

## RÈGLES DE JEU

### SÉQUENCE POUR ENFANTS

**BUT DU JEU:** Le premier joueur qui constitue une SÉQUENCE de quatre jetons de la même couleur a gagné.

**SÉQUENCE:** Une rangée continue de quatre jetons de la même couleur, horizontale, verticale ou diagonale.

**PRÉPARATION DU JEU:** Placez la table de jeu au milieu de la surface pour jouer.

Chaque joueur prend une couleur de jetons. Un joueur brasse les cartes et donne 3 cartes à chaque joueur, une par une avec la face cachée. Chaque joueur peut regarder ses propres cartes. Le reste des cartes est placé face cachée près de la table de jeu et constitue la PILE POUR PIOCHER.

**JOUONS:** Le joueur à la gauche de celui qui donne commence et le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur choisit une carte de sa main et la pose face découverte sur son écart (chaque joueur commence une pile d'écart devant lui de façon à ce qu'elle soit visible à tous les joueurs) puis il place un de ses jetons sur la carte correspondante de la table de jeu. Le joueur doit ensuite piocher une carte et son tour est terminé. N'oubliez pas: vous devriez toujours avoir 3 cartes en main à la fin de chaque tour. Chaque carte figure deux fois sur la table de jeu. Le joueur place son jeton sur un des carreaux, pourvu qu'un autre jeton n'y soit pas déjà. Si vous avez une carte à laquelle ne correspond aucun carreau libre sur la table de jeu, posez cette carte sur votre écart, piochez une nouvelle carte et jouez votre tour normalement. Une fois qu'un jeton a été placé, l'adversaire ne peut l'ôter qu'avec une carte dragon. Les cartes unicorne ou dragon ne sont pas illustrées sur la table de jeu.

**CARTES DRAGON:** Il y a 2 cartes dragon dans le paquet de cartes. Pour jouer une carte dragon vous la posez sur votre écart et ôtez un des jetons de votre adversaire de la table de jeu. Votre tour est terminé. Vous n'avez pas le droit de placer un de vos jetons sur ce carreau dans ce même tour.

**CARTES UNICORNE:** Il y a 2 cartes unicorne dans le paquet de cartes. Pour jouer une carte unicorne vous la posez sur votre écart et placez un de vos jetons sur n'importe quel carreau de la table de jeu. Votre tour est terminé.

**CARREAUX LIBRES:** Des jetons sont imprimés dans les quatre coins de la table de jeu. Ce sont des carreaux libres. N'importe quel joueur peut utiliser ces carreaux libres comme si un de ses propres jetons occupait le carreau. En utilisant un coin de la table de jeu, il suffit d'avoir en plus 3 jetons de la même couleur en ligne pour constituer une séquence. Plus d'un joueur peut utiliser le même coin pour faire partie de sa séquence. Aucun jeton n'est placé sur ces carreaux.

Lorsque la pile pour piocher est terminée, tous les écarts sont brassés ensemble pour constituer une nouvelle pile d'écart.

Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'un joueur gagne au jeu en plaçant en ligne 4 jetons de la même couleur.