



Spielanleitung

Bevor es losgehen kann

„Electro Original“ ist speziell für kleine Kinder entworfen worden, die noch nicht lesen können. Gerade zu Beginn werden sie vermutlich etwas Hilfe brauchen, um das Spiel zu verstehen. „Electro Original“ enthält zehn doppelseitig bedruckte Tafeln sowie eine Bonus-Tafel. Jede Tafel bietet mehrere Aufgaben zu einem bestimmten Thema. Alle Tafeln werden im hinteren Teil dieser Anleitung beschrieben.

Die 11 lose in der Schachtel liegenden Tafeln werden herausgeholt.

Das Spiel funktioniert mit Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten). Holen Sie zunächst den Rahmen aus der Schachtel, drehen Sie ihn um und schrauben Sie die Abdeckung des Batteriefachs ab. Legen Sie zwei 1,5 V-Batterien (AA) ein und achten Sie dabei auch auf die richtige Ausrichtung der Symbole + und -. Dann schrauben Sie die Abdeckung wieder auf das Batteriefach. Stellen Sie den Rahmen zurück in die Schachtel.

Wenn Sie spielen wollen, schalten Sie den ON/OFF-Schalter auf ON. Denken Sie immer daran, den Schalter auf OFF zu stellen, wenn nicht mehr gespielt wird. Lesen Sie bitte auch die Hinweise zum Umgang mit Batterien am Ende dieser Spielanleitung.

Spielablauf

- Schalten Sie das Spiel ein, indem Sie den ON/OFF-Schalter nach rechts auf ON stellen. Prüfen Sie, ob das Spiel funktioniert, indem Sie kurz die Enden der beiden Stifte zusammenführen. Wenn das Licht angeht, ist das Spiel einsatzbereit.
- Es wird im Inneren des Schachtelbodens gespielt. Wählen Sie eine der bedruckten Tafeln und legen Sie diese mit dem farbigen Balken nach oben in die Schachtel, so dass die gewünschte Seite sichtbar ist.
- Jede Tafel ist in eine linke und eine rechte Hälfte unterteilt. Die Fragen sind links zu sehen, die Antworten rechts.
- Um eine Frage zu beantworten, wird die Spitze eines Stifts in eines der Löcher auf der linken Seite gesteckt.
- Nun muss die richtige Antwort auf der rechten Seite der Tafel gesucht werden. Gefunden? Dann wird die Spitze des anderen Stifts in das Loch der gewählten Antwort gesteckt.
- Wenn die Antwort stimmt, leuchtet das Licht auf!
- Nach dem Spielen können die Stifte in den Aussparungen im oberen Teil des Rahmens verstaut werden. Denken Sie immer daran, den Schalter auf OFF zu stellen, wenn nicht mehr gespielt wird: Das schont die Batterie.

Die „Electro Original“-Tafeln:

1. Groß und klein
Findest du heraus, was größer ist?
2. Farben
Welche Farbe ist das?
3. Tierkinder
Zu welchem Tier gehört dieses Junge?
4. Blickwinkel
Wie sieht das von der anderen Seite aus?
5. Lupe
Was genau ist zu sehen?
6. Schatten
Findest du den passenden Schatten?
7. Lupe
Was genau ist zu sehen?
8. Was fehlt?
Kannst du herausfinden, welches Teil in diesem Bild fehlt?
9. Essen und trinken
Woher kommt das?
10. Hälften
Findest du die andere Hälfte?
11. Hälften
Findest du die andere Hälfte?
12. Schatten
Findest du den passenden Schatten?
13. Bescherung
Kannst Du erkennen, welches Geschenk sich in den Verpackungen befindet?
14. Was fehlt?
Kannst du herausfinden, welches Teil in diesem Bild fehlt?
15. Lupe
Was genau ist zu sehen?
16. Was fehlt?
Kannst du herausfinden, welches Teil in diesem Bild fehlt?
17. Zählen
Kannst du zählen, wie viel von allem da ist?
18. Hinterteile
Weißt du, welches Hinterteil zu welchem Tier gehört?
19. Lupe
Was genau ist zu sehen?
20. Dick und dünn
Findest du heraus, was dicker ist?
21. Körperteile
Wohin gehören die Körperteile?

Wichtige Information für Eltern und Erzieher

Bitte achten Sie darauf, dass die Kinder die Stifte des Spiels nicht in Steckdosen einführen!

Hinweise zu Batterien

Bitte beachten Sie bei den von Ihnen gekauften Batterien genau die Anweisungen auf der Verpackung. Um die Batterien einzulegen, lösen Sie die Schrauben der Abdeckung auf der Unterseite. Legen Sie die Batterien (1,5 V) in die Halterung, so dass der Pluspol zur richtigen Seite zeigt.

- Versuchen Sie niemals, nicht aufladbare Batterien aufzuladen.
- Nehmen Sie aufladbare Batterien vor dem Aufladen aus dem Spiel heraus.
- Beaufsichtigen Sie das Aufladen von aufladbaren Batterien.
- Verwenden Sie keine unterschiedlichen Batterietypen gleichzeitig.
- Benutzen Sie keine neuen und gebrauchten Batterien zusammen.
- Bitte verwenden Sie nur den Batterietyp, der in der Spielanleitung angegeben ist.
- Nehmen Sie leere Batterien sofort aus dem Spiel heraus.
- Achten Sie darauf, dass die Pole sich nicht berühren.
- Batterien niemals ins offene Feuer werfen.
- Batterien gehören in den Sondermüll.

Bitte achten Sie stets darauf, dass das Kind die kleinen Stecker dieses Spiels nicht in eine Steckdose steckt!