantal vakjes op het bord (de vakjes in je thuishonk inbegrepen), kan je die pion niet verzetten. Nogmaals, als je op een bezet vakje komt, kan je jouw pion niet binnenzetten.

**Tip:** Om het spel sneller te beëindigen, of bij jongere spelers, kan je de regels aanpassen zodat de spelers hun pion binnen kunnen zetten zonder hiervoor het exacte aantal ogen nodig te hebben.

### De winnaar:

De speler die als eerste al zijn 4 pionnen binnen weet te brengen, is de winnaar!



## Ganzenbord

Ganzenbord is een spannend spel waarin je moet proberen zo snel mogelijk de finish (vakje 63) te halen. Maar pas op! Onderweg kom je verschillende hindernissen tegen...

### Inhoud:

1 Speelbord  
4 Pionnen (Ganzen)  
1 Spelregels

### Doel van het spel:

Het doel van het spel is om als eerste op het vakje 63 te komen.

### Zo speel je Ganzenbord:

Elke speler kiest een pion en plaatst die voor het vakje met het getal 1. Om de beurt wordt er 'gegooid' met de dobbelsteen. Wie het hoogste gooit begint. Er worden evenveel stapjes op het speelbord gezet als het aantal ogen dat gegooid is.

### De speciale vakjes:

Als er bij de eerste worp een 4 en een 5 gegooid wordt, gaat deze speler direct naar vakje 53. Bij een 3 en een 6 mag de gans verplaatst worden naar vakje 26. Komt een speler op een vakje met een afbeelding van een gans, dan gaat men nogmaals het aantal gegooidde ogen vooruit. Voor sommige vakjes gelden aparte regels:

**Vakje 6** Ga verder naar vakje 12.

**Vakje 19** Sla één beurt over.

**Vakje 31** Wacht tot een medespeler je passeert.

**Vakje 42** Terug naar vakje 37

**Vakje 52** Wacht tot je door een medespeler wordt bevrijd.

**Vakje 58** Ga terug naar start en begin opnieuw.

### Een vakje is bezet:

Staat er op een vakje een gans van een medespeler, dan blijft men staan op de oude plaats.

### Wie wint?

De speler die als eerste met zijn gans op vakje 63 staat, wint het spel. Let hierbij op dat het juiste aantal ogen gegooid moet worden. Indien er teveel wordt gegooid, telt men terug van 63.