

INSTRUCCIONES

SEQUÊNCIA PARA CRIANÇAS

OBJECTO: O primeiro jogador a fazer uma SEQUÊNCIA de 4 fichas numa fila utilizando apenas as suas próprias fichas, é o vencedor.

SEQUÊNCIA: Uma série ligada de 4 fichas da mesma cor numa linha recta, quer para cima ou para baixo, em cruz ou na diagonal no tabuleiro de jogo.

COLOCAÇÃO DO JOGO: Coloque o tabuleiro no centro da área de jogo. Cada jogador escolhe um conjunto de fichas colorido e coloca-as numa pilha perto de si próprio. Um jogador baralha e distribui 3 cartas a cada jogador, uma de cada vez e de face virada para baixo. Cada jogador pode olhar para as suas próprias cartas. As restantes cartas são colocadas de face para baixo num pilha algures perto do tabuleiro e utilizadas como MONTE.

COMO JOGAR: Começando com o jogador à esquerda do que dá as cartas e movendo-se no sentido dos ponteiros do relógio, esse jogador escolhe uma carta à sua escolhas que tem na sua mão e coloca-a de face para cima na sua pilha de descarte (cada jogador deve começar uma pilha de descarte à sua frente visível para todos os outros jogadores) e então coloca uma das suas fichas na carta correspondente no tabuleiro de jogo. Então o jogador deve retirar uma carta do topo do monte e a sua vez termina agora. Lembrar: deve-se ter sempre 3 cartas na mão no final da sua jogada. Cada carta está repetida duas vezes no tabuleiro de jogo. Um jogador pode jogar num dos espaços de cartas, desde que já não se encontre tapada por outra ficha colorida. Se tiver uma carta a qual não tem um espaço correspondente aberto no tabuleiro de jogo, coloque essa carta na pilha de descarte, retire uma nova carta do monte, e então jogue a sua vez normalmente. Uma vez jogada uma ficha, esta não pode ser removida por um opositor excepto se utilizar uma carta Dragão. Não existem cartas Unicórnio ou Dragão no tabuleiro de jogo.

CARTAS DRAGÃO: Existem 2 cartas Dragão no monte de cartas. Para jogar uma carta Dragão, colocá-la na pilha de descarte e retirar do tabuleiro de jogo uma das fichas do seu opositor, a qual complete a sua vez. Não pode colocar uma das suas fichas no mesmo espaço durante a sua jogada.

CARTAS UNICÓRNIO: Existem 2 cartas Dragão no monte de cartas. Para jogar uma carta Unicórnio, coloque-a na pilha de descarte e coloque uma das suas fichas num qualquer espaço livre no tabuleiro de jogo, a qual complete a sua vez.

ESPAÇO LIVRE: Existem fichas impressas nos quatro cantos do tabuleiro de jogo. Estas são espaços livres. Qualquer jogador pode utilizar estes espaços mesmo que uma ficha colorida sua esteja nesse espaço. Ao utilizar um canto, apenas são necessárias 3 das suas fichas coloridas para completar a Sequência. O mesmo canto pode ser utilizado por mais do que um jogador como parte da sua Sequência. Não se colocam fichas nestes espaços. Quando o monte se esgotar durante o jogo, todas as pilhas de descarte são baralhadas juntas para se criar um novo monte. Continua-se a jogar no sentido dos ponteiros do relógio até um jogador ter 4 das suas fichas numa fila, altura em que esse jogador ganha o jogo.