

SEKVENSTERNING

ANTAL SPILLERE: 2 til 4

UDSTYR: Spilleplade, to terninger, 20 grønne mærkechips, 20 blå mærkechips, 20 røde mærkechips.

FORMÅL: At blive den første spiller eller det første hold til at lave en SEKVENSTERNING - fem chips på række - med dine farvede chips - op og ned, på tværs eller diagonalt. **Når to spillere eller to hold spiller er det mest spændende at spille om en SEKVENSTERNING af SEKS på række.**

OPSTILLING AF SPILLET: Placer spillepladen midt på spillebordet, med terningerne i nærheden. Hver spiller eller hold tager et sæt farvede chips, som de lægger i en bunke foran sig. I to-spiller spillet og fire-spiller holdspil bruges det tredje sæt af chips ikke.

SPILLET: Hver spiller kaster terningerne og spilleren, der slår det højeste kast, begynder. Spillet går så venstre om. I fire-spiller holdspillet, spiller første og tredje spiller som partnere mod anden og fjerde spiller. Holdmedlemmerne må ikke kommunikere indbyrdes. Hvert hold er fælles om et sæt farvede chips. For hver omgang kaster en spiller først terningerne. Spilleren må så placere en af sine chips på en tom nummereret plads svarende til det tal han kastede (sammenlagt antal øjne på BEGGE terninger). Bemærk at pladen indeholder fire pladser med hvert af numrene 2 til 12, bortset fra at der ikke er nogle pladser nummer 10 eller nummer 11. Hvis en spiller kaster og de fire pladser med nummeret allerede er dækket, vælger spilleren en af de pladser, der er besat af modstanderen (inklusive 2 eller 12 pladserne), fjerner den chip og erstatter den med en af spillerens egne chips. Hvis spilleren allerede har alle fire af disse pladser dækket med sine egne chips, er spilleren uheldig og spillet er slut for ham, hvorimod, det efter at han har placeret en chip på pladen, er næste spillers tur.

HVIS EN SPILLER SLÅR EN 10'er, der går som et DEFENSIVT kast, må spilleren fjerne hvilken som helst af modstanderens chips fra spillepladen, UNDTAGEN FRA PLADS NUMMER 2 ELLER 12. Så er det næste spillers tur. Hvis en spiller slår en 10'er og der ikke er nogen chips, der kan fjernes fra spillepladen, er det næste spillers tur.

HVIS EN SPILLER SLÅR EN 11'er, der kaldes et JOKER kast, placerer spilleren en chip på en tom plads på pladen, medmindre pladen er fuldstændig fyldt, hvor spilleren så fjerner en chip, der tilhører en valgt modstander og erstatter den med sin egen chip. Så er det næste spillers tur.

HVIS EN SPILLER SLÅR EN 2'er ELLER EN 12'er og matcher en af terningspladserne i hjørnerne eller midten af spillepladen, placerer spilleren en chip på normal vis, OG SPILLER SÅ EN GANG TIL.

VINDEREN: Den første spiller eller det første hold, der laver en SEKVENSTERNING med fem på række, ved kun at anvende sine egne chips, vinder. Chips'ene skal ligge i lige linie og i forlængelse af hinanden.