

ANTAL SPILLERE – To

UDSTYR: Spilleplade, 52 sekvenskort, 50 pinde, rejseæske

SEKVENNS: En uafbrudt række af fire pinde i samme farve, enten op og ned, på tværs, eller diagonalt. Du kan bruge en pind fra en sekvens som en del af en anden sekvens.

FORMÅL: At score to sekvenser før din modstander.

FORBEREDELSE: Jokerne skal fjernes fra kortspillet og spillerne tager af for at finde, hvem der skal give. Laveste kort giver. Esserne er høje. Giveren blander kortene og giver så seks kort til hver spiller.

REGLER

1. Hver spiller lægger efter tur et hvilket som helst kort på hånden i en bunke, så det er synligt for modstanderen. En pind placeres i det tilsvarende kort på spillepladen.
2. Knægtene. Der er 4 knægte i kortspillet. Knægte med TO ØJNE er jokere. Når det bliver din tur, lægger du din toøjede knægt på din åbne bunke og sætter en af dine pinde i et hvilket som helst åbent hul i spillepladen. Knægte med ET ØJE ER antijokere. Når det bliver din tur, lægger du den enøjede knægt på din åbne bunke og fjerner en af dine modstanderes pinde på spillepladen undtagen en pind, der allerede er en del af en lovlig SEKVENNS. Når en spiller har opnået en SEKVENNS, kan den ikke fjernes.
3. Hvis du har et kort på hånden, der ikke har nogen åben plads på spillepladen, fordi den plads, der repræsenterer det kort, er lukket på grund af tidligere brug af en joker, har du et såkaldt DØDT KORT og du kan bytte det til et nyt. Når det bliver din tur, lægger du det døde kort på den åbne bunke; træk så et nyt kort og meddel, at du afleverer et dødt kort. Spil dernæst fra din hånd på normal vis.
4. Når du har spillet og placeret din pind på spillepladen, må du trække et nyt kort I stedet. Hvis du ikke trækker dit nye kort før næste spiller gør sit udspil OG trækker sit byttekort, mister du retten til at trække et byttekort og du må slutte spillet med færre kort end de andre spillere.

PÅ GRUND AF SMÅDELENES STØRRELSE BØR SPILLET IKKE SPILLES AF BØRN UNDER 3 ÅRS ALDER.