

SECUENCIA DE VIAJE

JUGADORES: 2

EQUIPO: Superficie para jugar, 52 cartas de secuencia, 50 fichas, maleta de viaje

SECUENCIA: Una serie continua de cuatro fichas del mismo color, ya sea para arriba o para abajo, en medio o diagonalmente. Puedes usar un espacio desde una secuencia como parte de tu segunda secuencia.

META: Lograr formar dos secuencias antes que el adversario.

PREPARACIÓN: Las jotas deben ser descartados de la pila de juego, después los jugadores pueden „cortar las cartas“ es decir, dividir las en dos. El que recibe la carta más baja le toca barajar y repartir. Los ases son las cartas de mayor valor, el que parte las cartas debe también barajarlas y seguidamente repartir 7 cartas a cada jugador.

REGLAS DEL JUEGO:

1. Cada jugador en turno pone una de las cartas de las que se encuentran boca arriba en la pila de tirar y las cuales deben ser visibles para el adversario. Se pone entonces la ficha en la carta correspondiente en la superficie del juego.
2. Las jotas: hay cuatro jotas en la pila de cartas, la jota CON DOS OJOS es la jota loca. Cuando sea tu turno coloca tu jota loca en la pila de tirar y pon una de tus fichas en cualquiera de los espacios vacíos de la superficie del juego. La jota CON UN SOLO OJO es “una jota bribona”. Cuando sea el turno, coloca una de las jotas con un solo ojo en la pila de tirar y remueve una de las fichas de tu adversario, de las que se encuentran en la superficie del juego, excepto si la ficha ya es una de la SECUENCIA oficial. Una vez que la secuencia es comenzada por el jugador ya no puede retirarse.
3. Si sostienes una carta en tu mano que no tiene espacio desocupado en la superficie del juego; porque el espacio correspondiente de la carta está ya cubierto por un previo uso de una de las cartas salvajes, entonces estás sosteniendo en tus manos una CARTA MUERTA, que puedes cambiar por una carta nueva. Cuando sea tu turno pon la carta muerta en tu pila de tirar, saca la carta de la pila, anuncia que tu turno es con una carta muerta. Procede entonces a tomar tu turno normalmente.
4. Una vez que sea tu turno y hayas puesto tu ficha sobre la superficie del juego puedes sustituir la carta, es decir sacar una carta de la pila. Si fallas en sustituir tu carta antes que el próximo jugador se mueva Y sustituya sus cartas, tú has perdido el derecho de sustituir tu carta y tienes que terminar el juego con menos cartas que los otros jugadores.

DE ACUERDO CON EL TAMAÑO DE LAS PIEZAS QUE SE INCLUYEN EN ÉSTE JUEGO NO DEBE SER JUGADO POR NIÑOS MENORES DE 3 AÑOS.