

SPELREGELS

SEQUENCE VOOR KINDEREN

BEDOELING VAN HET SPEL: de speler die het eerst met alleen zijn eigen fiches een serie van 4 fiches maakt, heeft gewonnen.

SEQUENCE: een Sequence bestaat uit vier fiches van dezelfde kleur die in een rechte lijn achter elkaar liggen. Dit mag naar boven of naar beneden, naar links of naar rechts, of diagonaal op het speelbord.

VOORBEREIDING: Leg het speelbord in het midden van het speelgebied. Elke speler kiest vervolgens een kleur fiches en legt deze op een stapeltje voor zich neer. Eén speler schudt de kaarten en geeft iedere speler 3 kaarten, één tegelijk en omgekeerd. Elke speler mag nu zijn/haar kaarten oppakken. De rest van de kaarten wordt omgekeerd op een stapeltje naast het speelbord gelegd, waarvan gedurende het spel kaarten worden gepakt.

HET SPELEN: de speler links van de deler begint en gaat vervolgens met de klok mee verder. Deze speler kiest één van de kaarten uit zijn/haar hand en legt deze open op zijn/haar stapeltje weggelegde kaarten (elke speler maakt een stapeltje weggelegde kaarten die alle andere spelers duidelijk kunnen zien). Vervolgens legt de speler één van zijn/haar fiches op dezelfde kaart op het speelbord. Tenslotte pakt de speler één kaart van het spel kaarten. Nu is de volgende speler aan de beurt. Niet vergeten: aan het eind van je beurt moet je altijd drie kaarten in je hand hebben. Elke kaart is twee keer op het speelbord afgebeeld. Een speler mag zijn/haar fiche op elk van de twee kaarten op het speelbord leggen, zolang er nog geen andere kleur fiche op ligt. Als je een kaart hebt waarvan op de overeenkomstige kaart op het speelbord al een fiche ligt, leg die kaart dan op jouw eigen stapeltje weggelegde kaarten. Pak vervolgens een nieuwe kaart van de andere stapel kaarten en probeer het nog een keer, je bent nog steeds aan de beurt. Als je eenmaal een fiche hebt neergelegd, mag je deze niet meer weghalen. Alleen een andere speler kan dit doen met behulp van een 'Draak' kaart. Op het speelbord bevinden zich geen 'Draak' of 'Eenhoorn' kaarten.

DRAAK KAARTEN: er zijn twee 'Draak' kaarten in het spel. Als je een 'Draak' kaart wilt gebruiken, leg je deze eerst op je stapeltje weggelegde kaarten. Je mag dan een fiche van één van de andere spelers van het speelbord afhalen. Dit is het einde van je beurt. Je mag tijdens deze beurt niet één van je eigen fiches op diezelfde kaart op het speelbord leggen.

EENHOORN KAARTEN: er zijn twee 'Eenhoorn' kaarten in het spel. Als je een 'Eenhoorn' kaart wilt gebruiken, leg je deze eerst op je stapeltje weggelegde kaarten. Je mag dan één van je fiches op een willekeurige open plek op het speelbord leggen. Dit is het einde van je beurt.

BONUS FICHE VAKJES: op elk van de vier hoeken op het speelbord bevindt zich een gedrukt fiche. Dit zijn bonusfiche vakjes. Elke speler mag deze vakjes als zijn/haar eigen kleur fiches gebruiken. Als je een hoekvakje gebruikt heb je dus maar drie fiches op een rij nodig om een Sequence te krijgen. Meerdere spelers mogen hetzelfde hoekvakje gebruiken om een serie van vier te verkrijgen. Je hoeft geen fiche op deze hoekvakjes te leggen.

Als het spel kaarten op is, worden alle weggelegde kaarten geschud en omgekeerd neergelegd. Hier worden vervolgens bij iedere beurt de kaarten van gepakt.

Het spel wordt met de klok mee gespeeld totdat één speler een Sequence heeft en daarmee het spel gewonnen heeft.