

SÉQUENCE VOYAGE

JOUEURS – Deux

CONTENU: Table de jeu, 52 cartes Séquence, 50 jetons, étui de voyage

SÉQUENCE: Une rangée de quatre jetons de la même couleur, horizontale, verticale ou diagonale. Un jeton de la première séquence peut faire partie la deuxième séquence.

BUT DU JEU: Constituer deux séquences avant votre adversaire.

PRÉPARATION: Les jokers ne font pas partie du jeu et les joueurs tirent au sort pour savoir qui commence à donner. Celui qui tire le plus bas chiffre donne. Les as sont forts. Celui qui donne commence par brasser les cartes, puis il donne sept cartes à chacun des joueurs.

RÈGLES DE JEU

1. Chaque joueur place une des cartes qu'il a en main devant lui avec la face en haut pour constituer son écart. Puis il pose un jeton sur un carreau de la table de jeu correspondant à cette carte.
2. Les valets: Il y a quatre valets dans les cartes de jeu. Les valets avec DEUX YEUX sont fous. Lorsque c'est votre tour, posez votre valet avec deux yeux sur votre écart et placez un jeton sur n'importe quel carreau libre de la table de jeu. Les valets BORGNES sont anti-fous. Lorsque c'est votre tour, posez votre valet borgne sur votre écart et ôtez n'importe quel jeton de votre adversaire, sauf les jetons qui constituent déjà une SÉQUENCE complète. Un fois qu'une SÉQUENCE est constituée, elle ne peut être touchée.
3. Si vous avez en main une carte à laquelle ne correspond aucun carreau libre sur la table de jeu parce qu'une carte folle a été utilisée pour placer un jeton sur ce carreau, vous avez en main une CARTE MORTE et vous avez le droit de piocher une nouvelle carte. Lorsque c'est votre tour, posez la carte morte sur votre écart, piochez une carte dans le paquet et annoncez quelle carte remplace votre carte morte. Procédez ensuite à jouer votre tour.
4. Lorsque vous avez joué votre tour et placé votre jeton sur la table de jeu, vous devez piocher dans le paquet de cartes. Si vous oubliez de piocher la carte de remplacement avant que l'adversaire ait joué son tour ET pioché sa carte de remplacement, vous perdez le droit de piocher et devez continuer à jouer avec une carte de moins que l'autre joueur.

EN RAISON DE LA TAILLE DES PIÈCES, CE PRODUIT N'EST PAS DESTINÉ AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.