

INSTRUKTIONER

SEQUENCE FÖR BARN

ÄNDAMÅLET MED SPELET: Den som först kan bilda en kedja av fyra av sina egna spelbrickor vinner.

KEDJA: Med kedja menas en rad av fyra spelbrickor av samma färg som är i en rak linje, antingen vertikalt, i kors eller diagonalt på spelbrädet.

FÖRBEREDELSE: Ställ spelbrädet i mitten av spelområdet. Varje spelare väljer en färg och lägger sina spelbrickor i en hög nära sig. En spelare blandar korten och delar 3 kort för varje spelare, en åt gången och så att bildsidan visar nedåt. Varje spelare får titta på sina egna kort. Korten som blev över placeras i en hög nära spelbrädet så att bildsidan visar nedåt. Dessa kort används som kortpacke.

SPELFÖRLOPPET: Spelaren som sitter näst till vänster från den spelaren som delade korten börjar. Sedan fortsätter man medsols. Spelaren väljer ett kort från sig och ställer det på de använda kortens hög så att bildsidan visar upp (Man måste ställa sina använda kort med bildsidan upp så att alla kan se dem.) och ställer sedan en spelbricka på spelbrädet där en bild som motsvarar kortets bild finns. Sedan drar spelaren ett kort från kortpaketet och därmed är det nästa spelares tur. Kom ihåg att du alltid ska ha 3 kort i handen. På spelbrädet finns alltid två bilder som motsvarar bilden på kortet. Spelaren kan använda båda bilderna så länge som det inte finns en annan spelbricka där. Om du har ett kort i handen som saknar en tom plats på spelbrädet, ställ kortet i de använda kortens hög och drag ett kort från paketet och spela vidare. När spelbrickan har använts kan motståndaren inte ta bort den förutom om den har ett drakekort. På spelbrädet finns inga drakekort eller enhörningskort.

DRAKEKORT: I kortpaketet finns 2 drakekort. Ett drakekort används på så sätt att man ställer kortet på de använda kortens hög och tar sedan bort en av motståndarens spelbrickor på spelbrädet. Då är det nästa spelares tur och du kan inte ännu ställa din spelbricka på den nya tomma platsen på spelbrädet.

ENHÖRNINGSKORTEN: Det finns 2 enhörningskort i kortpaketet. Ett enhörningskort används på så sätt att det ställs på de använda kortens hög och en av de egna spelbrickorna ställs i VILKEN TOM PLATS SOM HELST på spelbrädet. Efter detta är det nästa spelares tur.

TOMMA PLATSER: I de fyra hörnen av spelbrädet finns bilder av spelbrickor. Dessa är tomma platser. Vem som helst kan använda dessa platser som om det fanns en egen spelbricka där. Om hörnplatsen är med är det nog att ha 3 spelbrickor för att bilda en kedja. Flera spelare kan använda den samma hörnplatsen för sin kedja. Man ställer inga spelbrickor på dessa platser.

När kortpaketets alla kort har använts blandas alla de använda kortens högar samman och används som ett nytt kortpacke.

Spelet fortsätter medsols tills en spelare bildar en kedja med 4 spelbrickor och därmed vinner spelet.