

# Sudoku

SPILLET

Hvem ville trodd at mennesker i mobiltelefonenes og datamaskinenes tidsalder skulle falle pladask for et enkelt, 200 år gammelt tallspill? Enten det er skyldes stoltheten over å løse et vanskelig brett eller ganske enkelt behovet for noen minutters fred midt i hverdagens hektiske jag, har verden trykket Sudoku til sitt bryst.

Det var en blind, sveitsisk matematiker som utviklet spillet vi nå kjenner som Sudoku, opprinnelig kalt 'Latin Squares', og dom i mange år var glemt av alle. På 1980-tallet begynte Sudokus utrolige oppurt da et amerikansk magasin begynte å trykke spillene under tittelen 'The Number Place Game'. Spillet ble sett av et japansk spillmagasin som tenkte det ville være ideelt for den spillegale japanske befolkningen, og introduserte spillet i sitt hjemland. Noen små justeringer og en navneendring senere, og Sudoku var født! Det tok ikke lang tid før spillet ble en nasjonal farsott og ble like populært i Japan som kryssord er hos oss. Med masseeksponeringen og de mange tilhengerne var det bare et tidsspørsmål før Sudoku ble oppdaget av turister, og sent på 1990-tallet begynte en advokat fra New Zealand å utvikle et dataprogram for å masseprodusere brettene. I 2004 introduserte han dem i Storbritannia, og i løpet av uker dukket Sudoku opp i avisene. Både tabloidaviser og seriøse aviser hevdet at det var de som hadde oppdaget konseptet, og noen publikasjoner erklærte sogar at deres spill var de beste!

Spillet vinner stadig terreng, og Sudokus popularitet vokser for hver dag som går. Mindre enn ett år etter at Sudoku ble introdusert i Storbritannia, finnes det bestselgende bøker, en versjon for mobiltelefon og et månedsmagasin. Regjeringen anbefaler til og med spillet som et verktøy som kan øke logisk sans og tallforståelse blant skoleelever. En Samurai-versjon med 5 rutenett representerer en ny utfordring, også for ekspertene.

Nå kan du for første gang konkurrere med venner og familie i 'SPILLET Sudoku', en helt ny variant av dette avhengighetsskapende spillet, med 100 spill og 6 nivåer å mestre. Enten man vil kappes om å bli først ferdig eller bare vil trimme hjernen, er 'SPILLET Sudoku' en ideell ledsager for alle tilhengerne!

## INNHold

Spillet Sudoku inneholder følgende 100 originale Sudoku-brett: Spillboksen fungerer som en beholder for de 100 brettene. Det finnes 4 kopier av hvert brett, alle på papir med forskjellig farge. Vi foreslår at brettene oppbevares i pakken etter at cellofanen har blitt fjernet, og at de tas ut ved å snu boksen opp ned.

- 5 Junior 1-5 ■■■■■
- 5 Lett 6-10 ■■■■■
- 10 Snill 11-20 ■■■■■
- 50 Avansert 21-70 ■■■■■
- 25 Djevlesk 71-95 ■■■■■
- 5 Samurai 96-100 ■■■■■

- 4 blyanter med viskelærber
- 1 Sudoku-regelbok
- 1 Sudoku-løsningsbok
- 1 Sudoku-tidtaker

# REGLER

## SPILLETS MÅL

Målet med Sudoku er å fullføre et brett med en sekvens av tall. Sudoku-spill skjer på et rutenett som består av 81 firkanter inndelt i 9 seksjoner. I begynnelsen av spillet inneholder hver seksjon en kombinasjon av tomme ruter og trykte tall.

Tallene som allerede er plassert, utgjør en del av den riktige rekkefølgen. Spillerne må fylle ut de tomme rutene slik at hver rad, hver kolonne og hver seksjon inneholder alle tallene fra 1 til 9, uten duplikater.

Den eneste kunnskapen som trengs for å spille Sudoku er evnen til å telle fra 1 til 9. Spillet handler mer om logikk enn matematikk.

