

VEJLEDNING

SEKVENNS FOR BØRN

FORMÅL: Den første spiller, der laver en SEKVENNS med 4 chips på række, ved kun at anvende sine egne chips, vinder.

SEKVENNS: En uafbrudt række af 4 ensfarvede chips på linie, enten op og ned, på tværs eller diagonalt på spillepladen.

OPSTILLING AF SPILLET: Placer spillepladen midt på spillebordet. Hver spiller vælger et sæt farvede chips og placerer dem i en stak foran sig. En spiller blander kortene og giver 3 kort, et ad gangen med billedsiden nedad, til hver spiller. Hver spiller må se sine egne kort. De resterende kort lægges i en bunke med billedsiden nedad og bruges som TRÆKBUNKE.

SPILLETS GANG: Spilleren til venstre for giveren starter og der spilles med uret, idet hver spiller efter tur vælger et kort på sin hånd og lægger det med billedsiden opad i afkastbunken. (Hver spiller skal starte en afkastbunke foran sig, der er synlig for alle andre spillere) og placerer så en af sine chips på det tilsvarende kort på spillebordet.

Spilleren må så trække et kort fra trækbanken og så er det næste spillers tur. Husk: Du skal altid have 3 kort på hånden, når du har spillet.

Hvert kort er afbilledet to gange på spillepladen. En spiller kan spille på den ene eller den anden kortplads så længe det ikke allerede er dækket af en anden farvet chip.

Hvis du sidder med et kort på hånden, der ikke har nogen åben plads på spillepladen, skal du lægge det kort i afkastbunken, trække et nyt kort, og spille ud som normalt.

Når en chip er blevet spillet, kan den ikke fjernes af en modstander undtagen ved anvendelse af et dragekort. Der er ingen enhjørnings- eller dragekort på spillepladen.

DRAGEKORT: Der er 2 dragekort i spillet. Du spiller dragekortet ved at placere det i afkastbunken og fjerne en af dine modstanderes chips fra spillepladen. Så er det næste mands tur. Du kan ikke placere en af dine chips på den samme plads i denne omgang.

ENHJØRNINGSKORT: Der er 2 enhjørningskort i spillet. Du spiller enhjørningskortet ved at placere det i afkastbunken og placere en af dine chips på en vilkårlig åben plads på spillepladen. Så er det næste mands tur.

FRIE PLADSER: Der er trykte chips på spillepladens fire hjørner. Det er frie pladser.

Enhver spiller kan bruge disse pladser som om en af deres egne farvede chips er på en af pladserne. Når du bruger et hjørne, er der kun behov for 3 af dine farvede chips for at få en sekvens. Flere end en spiller kan bruge samme hjørne som en af deres sekvens. Der lægges ingen chips på disse pladser.

Når kortbunken, der trækkes fra, slipper op under spillet, blandes alle afkastkortene sammen så der bliver en ny bunke at trække fra.

Spillet fortsætter i urets retning indtil en spiller får sine 4 chips på række og dermed vinder spillet.