

SPIELREGELN

MIT GLÜCK UND STRATEGIE ZUM SIEG SPIELREGELN

Inhalt

Spielbrett, 104 Sequence Spielkarten, 48 blaue Spielsteine, 48 grüne Spielsteine, 48 rote Spielsteine.
Am Spiel können 2 - 12 Mitspieler teilnehmen, solange die Anzahl durch 2 oder 3 teilbar ist, d.h. es können 2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 oder 12 Spieler mitspielen.

Spielweise für 2 Spieler oder 2 Teams

Ziel des Spiels

Als erster Spieler oder erstes Team ZWEI SEQUENZEN zu bilden, d.h. zwei Reihen mit je 5 Spielsteinen abzulegen.
Eine Sequence besteht aus einer vollständigen Reihe von 5 Spielsteinen in derselben Farbe. Die Sequence kann horizontal, vertikal oder diagonal auf dem Spielbrett verlaufen.

Spielvorbereitung

Wählen Sie zwei Sets von Spielsteinen (zwei Farben). Legen Sie die übrigen Spielsteine zur Seite.
Teilen Sie die Mitspieler nun in zwei gleichgroße Teams ein. Die Spieler setzen sich nun abwechselnd um den Spieltisch herum, sodass nie zwei Spieler aus demselben Team nebeneinander sitzen.
Heben Sie nun vom Stapel ab um zu bestimmen, wer gibt; derjenige mit der niedrigsten Karte ist der Geber.
Das Ass ist jeweils die höchste Karte.
Der Geber mischt die Spielkarten, gibt jedem Spieler die gleiche Anzahl von Karten (siehe unten stehende Tabelle) und legt die übrigen Karten als Stapel auf dem Spieltisch ab.
Die Spieler dürfen nun ihre Karten aufnehmen und anschauen, ohne dass die anderen Spieler diese einsehen können. Legen Sie jetzt das Spielbrett, den Kartenstapel und die Spielsteine so hin, dass alle Mitspieler Zugang dazu haben.

Anzahl der Spielkarten pro Spieler

Bei 2 Spielern - je 7 Spielkarten Bei 8 Spielern - je 4 Spielkarten
Bei 4 Spielern - je 6 Spielkarten Bei 10 Spielern - je 3 Spielkarten
Bei 6 Spielern - je 5 Spielkarten Bei 12 Spielern - je 3 Spielkarten

Spielverlauf

Der Spieler links vom Kartengeber beginnt. Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn.

Am Zug

Wählen Sie eine der Karten, die Sie auf der Hand halten und legen Sie sie mit der Bildseite nach oben vor sich auf dem Spieltisch ab. Im Laufe des Spiels bilden Sie so Ihren Ablagestapel. Achten Sie darauf, dass alle Mitspieler Ihren Ablagestapel sehen können.
Nehmen Sie als nächstes einen Spielstein von der Farbe Ihres Teams und legen Sie ihn auf einem der Spielkarte entsprechenden Feld auf dem Spielbrett ab.
Ziehen Sie zum Schluss eine neue Karte aus dem Stapel und behalten Sie diese zusammen mit den anderen Karten auf der Hand.
Aufgepasst! Sollten Sie vergessen eine neue Karte zu ziehen, können Sie dies nur so lange nachholen, bis der nächste Spieler einen Spielstein abgelegt UND eine neue Karte gezogen hat. Ansonsten müssen Sie mit einer Karte weniger weiterspielen.

Das Spielbrett

Jede Spielkarte im Stapel kommt auf dem Spielbrett zweimal vor. Ausnahmen sind die Buben (siehe unten). Sie können den Spielstein auf einem der beiden entsprechenden Felder auf dem Spielbrett ablegen, solange dort nicht bereits ein Spielstein liegt.

Bonusfelder. Die 4 Eckfelder sind Bonusfelder. Jedes Team kann die Bonusfelder als Teil einer Reihe besetzen ohne einen Spielstein darauf ablegen zu müssen.

Die Buben. Es gibt 8 Buben im Kartenstapel, manche davon mit zwei Augen, die anderen einäugig. Die zweiäugigen Buben sind Freikarten. Wenn Sie am Zug sind, können Sie einen zweiäugigen Buben auf den Ablagestapel legen und dann einen Spielstein auf ein beliebiges freies Feld setzen.
Mit den einäugigen Buben können Sie Ihrem Gegner gefährlich werden! Wenn Sie an der Reihe sind,

können Sie den Spielstein eines Gegners vom Brett entfernen, indem Sie einen einäugigen Buben auf den Ablagestapel legen ohne jedoch dafür in dieser Runde einen eigenen Spielstein abzulegen. Sie dürfen allerdings keinen Spielstein entfernen, der Teil einer bereits vollständigen SEQUENCE ist. Wenn eine vollständige Reihe von 5 Spielsteinen gebildet worden ist, darf diese SEQUENCE nicht mehr verändert werden.

Tote Spielkarten. Wenn Sie eine Spielkarte auf der Hand haben, für die kein entsprechendes Feld auf dem Spielbrett mehr frei ist, gilt diese Karte als tot. Wenn Sie am Zug sind, sagen Sie Ihren Mitspielern an, dass Sie eine tote Spielkarte ablegen, legen diese auf den Ablagestapel vor sich, ziehen die oberste Karte vom Kartenstapel und spielen Ihren Zug wie gewöhnlich zu Ende.

Das Spiel gewinnen

Der erste Spieler oder das erste Team, das ZWEI SEQUENZEN von 5 Spielsteinen ablegt, gewinnt das Spiel! Ein Spielfeld aus der ersten Sequenz kann dabei auch Teil der zweiten sein.

Spielvariante. **Während des Spiels sind keine Bemerkungen zum Spiel selbst oder den** Spielregeln gestattet. Wenn ein Teammitglied einem anderen Spieler einen Tipp oder eine Warnung zukommen lässt, müssen alle Spieler dieses Teams eine Karte eigener Wahl auf den Kartenstapel ablegen ohne dafür eine neue Karte zu erhalten.

Zusatzregel für Fortgeschrittene. Bei dieser Spielvariante können Sie einen gegnerischen Spielstein aus einer bereits vollständigen Reihe vom Brett entfernen, wenn Sie dafür einen einäugigen Buben ablegen.

Spielweise für 3 Spieler oder 3 Teams

Abgesehen von den folgenden Änderungen verläuft das Spiel genauso wie die Variante für zwei Spieler oder zwei Teams:

Ziel des Spiels

Als erster Spieler oder als erstes Team EINE SEQUENCE bilden.

Die Spieler werden in 3 gleichgroße Teams eingeteilt. Die Spieler setzen sich nun so um den Spieltisch herum, dass jeder dritte Spieler zum selben Team gehört. Setzen Sie ein drittes Set von Spielsteinen ein.

Anzahl der Spielkarten pro Spieler

Bei 3 Spielern - je 6 Spielkarten Bei 9 Spielern - je 4 Spielkarten

Bei 6 Spielern - je 5 Spielkarten Bei 12 Spielern - je 3 Spielkarten

Das Spiel gewinnen

Der erste Spieler oder das erste Team, das EINE SEQUENCE von 5 Spielsteinen ablegt, gewinnt das Spiel!