

Sequence

LT

Nuostabus strateginis žaidimas 2—12 žaidėjams nuo 8 metų amžiaus.

Žaidimo rinkinys: ● Žaidimo lenta ● 104 Sequence kortos
● 48 mėlyni žetonai ● 48 žali žetonai ● 48 raudoni žetonai

Žaidėjai

Gali žaisti bet koks žaidėjų skaičius nuo 2 iki 12, kuris dalinasi iš 2 arba 3 (2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 arba 12).

Individualiai gali žaisti iki 3 žaidėjų. Esant daugiau nei 3 žaidėjams, privaloma sudaryti komandas. Negali būti daugiau nei 3 komandų.

ŽAIDIMAS 2 ŽAIDĖJAMS ARBA 2 KOMANDOMS

Žaidimo tikslas

Vienas žaidėjas ar komanda privalo sudaryti 2 *sequences* prieš tai padarant priešininkams. *Sequence* yra tiesioje eilėje vienas šalia kito esančių penkių vienodos spalvos žetonų serija. Ji gali eiti aukštyn ar žemyn, skersai ar įstrižai ant žaidimo lentos.

Pasiruošimas žaidimui

- Pasirinkite dvi žetonų spalvas. Trečią spalvą atidėkite į šalį.
- Žaidėjai turi pasidalinti po lygiai į dvi komandas. Komandų nariai turi susėsti prie stalo taip, kad tos pačios komandos nariai nesėdėtų vienas šalia kito.
- Kiekvienas žaidėjas ištraukia po kortą. Dalintoju tampa ištraukęs žemiausią kortą (tūzai yra aukščiausia korta).
- Dalintojas išmaišo kortas ir kiekvienam žaidėjui išdalina vienodą kortų skaičių (žiūrėkite lentelėje žemiau kokį kortų skaičių padalinti). Likusios kortos užverčiamos ir padedamos kaip traukimo krūvelė. Žaidėjai pasiema savo kortas, nerodydami jų kitiems.
- Padėkite žaidimo lentą ant lygaus paviršiaus. Aplink žaidimo lentą turi likti pakankamai vietos padėti traukimo krūvelę, žetonus ir kiekvieno žaidėjo išmestas kortas.
- Pradėkite nuo žaidėjo, sėdinčio į kairę nuo dalintojo, ir tęskite pagal laikrodžio rodyklę.

Kiekvienam žaidėjui padalinamų kortų skaičius

Žaidėjų skaičius	Kortų skaičius kiekvienam
2	7
4	6
6	5
8	4
10	3
12	3

Žaidimo eiga

- Žaidėjas pasirenka vieną iš rankose turimų kortų ir padeda ją atverstą priešais save į savo išmetimo krūvelę. Žaidėjai turi padėti savo išmetimo krūvelę priešais save taip, kad ją matytų visi žaidėjai.
- Tada jis padeda vieną iš savo žetonų ant atitinkamos kortos žaidimo lentoje.
- Ėjimo pabaigoje jis pasiema naują kortą iš traukimo krūvelės.

Būkite atsargūs! Padarius savo ėjimą ir padėjus žetoną ant žaidimo lauko, privaloma paimti kortą iš traukimo krūvelės. Jei to nepadarote iki kitam žaidėjui padarant savo ėjimą ir paimant kortą, prarandate teisę paimti kortą ir turite tęsti žaidimą su mažesniu kortų skaičiumi. Tai apsunkina žaidimą.

Žaidimo lenta

Kiekviena korta ant žaidimo lentos yra pavaizduota du kartus, išskyrus Bartukus (žr. žemiau). Žaidėjas gali padėti žetoną ant vienos iš šių dviejų vietų, nebent ją jau užima kito žaidėjo žetonas.

Papildomi žetonai

Žaidimo lentos keturiuose kampuose atspausdinti žetonai yra Papildomi žetonai. Žaidėjai turi juos naudoti taip, lyg kampe būtų jų spalvos žetonas. Sudarant *sequence* tą patį kampą gali naudoti keli žaidėjai.

Naudojant kampą *sequence* sudarymui reikalingi tik keturi atitinkamos spalvos žetonai.

