

## KLICKADO

### Hugmyndin að spilinu og markmið þess

Lítill broddgöltur úr fjölleikahúsi reynir listir sínar í loftfímleikarólu. En hvað varð um broddana hans? Leikmennirnir hafa „broddaprjóna“ sem þeir nota í spilinu. Þeim sem tekst að smella öllum prjónunum sínum á broddgöltinn eða koma þeim haganlega fyrir vinnur spilið. Þetta krefst bæði útsjónarsemi og nákvæmni...

### Innihald

12 langir prjónar með málmhring  
20 langir prjónar án málmhrings  
20 stuttir prjónar  
2 tréstagir  
1 málmstöng  
1 „broddgöltur“ (segul þríhyrningur)  
1 leikborð  
1 leiðbeiningar

Höfundur: Christian Sovis  
Grafísk hönnun: Rolf Vogt  
Myndskreyting: ARVI  
Ritstjóri: Thorsten Gimmler  
c 2008: DREI MAGIER SPIELE  
Leyfisveitandi: Fjallið hvíta???

**Leikmenn:** 1-5

**Aldur:** 5 ára og eldri

**Leiktími:** 15 mínútur.

### Undirbúningur fyrir spilið

Fyrst þarf að setja leikborðið ofan á spilakassann þannig að götin á því séu beint fyrir ofan götin á plastinu sem er í kassanum. Því næst eru tréstagirnir settar í götin þannig að þær standi upprétt. Tengið nú tréstagirnir saman með málmstönginni og loftfímleikarólan er tilbúin! Núna má smella „broddgeltinum“ á málmstöngina þannig að hann hangir á einum segulenda.

Allir leikmenn fá jafnmarga prjóna af hverri gerð. Ef það eru þrír leikmenn þá eru afgangsprjónarnir lagðir til hliðar.

### Spilið

Sá leikmaður sem á næst afmæli byrjar og smellir prjóni (með málmhring) á broddgöltinn. Þar á eftir reynir næsti leikmaður að smella prjóni á broddgöltinn eða koma öðrum (án málmhrings) haganlega fyrir á prjóni sem þegar er á broddgeltinum. Spilað er réttsælis.

Ef einn, tveir eða þrír prjónar detta niður þegar leikmaður á leik, verður hann að taka þá upp og bæta þeim við prjónana sína.

Ef fleiri en þrjár prjónar detta niður, þarf leikmaðurinn bara að taka upp þá þrjá prjóna upp sem gefa flest stig.

Afgangsprjónar eru lagðir til hliðar.

### **Stig sem gefið er fyrir prjóna**

langur prjónn með málmhring: 1 stig

langur prjónn án málmhrings: 2 stig

stuttur prjónn: 3 stig.

### **Leikslök**

Um leið og leikmaður hefur losað sig við alla prjónana sínu er spilinu lokið og viðkomandi leikmaður vinnur! Hinir leikmennirnir telja stigin á prjónunum sínum og finna þannig út hver var í 2. til 5. sæti.

Ef Klickado er spilað mörgum sinnum er hægt að skrifa niður stigin og sá leikmaður sem er með fæst heildarstig í lokin vinnur! Leikmaðurinn sem hefur flest stig verður þá í neðsta sæti...

### **Þitt eigið met**

Auðvitað getur þú líka reynt að smella eins mörgum prjónum á broddgöltinn og þú getur, og slegið þitt eigið met hvað eftir annað!

**Góða skemmtun í Klickado** – og gleymdu ekki að:

Setja næsta leikmann í vanda þegar þú smellir prjóni á broddgöltinn!