

DK

# Kakerlaken

## Suppe/Soppa/Süpa

### Grøntsagskort



### Namnamkort



Forfatter: Jaques Zeimet  
Grafik: Rolf Vogt  
Illustrationer: Rolf Vogt  
Redaktion: Thorsten Gimmler  
Copyright: DREI MAGIER SPIELE  
by Schmidt Spiele GmbH

Spillere: 2-6  
Alder: fra 6 år  
Spilletid: 10-20 minutter

## Indhold:

- 112 Grøntsagskort (svampe, porrer, chili, gulerødder)
- 16 Namnamkort (med kakerlak, fire for hver slags grøntsag)
- Spilleregler

GOD SMAG ER  
DEN HALVE SEJR!

## Formål med spillet

I højt tempo smider spillerne efter tur deres grøntsagskort og tilbereder en lækker suppe. Lige så hurtigt spillerne kan nå at spille deres kort, skal navnet på den "rigtige" ingrediens siges (eller der skal slurpes!) højt. Vinder af spillet bliver spilleren, som først slipper af med alle sine kort.

## Forberedelser før spillet

Alle 128 kort blandes grundigt, og deles blindt ud til alle spillerne, så alle har lige mange kort. Eventuelt overskydende kort lægges til side. Hver spiller lægger blindt sine kort i en bunke med billedsiden nedad og så går det løs!

## Spillets gang

Yngste spiller starter spillet ved at tage det øverste kort i sin bunke og lynhurtigt lægge det synligt midt på bordet (med billedsiden opad). Uden tøven siges så højt navnet på den grøntsag, som er afbilledet på kortet:

### **Svamp; Porre; Chili; Gulerod**

Spillerretningen går i retning med uret, og spillerne har på skift tur. Under hver spillers tur, lægges et nyt kort med billedsiden synligt oven på bunken, og navnet på grøntsagen siges højt efter følgende regler:

## 1. Sandheden

Spilleren skal som udgangspunkt altid sige sandheden. Spilleren skal altså altid skal sige den netop spillede grøntsags navn!

### **Pas på!**

Er grøntsagen på kortet, som du skal spille, identisk med det synlige grøntsagskort øverst i bunken på bordet? Eller blev samme grøntsags navn netop sagt højt af spilleren før dig? Så må du ikke sige samme navn igen! Når dette sker, skal man altid sige navnet på en anden grøntsag (men man må ikke slurpe – se: 2. Namnamkort).

**Eksempel.:** En spiller skal lægge et svampekort, men der ligger i forvejen en svamp øverst i bunken (eller forrige spiller har lige sagt svamp). Spilleren kan så i stedet sige enten ”porre”, ”chili” eller ”gulerod”.

## 2. Namnamkort

For hver sort grøntsag findes der fire kort med både den pågældende grøntsag og en slurpende kakerlak.

Når sådan et namnamkort kommer i spil, skal spilleren altid lave en høj slurpe-lyd. Desuden skal der fra nu af slurpes, når grøntsagen på namnamkortet kommer i spil. Grøntsagens navn må ikke længere siges højt.

### **Pas på!**

Der må ikke slurpes flere gange i træk, hvis grøntsagen dukker op igen, eller hvis der spilles et nyt namnamkort. Når én spiller har slurpet, skal næste spiller i stedet sige ”mmm” – også selvom der andre grøntsager nævnes mellem slurp og ”mmm”. Et ”mmm” må dog heller ikke

siges flere gang i træk. Derfor efterfølges et slurp altid af et ”mmm” som efterfølges af et slurp osv. Et namnamkort lukker midlertidigt den aktuelle bunke, og alle efterfølgende kort spilles nu i en ny bunke (således at namnamkortet stadig er synligt). Når næste namnamkort spilles, lukkes også bunke nummer to, men der spilles igen videre på den første bunke osv. Der skiftes altså herefter mellem de to kortbunker på bordet. Naturligvis skal der kun slurpes eller siges ”mmm” for grøntsagen på det nye namnamkort...

**Bemærk:** Når man skifter mellem de to kortbunker, vil der kortvarigt (kun én tur) være to synlige namnamkort. Når næste kort spilles i den situation, er begge namnamkort aktive (så længe de begge to er synlige).

## Fejl:

Alle forkerte udmeldinger, enhver stammen, ethvert ”æææh” eller ”øøøh” og enhver tøven på mere end 3 sekunder tæller som fejl! Laver en spiller en fejl, skal spilleren tage samtlige spillede kort over i sin egen bunke og starte en ny omgang.

## Spillets afslutning og vinder

Spillet afsluttes og vindes af spilleren, som først slipper af med alle sine kort!

### Eksempel:

1. Bedstefar spiller en svamp og siger ”svamp”.
2. Mads spiller en svamp og siger ”chili” (da han ikke må sige ”svamp” igen)

3. Axel spiller en chili og siger "porre" (da Mads lige har sagt "chili")
4. Mor spiller et namnamkort med gulerødder og laver en slurpe-lyd.
5. Bedstefar starter en ny kortbunke med et gulerodskort og siger "mmm" (fordi der blev slurpet før)
6. Mads spiller et namnamkort med svampe og laver en slurpe-lyd.
7. Axel skifter kortbunke, spiller en gulerod og siger "mmm" (da namnamkortet med gulerødder stadig er synligt og der lige blev slurpet)
8. Mor spiller en gulerod og siger "porre" (fordi der lige blev spillet en gulerod og namnamkortet stadig er synligt; "chili" ville også have været korrekt)
9. Bedstefar spiller en porre og siger "chili" (fordi der lige blev sagt "porre")
10. Mads spiller en svamp og siger "svamp". Dette er en fejl (fordi namnamkortet med svampe stadig er synligt!). Han skulle have slurpet og skal nu stedet tage alle kortene i de to bunker på bordet...

## Alternative regler for de umættelige:

Spil efter ovenstående regler, men tillad, at man skiftevis i stedet for "svampe" også må sige "champignon", i stedet for "porrer" også "løgplante", i stedet for "chili" også "chilifrugt", i stedet for "gulerod" også "rodfrugt"!

### Velbekommen med kakerlakksuppe!

Maten er serveret!