



ARVAAMATON TAKTIKKAPELI SÄÄNNÖT

Sisältö

Pelilauta, 104 Sequence-korttia, 48 sinistä merkkiä, 48 vihreää merkkiä, 48 punaista merkkiä.

Peliä voi pelata 2-12 pelaajaa, kunhan heistä muodostuu 2 tai 3 yhtä suurta joukkuetta.

Tarkemmin sanottuna pelissä voi olla mukana 2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 tai 12 pelaajaa.

2 PELAAJAN TAI 2 JOUKKUEEN PELIVERSIO

Päämäärä

Olla ensimmäinen pelaaja tai joukkue, joka saa aikaan kaksi „Sequencea“ eli peräkkäistä riviä.

Sequence on jatkuva viiden samanvärisen pelimerkin rivi, joka kulkee vinottain, pystysuoraan tai vaakasuoraan pelilaudalla.

Valmistelu

Joukkue valitsee itselleen samanväriset pelimerkit, jotka asetetaan yhteen kasaan. Ylimääräiset pelimerkit pannaan pelin sivuun.

Pelaajat jaetaan kahteen yhtä suureen joukkueeseen. Saman joukkueen pelaajat eivät saa istua vierekkäin pelilaudan ääressä.

Vuorollaan pelaajat ottavat pakasta kortin. Pienimmän kortin saanut toimii jakajana - ässä on korkein kortti.

Jakaja sekoittaa kortit ja jakaa kullekin pelaajalle oheisen taulukon verran kortteja. Loput kortit hän asettaa pakaksi kuvapuoli alaspäin pelilaudan viereen.

Pelaajat saavat nostaa korttinsa ja katsoa niitä. Kortteja ei saa näyttää muille pelaajille.

Pelilaudan, korttien ja pelimerkkien tulee olla kaikkien pelaajien ulottuvilla.

Jaettavien korttien määrä

2 pelaajaa - 7 korttia molemmille	8 pelaajaa - 4 korttia jokaiselle
4 pelaajaa - 6 korttia jokaiselle	10 pelaajaa - 3 korttia jokaiselle
6 pelaajaa - 5 korttia jokaiselle	12 pelaajaa - 3 korttia jokaiselle

Pelin kulku

Jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja aloittaa. Tämän jälkeen vuorot vaihtuvat myötöpäivään.

Vuorollasi

Ota kortti kädestäsi ja aseta se pöydälle eteesi. Tästä pakasta muodostuu hylättyjen korttien pakkasi. Kaikkien pelaajien tulee nähdä tämä pakka.

Seuraavaksi ota joukkueesi pelimerkkikasasta yksi merkki. Aseta merkki siihen pelilaudan ruutuun, joka vastaa juuri pelaamaasi korttia.

Vuorosi päätteeksi nosta nostopakasta vielä yksi kortti.

Varo! Menetät kortin nosto-oikeutesi, jos et nosta sitä ennen kuin seuraava vuorossa oleva pelaaja on asettanut oman merkkinsä pelilaudalla JA nostanut itselleen uuden kortin. Tämän vahingon sattuessa joudut jatkamaan peliä vähemmällä korttimäärällä kuin muut.

HUOMAUTUS: Peliä on pelattava siten, että pelimerkkien värit ovat ylöspäin ja valkoinen painettu puoli alaspäin. Kun pelaaja saa Sequencen (suoran), pelimerkit on käännettävä ympärivalkoinen painettu puoli ylöspäin. Näin muut pelaajat näkevät, että pelaajalla on Sequence, jota ei voi rikkoa.

Pelilauta. Jokaisen kortin kuva on kahdesti pelilaudalla. Voit asettaa pelimerkkisi kumpaan tahansa vapaaseen ruutuun. Jätkät on ainoa poikkeus (katso kohtaa Jätkät).

Bonusmerkit. Pelilaudan nurkissa olevat kortit ovat ns. bonusruutuja. Jokainen joukkue voi tarpeen vaatiessa laskea tällaisen ruudun omakseen, ilman että siinä on joukkueen pelimerkkiä. Kaksi joukkuetta yrittää rakentaa Sequence-riviä, toinen pystysuoraan ja toinen vaakasuoraan. Molemmat joukkueet voivat laskea kulmaruudun omakseen ja laskea sen yhdeksi rivinsä ruuduksi.

Jätkät. Korttipakassa on kahdeksan jätkää, toisten kasvoissa näkyy yksi silmä ja toisten kasvoissa kaksi silmää.

Kaksisilmäiset jätkät ovat jokereita! Jos vuorollasi pelaat kaksisilmäisen jätkän, saat asettaa pelimerkin mihin tahansa pelilaudan vapaaseen ruutuun.

Yksisilmäiset jätkät ovat varkaita! Jos vuorollasi pelaat yksisilmäisen jätkän, sen sijaan että asettaisit oman pelimerkkisi pelilaudalle saatkin ottaa vastustajajoukkueen merkin laudalta.

Et kuitenkaan saa ottaa merkkiä valmiista Sequence-rivistä. Kun rivi on valmis, sitä ei voi muuttaa.

Turha kortti. Kädessäsi on turha kortti, jos sitä vastaavat pelilaudan ruudut on täytetty. Vuorollasi kerro muille että sinulla on tällainen turha kortti ja aseta se hylättyjen korttien pakkaasi. Seuraavaksi nosta yksi uusi kortti nostopakasta ja pelaa vuorosi normaalisti.

Voittaja

Voittaja on pelaaja tai joukkue, joka ensimmäisenä onnistuu tekemään kaksi täydellistä Sequence-riviä. Huomaa: yhtä rivin merkkiä voi käyttää myös toisen rivin merkinä.

Vapaaehtoiset lisäsäännöt

1. Saman joukkueen pelaajat eivät saa neuvotella pelattavista korteista. Jos joukkueen pelaaja millään tavoin vihjaa toiselle mitä tämän tulisi tehdä tai jättää tekemättä, rangaistukseksi joukkueen kaikki jäsenet menettävät yhden valitsemansa kortin kädestään.

2. Jos pelaaja pelaa yksisilmäisen jätkän, hän saa ottaa pelimerkin vastustajan valmiista Sequence-rivistä.

PELIVERSIO 3 PELAAJALLE TAI 3 JOUKKUEELLE

Pelin säännöt ovat muuten samat kuin kahden pelaajan tai joukkueen säännötkin, mutta seuraavin poikkeuksin:

Pelin päämäärä

Voittaja on pelaaja tai joukkue, joka ensimmäisenä saa aikaan yhden Sequence-rivin. Pelaajien tulee jakautua tasaisesti kolmeen joukkueeseen. Pelaajien tulee istua siten, että joka kolmas pelaaja kuuluu samaan joukkueeseen. Pelissä käytetään kolmea pelimerkkiväriä.

Jaettavien korttien määrä

3 pelaajaa - 6 korttia jokaiselle

9 pelaajaa - 4 korttia jokaiselle

6 pelaajaa - 5 korttia jokaiselle

12 pelaajaa - 3 korttia jokaiselle

Voittaja

Voittaja on pelaaja tai joukkue, joka ensimmäisenä tekee yhden täydellisen Sequence-rivin!