



# UM ESPECTACULAR JOGO DE ESTRATÉGIA INSTRUÇÕES

## Conteúdo

Tabuleiro de jogo, 104 cartas da Sequência, 48 fichas azuis, 48 fichas verdes, 48 fichas vermelhas.

Qualquer número de jogadores de 2 a 12 que seja divisível por 2 ou 3 (2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 ou 12).

Até 3 pode-se jogar individualmente. Mais de 3 devem formar equipas.

Não podem jogar mais de 3 equipas.

## JOGO PARA 2 JOGADORES OU 2 EQUIPAS

### Objectivo do jogo

Seres o primeiro jogador ou equipa a fazer DUAS SEQUÊNCIAS (duas filas de 5 fichas) antes do teu adversário.

Uma sequência é uma série contínua de cinco fichas da mesma cor numa linha recta, para cima ou para baixo, transversal ou diagonalmente na superfície de jogo.

### Preparação

Escolher dois conjuntos de fichas (duas cores). Colocar a terceira cor de parte.

Os jogadores em equipa são divididos uniformemente em duas equipas. Os membros da mesma equipa devem sentar-se alternadamente com os seus adversários, à volta da superfície de jogo.

Os jogadores cortam as cartas e o jogador com a carta mais baixa joga primeiro. Os ases são a carta mais alta.

O jogador que dá as cartas deve baralhá-las e distribuir o mesmo número de cartas a cada jogador (de acordo com a tabela abaixo) e colocar as restantes cartas como monte, voltadas para baixo.

Os jogadores escolhem agora as suas cartas, certificando-se de que ninguém as vê.

Colocar o tabuleiro de jogo numa superfície plana com bastante espaço à volta para o monte, as fichas e as pilhas do descarte de cada jogador.

### Número de cartas por jogador

2 jogadores - 7 cartas cada

8 jogadores - 4 cartas cada

4 jogadores - 6 cartas cada

10 jogadores - 3 cartas cada

6 jogadores - 5 cartas cada

12 jogadores - 3 cartas cada

### Como jogar

Começar com o jogador à esquerda do jogador que dá as cartas e rodar no sentido dos ponteiros do relógio.

### A tua vez

Escolhe uma carta do teu jogo e coloca-a de face virada para cima à tua frente. Esta carta é a primeira da tua pilha de descarte. Certifica-te de que a pilha de descarte é visível para todos os outros jogadores.

Coloca então uma das tuas fichas numa carta correspondente no tabuleiro de jogo.

Finalmente retira uma nova carta do monte.

Tem cuidado! Uma vez que tenhas feito a tua jogada e colocado a tua ficha no tabuleiro de jogo, deves retirar uma carta do monte. Se não retirares uma carta antes do próximo jogador fazer a sua jogada e retirar uma nova carta, perdes o direito a retirar a carta e tens de terminar o jogo com menos cartas que os outros jogadores - uma desvantagem.

NOTA: Para jogar, tem de colocar as fichas com o lado colorido virado para cima e o lado impresso virado para baixo. Quando conseguir uma SEQUÊNCIA, as fichas têm de ser viradas de forma a expor a parte branca impressa da ficha. Indica aos jogadores que foi conseguida uma SEQUÊNCIA que não pode ser desfeita.

**O Tabuleiro de jogo.** Cada carta tem duas imagens no tabuleiro de jogo, com excepção dos Valetes (ver abaixo). Um jogador pode jogar em qualquer dos espaços correspondentes das cartas desde que não tenha já sido tapada por outra ficha.

**Quadrados com Fichas bónus.** Os quadrados nos cantos são Quadrados com fichas bónus. Cada equipa pode utilizá-los como se fossem fichas da sua própria cor. Quando se utiliza um canto, apenas são necessárias 4 fichas para completar a Sequência. O mesmo canto pode ser usado por mais de um jogador como parte de uma Sequência.

**Os Valetes.** Existem 8 Valetes na plataforma de jogo, alguns com dois olhos, outros com um olho. Os Valetes com dois olhos são loucos! Para jogar um Valete com dois olhos, coloca-o na tua pilha de descarte e coloca uma das tuas fichas em qualquer espaço livre no tabuleiro de jogo. Os Valetes de um só olho são velhacos! Para jogares um Valete de um só olho, coloca-o na tua pilha de descarte e remove do tabuleiro de jogo uma das fichas do teu adversário. Não podes remover uma ficha que já seja parte de uma SEQUÊNCIA completa. Uma vez feita uma SEQUÊNCIA por um jogador ou equipa, esta não pode ser desfeita. Na tua vez, podes jogar qualquer um dos Valetes sempre que seja necessário para a tua estratégia.

**Cartas Mortas.** Se tiveres na mão uma carta que não tenha um espaço correspondente livre no tabuleiro de jogo, esta é chamada de carta morta e pode ser trocada por uma nova carta. Quando chegar a tua vez, coloca essa carta na tua pilha de descarte, informa que estás a trocar uma carta morta e extrai uma carta de substituição. Prossegue então a jogar a tua vez normal.

### **Ganhar o jogo**

O primeiro jogador ou equipa a fazer DUAS SEQUÊNCIAS (duas filas de 5 fichas) ganha o jogo! Lembra-te que podes utilizar qualquer uma das fichas da tua primeira Sequência como parte da tua segunda.

**Regras alternativas.** Não é permitida qualquer conversa ou treino de membros das equipas à mesa. Se um colega de equipa disser qualquer coisa para alertar um companheiro de equipa para o facto de estar prestes a fazer algo que não deve, cada membro dessa equipa deve perder uma carta à sua escolha dentro das que possui, colocando-a na sua pilha de descarte.

**Regras avançadas.** Nesta versão do jogo podes remover a ficha do teu adversário, mesmo que já faça parte de uma Sequência terminada.

## **JOGO PARA 3 JOGADORES OU 3 EQUIPAS**

O jogo é jogado da mesma forma que com 2 jogadores  
ou 2 equipas, excepto no seguinte:

### **Objectivo do jogo**

Seres o primeiro jogador ou equipa a formar UMA SEQUÊNCIA (uma fila de 5 fichas) antes dos teus adversários.

Os jogadores devem dividir-se uniformemente em três equipas. Os membros da mesma equipa têm de se sentar à volta da mesa para que cada terceiro jogador seja membro da mesma equipa. Usar os três conjuntos de fichas.

### **Número de cartas por jogador**

3 jogadores - 6 cartas cada

9 jogadores - 4 cartas cada

6 jogadores - 5 cartas cada

12 jogadores - 3 cartas cada

### **Ganhar o jogo**

O primeiro jogador ou equipa que faça UMA SEQUÊNCIA (uma fila de 5 fichas) ganha o jogo!