Derfor passer det for alle fra 9 og oppover. Ta en titt på arkene med Sudoku-brett (du ser et eksempel til venstre). Du vil se at hver del inneholder flere tall mellom 1 og 9. Disse er på riktig sted og utgjør en del av det ferdige brettet.

~ Hver rad og kolonne må inneholde tallene fra 1 til 9 hvor ingen tall forekommer mer enn én gang.

~ Hver 3x3-seksjon må også inneholde alle tallene fra 1 til 9, uten duplikater.  
~ Spillerne gjennomfører spillet ved å fylle ut de tomme rutene.

Hvis et tall gjentas i en rad eller kolonne eller en 3x3-seksjon, er det noe som er galt slik at visse tall må endres.

Du kan kontrollere spillene dine i den medfølgende Sudoku-løsningsboken.

		7	2	5		6		
	8	5	4		9		7	
1				8	6			5
8	3				5		2	4
9		1		2		3		6
4	5		6					8
7				6		8		
	9		1		7		6	3
		4		9	8			2

(Abb.1)

3	4	7	2	5	1	6	9	8
6	8	5	4	3	9	2	7	1
1	2	9	7	8	6	4	3	5
8	3	6	9	7	5	1	2	4
9	7	1	8	2	4	3	5	6
4	5	2	6	1	3	9	8	7
7	1	3	5	6	2	8	4	9
2	9	8	1	4	7	5	6	3
5	6	4	3	9	8	8	1	2

(Abb.2)

## SOLOSPILL

Velg et Sudoku-brett blant de 6 medfølgende nivåene. Hvis du er en nybegynner, anbefales det at du prøver et spill av typen 'Junior' eller 'Lett'. Når du har valgt et Sudoku-brett, velger du din type solospill:

### (1) プレーン BUREEN (hjemmetrim)

Velg et Sudoku-brett og fullfør det i ro og mak.

### (2) 時計 TOKEI (mot klokken)

Velg et brett og prøv å bli ferdig innenfor en tidsramme.

Tiden kan registreres i nedre høyre hjørne av hvert Sudoku-brett. Det finnes 4 kopier av hvert brett, så du kan prøve å slå din egen tid. Etter hvert som du blir en mer erfaren Sudoku-spiller, vil du kanskje angi egne tidsgrenser for hvert nivå, men vi foreslår i utgangspunktet følgende tidsgrenser:

Junior: 10 min, Lett 10 min, Snill 15 min, Avansert 20 min, Djvelsk 25 min, Samurai 45 min

# Sudoku

SPILLET

Hvem ville trodd at mennesker i mobiltelefonenes og datamaskinenes tidsalder skulle falle pladask for et enkelt, 200 år gammelt tallspill? Enten det er skyldes stoltheten over å løse et vanskelig brett eller ganske enkelt behovet for noen minutters fred midt i hverdagens hektiske jag, har verden trykket Sudoku til sitt bryst.

Det var en blind, sveitsisk matematiker som utviklet spillet vi nå kjenner som Sudoku, opprinnelig kalt 'Latin Squares', og dom i mange år var glemt av alle. På 1980-tallet begynte Sudoku utrolige opptur da et amerikansk magasin begynte å trykke spillene under tittelen 'The Number Place Game'. Spillet ble sett av et japansk spillmagasin som tenkte det ville være ideelt for den spillegale japanske befolkningen, og introduserte spillet i sitt hjemland. Noen små justeringer og en navneendring senere, og Sudoku var født! Det tok ikke lang tid før spillet ble en nasjonal farsott og ble like populært i Japan som kryssord er hos oss. Med masseeksponeringen og de mange tilhengere var det bare et tidsspørsmål før Sudoku ble oppdaget av turister, og sent på 1990-tallet begynte en advokat fra New Zealand å utvikle et dataprogram for å masseprodusere brettene. I 2004 introduserte han dem i Storbritannia, og i løpet av uker dukket Sudoku opp i avisene. Både tabloidaviser og seriøse aviser hevdet at det var de som hadde oppdaget konseptet, og noen publikasjoner erklærte sogar at deres spill var de beste!

