

SE

# Kakerlaken

## Suppe/Soppa/Süpa

Grönsakskort:



Author: Jaques Zeimet  
Graphics: Rolf Vogt  
Illustrations: Rolf Vogt  
Editing: Thorsten Gimmler  
Translation: David Kromnow  
Copyright: DREI MAGIER SPIELE  
by Schmidt Spiele GmbH

Spelare: 2-6  
Ålder: från 6 år  
Speltid: 10-20 minuter

Sörplande kackerlackor:



## Innehåll

- 112 grönsakskort (Svamp, lök, pepperoni och morot)
- 16 kort med sörplande kackerlackor (fyra av varje grönsak med kackerlackor)
- Instruktionsbok

EN BRA  
SÖRPLING  
ÄR HALVA  
SEGERN!

## Idé och mål med spelet

Spelarna ska koka en soppa så fort som möjligt genom att turas om med att spela ut sina grönsakskort. Lika fort som korten spelas så måste spelarna säga det ”rätta” namnet på grönsaken -eller sörpla på rätt ställen. Den som först blir av med alla sina kort har vunnit.

## Förberedelser

Alla 128 korten skall blandas ordentligt och delas ut jämnt till alla spelare. Extrakort lämnas kvar i boxen. Alla spelare skall ha sina kort i en hög med baksidan upp.

## Spelets gång

Den yngsta spelaren börjar. Snabbt som en blixtnär lägger han sitt översta kort på bordet med grönsaken uppvänd. Utan att tveka så ska han säga vilken grönsak som visas på kortet:

**Svamp, lök, pepperoni eller morot.**

Spelet fortsätter sedan medurs. I turordning skall varje spelare lägga sitt översta kort i högen på bordet och säga rätt namn på grönsaken efter följande regler:

# 1. Sanningen

Varje spelare måste säga sanningen, vilket betyder att den grönsak som symboliseras på det lagda kortet måste namnges korrekt!

**Men se upp!** Den grönsak som spelaren kan se på högen och den grönsak som nyss nämdes får inte nämnas i rundan efter. I detta fallet så måste spelaren alltid nämna en annan grönsak. (men spelaren får inte sörpla – se sektionen om kort med Sörplande kackerlackor)

**Exempel:** det kan tex var så att en spelare spelar ett svampkort och säger lök (eftersom där ligger en svamp på högen som är synlig eller en spelare nyss sa svamp.)

# 2. Kort med sörplande kackerlackor (KSK)

Det finns fyra kort av varje grönsak som även har en bild på en sörplande kackerlacka. Om en spelare spelar ett sådant kort så måste spelaren sörpla högt. Hädan efter så får inte den grönsak som visas på kackerlackskortet nämnas utan spelaren ska sörpla istället.

## Se upp!

Spelaren ska inte upprepa en sörpling om samma grönsak eller ett nytt kort med en sörplande kackerlacka dyker upp. När den senaste spelaren sörplade, så ska den aktiva spelaren följa upp med ett "mmmmmm". Ett "mmmm" får heller inte upprepas utan det ska följas av ett sörplande ljud. Så med andra ord ett sörplande följs av ett "mmm" och ett "mmm" följs av ett sörplande.... När man spelar ett KSK så läggs det som normalt överst i högen, men högen sätts sedan

åt sidan och nästa spelare påbörjar en ny hög, vilket betyder att den sörplande kackerlackan fortfarande kommer att vara synlig. Spelarna kommer fortsätta bygga på den nya högen tills ett nytt KSK spelas. Då kommer den andra högen läggas åt sidan och spelarna fortsätter spela med hög ett. Naturligtvis krävs det bara att man sörplar när man spelar en grönsak som visas på den sörplande kackerlackan.

**Varning:** Den rundan som man byter högar (endast den rundan) så kommer där vara två sörplande kackerlackor i spel som är synliga, därför skall det sörplas när dessa grönsaker spelas.

### **Misstag:**

Varje ord som sägs fel, varje felaktigt ljud, varje stamning, varje "öööhhh" ehhhmmm" och varje fördröjning som varar mer än 3 sekunder är ett misstag. Om en spelare begår ett misstag så måste spelaren plocka upp alla spelade kort, dvs båda högarna, efter detta så börjar spelaren en ny runda.

## **Spelets slut och vinnaren**

Den som först blir av med alla sina kort avslutar spelet och är också vinnaren!

### **Example:**

1. Farfar spelar en svamp och säger svamp.
2. John spelar en svamp och säger pepperoni (eftersom svamp inte får upprepas).

3. Jens spelar en pepperoni och säger lök (eftersom pepperoni nyss blev sagt).
4. Mamma spelar en sörplande kackerlacka med morot och sörplar högt.
5. Farfar lägger den första högen åt sidan och börjar på en ny, spelar en morot och säger mmm (eftersom någon precis har sörplat).
6. John spelar en sörplande kackerlacka med en svamp och sörplar. (eftersom mmmm följs av en sörpling).
7. Jens byter tillbaka till den första högen, slänger en morot och säger mmmm (eftersom den sörplande kackerlackan med morot fortfarande syns denna rundan och någon har precis sörplat).
8. Mamma spelar en morot och säger lök (eftersom en morot nyss blev spelad och KSK är synlig. pepperoni hade också varit korrekt).
9. Farfar spelar en lök och säger pepperoni (eftersom lök nyss blev sagt).
10. John spelar en svamp och säger svamp. Detta är ett misstag (eftersom kackerlackan med en svamp är synlig!) Han skulle ha sörplat och nu får John ta upp de båda högarna ...

## Variant för omättliga:

Spela som normalt men istället för att säga svamp säg kantarell, istället för lök säg purjolök, istället för pepperoni säg chilli men morot är fortfarande morot.!

**Bon appetite med kackerlacken soppa!**

Middagen är serverad!