

SEQUENCE DA VIAGGIO

GIOCATORI – Due

CONTENUTO Superficie di gioco, 52 carte Sequence, 50 segnalini, Custodia da viaggio

SEQUENZA Una sequenza consiste in una serie collegata di quattro segnalini dello stesso colore, collocati in senso verticale verso l'alto o verso il basso, in senso orizzontale oppure diagonale. Si può utilizzare uno spazio della prima sequenza come parte di una seconda sequenza.

OBIETTIVO Realizzare due sequenze prima del proprio avversario.

PREPARAZIONE I jolly dovranno essere scartati dal mazzo. I giocatori tagliano il mazzo in due per decidere chi distribuirà le carte. Chi ha la carta più bassa distribuirà le carte. Gli assi sono considerati carte alte. Si mescolano le carte; si distribuiscono sette carte per giocatore.

REGOLE

1. Ciascun giocatore, a turno, colloca una qualsiasi tra le sue carte, scoperta, davanti a sé, su un mucchio di scarto visibile all'avversario. Quindi, piazzerà un segnalino sulla carta corrispondente della superficie di gioco.

2. I Jack, o fanti. Il mazzo comprende 4 Jack. I Jack con DUE OCCHI fungono da jolly. Quando arriva il proprio turno, sistemare il Jack con due occhi sul mucchio di scarto, e piazzare uno dei segnalini su qualsiasi spazio aperto del tabellone. I Jack con UN OCCHIO annullano i jolly. Quando arriva il proprio turno, sistemare il Jack con un occhio sul mucchio di scarto, e rimuovere uno qualsiasi tra i segnalini dell'avversario dalla superficie di gioco, salvo i segnalini che fanno già parte di una SEQUENZA legittima. Una volta completata una SEQUENZA da parte di un giocatore o di una squadra, questa non potrà essere interrotta.

3. Se la carta che un giocatore ha in mano non dovesse corrispondere ad alcuno spazio aperto sulla superficie di gioco, perché lo spazio rappresentante la carta è coperto da una carta jolly collocata in precedenza, la carta del giocatore sarà considerata CARTA MORTA e si potrà scambiarla con una nuova carta. Quando arriva il proprio turno, mettere la carta morta in cima al proprio mucchio di scarto, quindi pescare la prima carta dal mazzo ed annunciare che si intende scambiare una carta morta con una nuova. Quindi, giocare normalmente il proprio turno.

4. Una volta arrivato il proprio turno, e collocato il proprio segnalino sul tabellone, si potrà estrarre la carta di sostituzione dal mazzo. Se non si estrae la carta di sostituzione prima che il giocatore seguente faccia la propria mossa ED estragga la propria carta di sostituzione, si perderà il diritto ad estrarre la propria carta, e si finirà così il gioco con in mano meno carte dell'altro giocatore.

A CAUSA DELLE DIMENSIONI DEI PEZZI, L'USO DI QUESTO PRODOTTO NON È DESTINATO A BAMBINI DI ETÀ INFERIORE A 36 MESI.