

SEKWENCJE

Ekscytująca gra strategiczna

2 – 12 graczy
Od 7 lat

Aby wygrać grę w "Sequence" musisz jako pierwszy ułożyć dwa rzędy po pięć pionków jednego koloru. Wykładasz kartę z reki i umieszczasz pionek na odpowiednim polu na planszy. Uważaj na walety, jedne z nich są atutowe, a inne złośliwe! Ekscytacja gry i jej tempo wzrastają z każdą rundą. Używając strategii masz ułożyć swoje pionki na właściwe miejsca we właściwym czasie – i wygrasz!

Zawartość: Plansza do gry, 104 karty do gry w "Sequence", 48 pionków niebieskich, 48 pionków zielonych, 48 pionków czerwonych. Instrukcja gry.

Gra nie jest przeznaczona dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zawiera małe przedmioty. Kolory i zawartość mogą różnić się od przedstawionych na opakowaniu.

©1981 - 2003 JAX LTD. INC. USA. WSZELKIE PRAWA ZASTRZEŻONE. PRODUKOWANE NA LICENCJI ANJAR CO. ZGODNIE Z PRAWEM EUROPEJSKIM. WYPRODUKOWANE W CHINACH.

EKSCYTUJĄCA GRA STRATEGICZNA INSTRUKCJA

Zawartość

Plansza do gry, 104 karty do gry w "Sequence", 48 pionków niebieskich, 48 pionków zielonych, 48 pionków czerwonych.

Liczba grających od 2 do 12, ale musi dzielić się przez 2 lub 3 (tj. 2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 lub 12).

Do 3 osób gra się pojedynczo. Powyżej 3 – łączy się w drużyny. Nie może być więcej drużyn niż 3.

GRA W PRZYPADKU 2 GRACZY LUB 2 DRUŻYN

Cel gry

Celem gry jest ułożenie DWÓCH SEKWENCJI (tj. dwóch rzędów po 5 pionków) zanim zrobią to przeciwnicy.

Sekwencja jest to szereg pięciu stojących obok siebie pionków tego samego koloru ułożony na planszy w linii prostej: w kierunku do góry lub do dołu, w poprzek lub po przekątnej.

Przygotowanie do gry

Należy wybrać dwa komplety pionków (dwa kolory). Pionki trzeciego koloru odłożyć na bok.

Grających dzieli się na dwie równe drużyny. Gracze jednej drużyny siadają na zmianę z graczami drugiej drużyny wokół planszy.

Gracze ciągną po jednej karcie i ten kto ma najsłabszą zostaje rozdającym. Asy są najmocniejsze.

Rozdający tasuje karty, następnie rozdaje jednakową liczbę kart dla każdego z graczy (zgodnie z tabelą poniżej) a pozostałe karty kładzie na stosie, grzbietem do góry, jako tzw. bank. Gracze biorą swoje karty do reki w taki sposób by inni grający ich nie widzieli. Plansza powinna być ułożona na płaskiej powierzchni tak, by wokół było dość miejsca na bank, pionki i wykładane karty każdego z graczy.

Ilość kart na gracza

2 graczy – po 7 kart	8 graczy – po 4 karty
4 graczy – po 6 kart	10 graczy – po 3 karty
6 graczy – po 5 kart	12 graczy – po 3 karty

Przebieg gry

Rozpoczyna gracz siedzący na lewo od rozdającego, a dalej gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Twoja kolej

Wybierasz kartę z reki i kładziesz ją odkryta przed sobą. Jest to pierwsza karta z wykładanych przez Ciebie. Karta ta musi być dla wszystkich widoczna. Następnie ustawiasz jeden ze swoich pionków na polu planszy odpowiadającym danej karcie. Na koniec dobierasz nową kartę z banku.

Uwaga! Pilnuj by po wyłożeniu karty i ustawieniu pionka na planszy nie zapomnieć dobrać nowej karty z banku. Jeżeli tego nie zrobisz zanim następny gracz wykona zagranie ORAZ dobrać nową kartę, tracisz prawo dobrania karty i musisz kontynuować grę z mniejszą liczbą kart niż inni gracze – jest to niekorzystne.

