

UN EMOZIONANTE GIOCO DI STRATEGIA

ISTRUZIONI

Contenuto

Tabellone, 104 carte da gioco Sequence, 48 fiches blu, 48 fiches verdi, 48 fiches rosse.
Qualsiasi numero di giocatori, da 2 a 12, divisibile per 2 o per 3 (2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 o 12).
Fino a 3 giocatori si può giocare individualmente. Se i giocatori sono più di 3, si dovranno formare squadre.
Non si può giocare con più di 3 squadre.

VERSIONE PER 2 GIOCATORI O 2 SQUADRE

Obiettivo del gioco

Essere il primo giocatore, o la prima squadra, a realizzare DUE SEQUENZE (due file di 5 fiches) prima dei propri avversari.

Una sequenza consiste in una serie collegata di cinque fiches dello stesso colore in linea retta, in alto o in basso, attraverso la superficie di gioco o in senso diagonale rispetto a quest'ultima.

Preparazione

Scegliere due gruppi di fiches (due colori). Mettere da parte le fiches con il terzo colore.

I giocatori delle squadre sono equamente divisi in due gruppi. I membri della stessa squadra devono sedere, alternandosi con i membri della squadra avversaria, intorno alla superficie di gioco.

I giocatori tagliano il mazzo di carte, e il giocatore che pesca la carta più bassa dà le carte.

Gli assi sono considerati carte alte.

Il giocatore che dà le carte deve mischiarle e distribuire lo stesso numero di carte agli altri giocatori (secondo la tabella in basso), quindi capovolge il mazzo delle carte rimanenti e lo mette sul tavolo a faccia in giù.

I giocatori adesso sono pronti per estrarre le proprie carte dal mazzo, controllando allo stesso tempo che nessun altro le veda. Sistemare il tabellone su una superficie con attorno abbastanza spazio per il mazzo da cui estrarre le carte, le fiches e i mucchi di carte scartate da ciascun giocatore.

Numero di carte per giocatore

2 giocatori - 7 carte a testa	8 giocatori - 4 carte a testa
4 giocatori - 6 carte a testa	10 giocatori - 3 carte a testa
6 giocatori - 5 carte a testa	12 giocatori - 3 carte a testa

Come si gioca

Iniziare con il giocatore a sinistra di chi dà le carte e giocare a turno in senso orario.

Il proprio turno

Quando arriva il proprio turno, scegliere una carta dalla propria mano e metterla a faccia in su davanti a sé. Questa carta sarà la prima del proprio mucchio di carte scartate.

Controllare che il mucchio di carte scartate sia ben visibile per tutti gli altri giocatori.

A questo punto, mettere una delle proprie fiches su una carta corrispondente sul tabellone.

Infine, estrarre una nuova carta dal mazzo.

Attenzione! Una volta arrivato il proprio turno, e collocata la propria fiche sul cartellone, sarà necessario estrarre un'altra carta dal mazzo sul tavolo. Se non si estrae un'altra carta prima che il giocatore seguente faccia la propria mossa ED estraiga la propria carta, si perderà il diritto ad estrarre la propria carta e si finirà così il gioco con meno carte rispetto agli altri giocatori: questo è uno svantaggio.

Tabellone. Ogni carta è raffigurata due volte sul tabellone, ad esclusione dei Jack, o fanti (vedi sotto). Si potrà giocare su uno degli spazi corrispondenti alle carte, a patto che questi spazi non siano coperti da un'altra fiche.

Quadrati fiches jolly. I quadrati negli angoli sono praticamente fiches jolly. Ciascuna squadra potrà utilizzarli come fiches del proprio colore. Quando si utilizza uno degli angoli, occorreranno solo quattro fiches per completare una sequenza. Gli angoli potranno essere utilizzati da più di un giocatore, e ciascuno di questi potrà considerarli parte della propria sequenza.

I Jack, o fanti. Il mazzo di carte contiene 8 Jack, o fanti, alcuni con due occhi, altri con uno. I Jack con due occhi sono matti! Per giocare un Jack con 2 occhi, sistemarlo sul mucchio di carte scartate e piazzare una delle proprie fiches su qualsiasi spazio aperto del tabellone.

I Jack con un occhio solo sono mascalzoni! Per giocare un Jack con un occhio solo, sistemarlo sul

mucchio di carte scartate e rimuovere una fiche del proprio avversario dal tabellone. Non è possibile rimuovere una fiche che fa già parte di una SEQUENZA completa. Una volta completata una SEQUENZA da parte di un giocatore o di una squadra, questa non potrà essere interrotta. Si potrà giocare uno qualsiasi dei due Jack durante il proprio turno, concedendo la priorità a quello più vantaggioso per la propria strategia.

„Carte morte“. Se si tiene in mano una carta che non ha uno spazio aperto corrispondente sul tabellone, questa verrà definita „Carta morta“ e si potrà scambiarla con una nuova carta. Quando arriva il proprio turno, mettere la Carta morta in cima al proprio mucchio di carte scartate e annunciare che si intende scambiare una Carta morta con una di ricambio. Quindi si giocherà normalmente nel proprio turno.

Come vincere il gioco

Il primo giocatore o la prima squadra a realizzare DUE SEQUENZE (due file di 5 fiches) vince il gioco! Nota: si può utilizzare una qualsiasi delle fiches della prima sequenza come parte della seconda.

Regola alternativa. Non è permesso comunicare tra chi siede al tavolo da gioco, né dare suggerimenti o istruzioni ai membri della propria squadra. Se un compagno di squadra dice qualcosa allo scopo di avvertire un altro membro della propria squadra che sta per fare una mossa sbagliata, ciascun membro di quella squadra dovrà abbandonare una carta a scelta dalla propria mano, mettendola sul proprio mucchio di carte scartate.

Regola avanzata. In questa versione del gioco è possibile rimuovere la fiche del proprio avversario, anche se fa già parte di una Sequenza completa.

VERSIONE PER 3 GIOCATORI O 3 SQUADRE

Il gioco si svolge come nella versione con 2 giocatori o 2 squadre, tranne che per quanto indicato di seguito.

Obiettivo del gioco

Essere il primo giocatore o la prima squadra a realizzare UNA SEQUENZA (una fila di 5 fiches) prima dei propri avversari.

I giocatori dovranno dividersi equamente in tre squadre. I membri della stessa squadra dovranno sedersi attorno al tavolo, facendo in modo che ogni terzo giocatore sia membro della stessa squadra. Utilizzare tutti e tre i gruppi di fiches.

Numero di carte per giocatore

3 giocatori - 6 carte a testa 9 giocatori - 4 carte a testa
6 giocatori - 5 carte a testa 12 giocatori - 3 carte a testa

Come vincere il gioco

Il primo giocatore o la prima squadra a realizzare UNA SEQUENZA (una fila di 5 fiches) vince il gioco!