



EEN OPWINDEND STRATEGISCH SPEL

SPELREGELS

Inhoud

Speelbord, 104 "Sequence" kaarten, 48 blauwe fiches, 48 groene fiches, 48 rode fiches.

Het aantal spelers varieert van 2 tot 12, zolang het aantal spelers een veelvoud van 2 of 3 is (2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 of 12). Maximaal 3 spelers kunnen alleen spelen. Indien er meer dan 3 spelers zijn, moeten ze in teams spelen. Er kunnen maximaal 3 teams zijn.

SPELREGELS VOOR 2 SPELERS OF 2 TEAMS

De bedoeling van het spel

Het is de bedoeling om als eerste speler of team TWEE SEQUENCE te scoren (twee rijen van 5 fiches).

Een rij bestaat uit een rechte lijn van 5 onderling verbonden fiches met dezelfde kleur: naar boven of naar beneden, naar links of naar rechts, of diagonaal op het speelbord.

Vorbereiding

Kies twee sets met verschillende kleuren fiches. Leg de derde kleur opzij, deze kleur wordt niet gebruikt.

De spelers worden in twee gelijke teams verdeeld. Spelers van hetzelfde team moeten om en om met hun tegenstanders om het speelbord zitten.

De spelers pakken een kaart en de speler met de laagste kaart deelt. Azen zijn hoge kaarten.

De deler schudt de kaarten eerst en geeft elke speler een gelijk aantal kaarten (volgens onderstaande tabel) en legt de rest van de kaarten omgekeerd op tafel, waarvan gedurende het spel kaarten worden gepakt.

De spelers kunnen nu hun kaarten oppakken. Maar laat ze niet aan de andere spelers zien! Leg het speelbord op een plat oppervlak met genoeg ruimte er omheen voor het spel kaarten, de fiches en de door elke speler weggelegde kaarten.

Aantal kaarten per speler

2 spelers - 7 kaarten voor elke speler	8 spelers - 4 kaarten voor elke speler
4 spelers - 6 kaarten voor elke speler	10 spelers - 3 kaarten voor elke speler
6 spelers - 5 kaarten voor elke speler	12 spelers - 3 kaarten voor elke speler

Hoe speel je het spel?

De speler die links van de deler zit begint. Ga vervolgens met de klok mee verder.

Aan de beurt

Kies één van de kaarten uit je hand en leg die open voor je neer. Dit is je eerste weggelegde kaart. Zorg ervoor dat alle spelers jouw stapeltje weggelegde kaarten kunnen zien.

Leg vervolgens één van je fiches op dezelfde kaart op het speelbord. Ten slotte, pak een nieuwe kaart van het spel kaarten

Pas op! Als je eenmaal met je beurt bent begonnen en je fiche op het speelbord hebt gelegd, moet je een kaart van de stapel nemen. Als je verzuimt om een kaart te nemen vóórdát de volgende speler de beurt neemt én een nieuwe kaart trekt, mag jij geen nieuwe kaart meer pakken en zul je het spel verder met minder kaarten moeten spelen dan de andere spelers. Beslist een nadeel!

OPMERKING: Het spel moet worden gespeeld met de kleurzijde van de fiches naar boven gericht, de witbedrukte zijde ligt op het speelbord. Zodra een „Sequence“ (rij) is gemaakt, moeten deze fiches worden omgedraaid zodat de witbedrukte zijde van de fiche zichtbaar wordt. Zo weten alle spelers dat er een „Sequence“ (rij) is gelegd en dat deze niet meer kan worden verstoord.

Het speelbord. Elke kaart is twee keer op het speelbord afgebeeld met uitzondering van de boer (zie hieronder). Een speler mag zijn kaart op elk van de twee kaarten op het speelbord leggen, zolang er nog geen fiche van een andere speler opligt.

Bonus fiche vakjes. De vakjes in de hoeken zijn Bonus fiche vakjes. Elk team kan deze gebruiken alsof het hun eigen kleur is. Indien een hoekvakje gebruikt wordt, zijn er slechts vier fiches nodig voor het verkrijgen van een Rij van Vijf. Meerder spelers mogen hetzelfde hoekvakje voor een Rij van Vijf gebruiken.

De boeren. Er zijn in totaal 8 boeren in het spel kaarten, sommigen hebben twee ogen en anderen hebben één oog.

De boeren met twee ogen zijn wild! Als je een boer met twee ogen wilt gebruiken, moet je hem op jouw stapeltje weggelegde kaarten leggen en vervolgens mag je één van je fiches op elke onbedekte kaart op het speelbord leggen.

De boeren met één oog zijn echte schurken! Als je een boer met één oog wilt gebruiken, leg hem eerst op je stapeltje weggelegde kaarten en vervolgens mag je één van de fiches van je tegenstander(s) van het speelbord weghalen. Je mag echter geen fiche weghalen die al tot een SEQUENCE behoort. Als een speler of team éénmaal een SEQUENCE heeft gemaakt, kan die niet meer verbroken worden. Je kunt de boeren tijdens je beurt gebruiken wanneer het strategisch goed is.

Dode kaarten. Als je een kaart in je hand hebt waarvan er geen overeenkomstige afbeelding op het bord is, wordt dat een dode kaart genoemd. Je kunt deze voor een nieuwe kaart inruilen. Als je aan de beurt bent, moet je eerst de dode kaart op jouw stapeltje weggelegde kaarten leggen. Je moet dan zeggen dat je een dode kaart inruilt en vervolgens een nieuwe kaart pakken. Je kunt dan gewoon met je beurt verder gaan.

Winnen

De speler of het team die het eerst TWEE SEQUENCE heeft gemaakt (5 fiches in elke rij) heeft gewonnen! Let erop dat je elke fiche van je eerste rij ook voor je tweede rij mag gebruiken.

Alternatieve regels. Praten of het geven van tips aan teamspelers is niet toegestaan. Als een teamspeler iets tegen een medespeler zegt om hem attent te maken op het feit dat hij iets gaat doen wat niet mag, moet elke speler van het betreffende team één kaart uit zijn hand op het stapeltje weggelegde kaarten leggen.

Regels voor gevorderden. Bij deze spelvariant mag je de fiches van je tegenstander weghalen. Zelfs als ze al tot een Rij van Vijf behoren.

SPELREGELS VOOR 3 SPELERS OF 3 TEAMS

Het spel wordt op dezelfde manier als met 2 spelers of 2 teams gespeeld, met uitzondering van het volgende:

Bedoeling van het spel

Het is de bedoeling om als eerste speler of team ÉÉN SEQUENCE te scoren (één rij van 5 fiches). De spelers moeten over drie gelijke teams worden verdeeld. Spelers van hetzelfde team moeten zo om de tafel zitten dat elke derde speler tot hetzelfde team behoort. Gebruik alle drie kleuren fiches.

Aantal kaarten per speler

3 spelers - 6 kaarten voor elke speler	9 spelers - 4 kaarten voor elke speler
6 spelers - 5 kaarten voor elke speler	12 spelers - 3 kaarten voor elke speler

Winnen

De speler of het team dat het eerst ÉÉN SEQUENCE heeft gemaakt (één rij van 5 fiches), heeft gewonnen!