Plansza. Wszystkie karty, z wyjątkiem waletów (patrz niżej), mają po dwa odpowiadające im pola na planszy. Gracz może wykorzystać którekolwiek z dwóch odpowiadających danej karcie pól, jeżeli tylko nie są zajęte przez jakiś pionek.

Pola premiowe. Pola w narożnikach są szczególne w odniesieniu do pionków. Każda z drużyn może wykorzystać to pole tak, jakby stał na nim pionek jej własnego koloru. Tak więc wykorzystując pole narożne, do skompletowania sekwencji potrzebne będą tylko cztery pionki. Dany narożnik może być wykorzystany w sekwencjach tworzonych przez kilku różnych graczy jednocześnie.

Walety. W talii jest 8 waletów, część z nich ma po dwa oczy, a część po jednym oku. Walety dwuoczne są atutowe, czyli mogą zastąpić każdą inną kartę! Zagrywając takim waletem kładziesz go na swój stosik wykładanych kart, a pionek umieszczasz na dowolnym niezajętym polu na planszy.

Walety jednooczne są złośliwe! Zagrywając waletem jednoocznym kładziesz go na swój stosik kart i zabierasz z planszy jeden z pionków przeciwnika. Nie możesz zabrać pionka należącego do pełnej sekwencji. Z chwilą ułożenia sekwencji przez gracza lub drużynę, nie może być ona naruszana.

Kiedy nadejdzie twoja kolej możesz zagrać któryś z waletów jeżeli zdecydujesz, że będzie to korzystne strategicznie.

Karty martwe. Karta w ręce która nie ma odpowiadającego jej wolnego pola na planszy nazywa się martwa i może być wymieniona na nową kartę. Kiedy przyjdzie twoja kolej kładziesz martwą kartę na swój stosik wykładanych kart, zgłaszasz, że wymieniasz kartę i dobierasz nową kartę z banku. Dalej postępujesz tak jak przy normalnej zagrywce.

Zwyciestwo w grze

Grę wygrywa ten z graczy lub ta z drużyn która jako pierwsza ułoży DWIE SEKWENCJE (czyli dwa rzędy 5 pionków)! Uwaga: można wykorzystywać dowolny pionek ze swojej pierwszej sekwencji jako składnik drugiej.

Alternatywny sposób gry. Można się umówić, że zabronione jest porozumiewanie się podczas gry. Jeżeli gracz ostrzeże kolegę z drużyny by nie robił czegoś co ten właśnie zamierza, a co jest niekorzystne, wówczas każdy z członków tej drużyny musi oddać jedną, dowolnie wybraną kartę z reki i odłożyć ją do stosiku swoich kart wyłożonych.

Sposób gry zaawansowany. W tym wariantcie gry można zabierać pionki przeciwnika także będąc składnikiem kompletnej sekwencji.

GRA W PRZYPADKU 3 GRACZY LUB 3 DRUŻYN

Gra przebiega w podobny sposób jak w przypadku 2 graczy lub 2 drużyn, z wyjątkiem następujących różnic:

Cel gry

Celem gry jest ułożenie JEDNEJ SEKWENCJI (tj. rzędu 5 pionków) zanim zrobią to przeciwnicy.

Gracze rozdzielają się równo na trzy drużyny. Poszczególne gracze siadają wokół stołu w ten sposób, że co trzeci należy do tej samej drużyny. Wykorzystuje się wszystkie trzy zestawy pionków.

Ilość kart na gracza

3 graczy – po 6 kart

6 graczy – po 5 kart

9 graczy – po 4 karty

12 graczy – po 3 karty

Zwyciestwo w grze

Grę wygrywa ten z graczy lub ta z drużyn która jako pierwsza ułoży JEDNĄ SEKWENCJĘ (czyli jeden rząd 5 pionków)!