Spillet vinner stadig terreng, og Sudokus popularitet vokser for hver dag som går. Mindre enn ett år etter at Sudoku ble introdusert i Storbritannia, finnes det bestselgende bøker, en versjon for mobiltelefon og et månedsmagasin. Regjeringen anbefaler til og med spillet som et verktøy som kan øke logisk sans og tallforståelse blant skoleelever. En Samurai-versjon med 5 rutenett representerer en ny utfordring, også for ekspertene.

Nå kan du for første gang konkurrere med venner og familie i 'SPILLET Sudoku', en helt ny variant av dette avhengighetsskapende spillet, med 100 spill og 6 nivåer å mestre. Enten man vil kappes om å bli først ferdig eller bare vil trimme hjernen, er 'SPILLET Sudoku' en ideell ledsager for alle tilhengerne!

## INNHold

Spillet Sudoku inneholder følgende 100 originale Sudoku-brett: Spillboksen fungerer som en beholder for de 100 brettene. Det finnes 4 kopier av hvert brett, alle på papir med forskjellig farge. Vi foreslår at brettene oppbevares i pakken etter at cellofanen har blitt fjernet, og at de tas ut ved å snu boksen opp ned.

- 5 Junior 1-5 ■■■■■
- 5 Lett 6-10 ■■■■■
- 10 Snill 11-20 ■■■■■
- 50 Avansert 21-70 ■■■■■
- 25 Djevlesk 71-95 ■■■■■
- 5 Samurai 96-100 ■■■■■

- 4 blyanter med viskelærber
- 1 Sudoku-regelbok
- 1 Sudoku-løsningsbok
- 1 Sudoku-tidtaker



### (3) ヒント HINTO (hint)

Spillerne prøver å fullføre Sudoku-spillet innenfor en tidsramme som kan angis i henhold til spillerens Sudoku-ferdighet. Se foreslåtte tidsrammer på side 2.

'Hint' er et bra spill for Sudoku-spillere med mindre erfaring, fordi man når som helst under spillet kan be om et hint. Hvis du synes at brettet er vanskelig, kan du 'Vise' noe av følgende på rutenettet ditt:

Alle de 4 hjørnene, øverste rad eller nederste rad

Disse hintene finnes i Sudoku-løsningsboken. Når noen ber om et hint, brukes Sudoku-tidtakeren til å gi spilleren ett minutt til å finne sine hint (alle hjørner og øvre/nedre rad er i forskjellige kapitler for å unngå juks!). I hvert hint du ber om, medfører en bot! Avsløring av hjørnene vil koste deg 4 poeng, mens avsløring av én rad øverst eller nederst vil koste deg 9 poeng. Spillerne bør huske å skrive en C på arket ved siden av mottatte hint. Dermed kan personen som markerer arket ditt, se om noen poeng må trekkes fra.

Spillere som ikke har bedt om noe hint, må slutte å spille og snu brettene sine med skriftsiden ned. Spillet fortsetter deretter til noen ber om enda et hint, eller til tiden går ut!

Hvis en spiller roper 'SUDOKU!', stanser spillet og blyantene må legges ned. Hvis spilleren som ropte 'SUDOKU!' har et riktig utfylt brett, får de 9 bonuspoeng. Hvis det er feil utfylt, mister de 9 poeng.

Spilleren med mest poeng etter at brettene har blitt merket (se retningslinjene på side 2), er vinneren!

### SAMURAI BRETT

Et samuraibrett består av 3 Sudoku-brett som er sammenkoblet i hjørnefeltene på det midterste brettet. Alle spill for enkeltspiller eller flere spillere kan spilles på et samuraibrett. Fordi brettene bare er laget for de mest erfarne Sudoku-spillerne, anbefaler vi at du angir dine egne tidsbegrensninger. Et samuraibrett gir maksimalt 369 poeng.

© 2005 Winning Moves Deutschland  
Puzzles: © 2005 Su-doku Selection Magazine

Winning Moves Deutschland GmbH  
Luegallee 99  
40545 Düsseldorf  
Germany

