

ANTALL SPILLERE: 2 TIL 4

MATERIELL: Spillebrett, to terninger, 20 grønne sjetonger, 20 blå sjetonger, 20 røde sjetonger.

MÅL: Å bli den første spiller eller det første lag som lager en SEQUENCE - fem sjetonger på rad - med sjetonger i egen farge - opp og ned, bortover eller diagonalt. **Når to spillere eller to lag spiller, er det best å spille om å lage en SEQUENCE med seks på rad.**

OPPSETT: Hver spiller eller hvert lag velger sin farge og plasserer sine sjetonger i denne fargen nær seg. Hvis det bare er to enkeltspillere eller lag som spiller mot hverandre, kommer det tredje settet med sjetonger ikke i bruk.

SPILLET: Hver spiller kaster terningen og spilleren som får best resultat får tur først. Hvis det er to tomannslag, THE FIRST AND THIRD PLAYERS PLAY AS PARTNERS AGAINST THE SECOND AND FOURTH PLAYERS. De som spiller på lag kan ikke snakke sammen eller på annen måte gi hverandre råd under spillet. For hver tur, kaster spilleren først terningen. Spilleren må så plassere en av sitt lags sjetonger på et ledig nummerert felt som tilsvarer resultatet av terningkastet (summen av de to terningene). Merk at brettet har fire felter for hvert av tallene 2 til 12, dog uten felter for tallene 10 og 11. Hvis spilleren får en sum på terningene som alle feltene på spillebrettet er opptatt for, velger spilleren et hvilket som helst felt som er opptatt av en motspiller (inkludert feltene for 2 og 12), flytter vekk den aktuelle sjetong og setter en av sine egne der i stedet. Deretter er spillerens tur over. Hvis spilleren allerede har alle disse fire feltene dekket av sine egne sjetonger, kan hun/han ikke gjøre noe og turen går videre.

HVIS EN SPILLER KASTER 10, må spilleren flytte hvilken som helst av motstanderens sjetonger fra spillebrettet, bortsett fra feltene med tallene 2 eller 12. Spillerens tur er så over. Hvis en spiller kaster 10 og det ikke finnes sjetonger å flytte fra spillebrettet, er spillerens tur også over.

HVIS EN SPILLER KASTER 11, plasserer spilleren en sjetong på et ledig felt på spillebrettet, med mindre spillebrettet er helt fullt, i så fall flytter spilleren bort en valgfri sjetong tilhørende motstanderen og erstatter den med en av sine egne. Dermed er spillerens tur over.

HVIS EN SPILLER KASTER 2 ELLER 12, plasserer spilleren en sjetong på vanlig måte, og får så tur en gang til.

VINNEREN: Første spiller eller lag som oppnår en SEQUENCE med fem på rad av bare egne sjetonger vinner. Sjetongene må være plassert på rett linje og helt inntil hverandre.