Bartukai

Kortų krūvelėje yra 8 Bartukai, kai kurie su dviem akim, kai kurie su viena. Atidžiai rinkitės, kada ir kurios rūšies turimą Bartuką panaudoti, priklausomai nuo situacijos ir pasirinktos strategijos.

Dviakiai Bartukai yra džiokeriai! Norint panaudoti dviakį Bartuką, padėkite jį ant savo išmetimo krūvelės, o tada vieną iš savo žetonų ant bet kurio laisvo lentos laukelio.

Vienaakiai Bartukai yra kenkėjai! Norint panaudoti vienaakį Bartuką, padėkite jį ant savo išmetimo krūvelės, o tada nuimkite vieną savo priešininko žetoną nuo žaidimo lentos. Šio ėjimo metu papildomai padėti savo žetoną ant žaidimo lentos draudžiama. Taip pat, negalima nuimti to žetono, kuris yra jau sudarytos *sequence* dalis. Kai žaidėjas ar komanda sudaro *sequence*, ji nebegali būti išardyta.

Mirusi korta

Jei savo rankoje turite tokią kortą, kurios abidvi vietos žaidimo lentoje jau yra užimtos žetonų, tokia korta laikoma Mirusia ir gali būti iškeista į naują.

Savo ėjimo metu padėkite Mirusią kortą ant savo išmetimo krūvelės, praneškite kitiems žaidėjams, kad atiduodate Mirusią kortą, ir tada paimkite vieną naują kortą (ne daugiau kaip vieną per ėjimą).

Tada galite tęsti savo normalų ėjimą.

Laimėjimas

Žaidimą laimi tas žaidėjas ar komanda, kuri pirma surenka 2 sequences.

Atkreipkite dėmesį, kad galite naudoti bet kurią pirmos sequence dalį sudarant antrąją.

Papildoma taisyklė

Prie stalo negali būti apkalbama žaidimo situacija ar padedama komandos draugams. Jei kažkokiu būdu patariama kitam komandos nariui kažką daryti ar kažko nedaryti, kiekvienas tos komandos narys privalo išmesti vieną savo kortą į išmetimo krūvelę.

Sudėtingesnis žaidimo variantas

Šiame žaidimo variante galima nuimti net ir tą priešininko žetoną, kuris yra jau sudarytos *sequence* dalis.

ŽAIDIMAS 3 ŽAIDĖJAMS ARBA KOMANDOMS

Žaidimas žaidžiamas tokiu pačiu būdu kaip ir su 2 žaidėjais ar komandomis, išskyrus šias taisykles.

Žaidimo tikslas

Vienas žaidėjas ar komanda turi stengtis sudaryti 1 sequence prieš tai padarant priešininkams.

Pasiruošimas žaidimui

Žaidėjai privalo pasidalinti lygiai į tris komandas. Žaidėjai paeiliui susėda prie stalo taip, kad tos pačios komandos žaidėjai nesėdėtų vienas šalia kito, t.y. kas trečias būna tos pačios komandos narys.

Laimėjimas

Laimi tas žaidėjas ar komanda, kuri pirmoji sudaro 1 sequence.

Kiekvienam žaidėjui padalinamų kortų skaičius

Žaidėjų skaičius	Kortų skaičius kiekvienam
3	6
6	5
9	4
12	3



Apsilankykite „Brain Games“ Interneto puslapyje — www.protozaidimai.lt. Ten jūs rasite papildomą informaciją apie šį žaidimą, taip pat forume susipažinsite su kitais žaidėjais.

Jei iškilis koks klausimas dėl žaidimo taisyklių, į kurį knygelėje nerasite atsakymo, rašykite „Brain Games“ Gudragalviui adresu gudragalvis@protozaidimai.lt!

Kiekvienam žaidimui, kurį išleidžia „Brain Games“, galioja amžina garantija. Jei pametėte ar sugadinote kurią nors žaidimo detalę ir ją reikia pakeisti, susisiekite su mumis.

UAB Brain Games
Adresas: Adutiškio g. 3—3, LT-02112 Vilnius

Telefonas: 52030868
E-paštas: info@protozaidimai.lt

© Brain Games 2010