

SÄÄNNÖT

KORTTIPELI LAPSILLE

PELIN TARKOITUS: Se, joka ensimmäisenä saa tehtyä neljän pelimerkin ketjun omista pelimerkeistään, on voittaja.

KETJU: Ketjulla tarkoitetaan neljästä samanvärisestä pelimerkistä koottua suoraa, joka voi olla joko pystysuorassa, poikittain tai viistossa pelilaudalla.

JÄRJESTELY: Aseta pelilauta pelialueen keskelle. Kukin pelaaja valitsee tietyn väriset pelimerkit ja asettaa ne kasaan vierellensä. Yksi pelaajista sekoittaa kortit ja jakaa kullekin pelaajalle 3 korttia, yhden kerrallaan, kuvapuoli alaspäin. Jokainen saa katsoa omat korttinsa. Loput kortit asetetaan pelilaudan lähelle kasaan kuvapuoli alaspäin ja kortteja käytetään VETOPAKKANA.

PELINKULKU: Pelin aloittaa se pelaaja, joka on korttien jakajasta seuraava vasemmalla. Vuoro kulkee siten myötäpäivään. Pelaaja valitsee kortin kädestään ja asettaa sen käytettyjen korttien pinoon kuvapuoli ylöspäin (Jokaisen pelaajan kuuluu kerätä käytettyjen korttien pino eteensä niin, että muut näkevät kortit.) ja asettaa sitten yhden pelimerkin pelilaudalla olevalle kortin kuvaa vastaavalle kuvalle. Sitten pelaaja vetää vetopakan päältä yhden kortin, ja näin hänen vuoronsa on ohi. Muista: Aina vuorosi loppuessa sinulla kuuluu olla 3 korttia kädessäsi.

Pelilaudalta löytyy aina kaksi korttia vastaavaa kuvaa. Pelaaja voi käyttää kumpaa kuvaa tahansa niin kauan kuin niiden päällä ei ole toista pelimerkkiä. Jos kädessäsi on kortti, jolle ei löydy tyhjää kuvapaikkaa pelilaudalta, niin aseta kortti käytettyjen korttien pinoosi, nosta uusi kortti vetopakasta ja pelaa normaalisti. Kun pelimerkki on käytetty, vastapuoli ei voi sitä poistaa, paitsi jos sillä on lohikäärme kortti. Pelilaudalla ei ole yksisarviskorttia eikä lohikäärme korttia.

LOHIKÄÄRMEKORTIT: Korttipakassa on 2 lohikäärme korttia. Kortilla pelataan siten, että se asetetaan omaan käytettyjen korttien pakkaan, ja yksi vastapuolen pelimerkeistä poistetaan pelilaudalta. Vuorosi on tämän jälkeen ohi, etkä tällä vuorolla voi asettaa omaa pelimerkkiäsi tyhjentyneelle paikalle.

YKSISARVISKORTIT: Korttipakassa on 2 yksisarvis korttia. Kortilla pelataan siten, että se asetetaan omaan käytettyjen korttien pakkaan, ja yksi pelimerkeistäsi asetetaan MILLE TAHANSA vapaalle paikalle pelilaudalle. Vuorosi on tämän jälkeen ohi.

VAPAA PAIKKA: Pelilaudan neljässä nurkassa on pelimerkkien kuvat. Nämä ovat vapaita paikkoja. Kuka tahansa voi käyttää näitä paikkoja ikäänkuin siellä olisi oma pelimerkki. Jos nurkkapaikka on mukana, ketjun kokoamiseen riittää siis 3 pelimerkkiä. Samaa nurkkapaikkaa voi käyttää useampikin pelaaja oman ketjunsä kokoamiseen. Näille paikoille ei aseteta pelimerkkejä.

Kun vetopakan kaikki kortit on käytetty, sekoitetaan kaikkien käytettyjen korttien pinot ja niistä tulee uusi vetopakka.

Peli jatkuu myötäpäivään kunnes joku pelaajista saa koottua 4 pelimerkin ketjun ja voittaa täten pelin.