

# SEQUENCE NUMBERS · SPELINSTRUCTIES

NL

## SEQUENCE REKENSPEL OPTELLEN & AFTREKKEN SPELINSTRUCTIES

### 2 TOT 6 SPELERS

### VANAF 7 JAAR EN OUDER

**SPELERS:** 2 tot 6 spelers. Tot 3 spelers kunnen elk apart spelen. Indien meer dan 3 spelers, moeten teams gevormd worden.

### INHOUD: Speelbord, speelkaarten, speelfiches, spelinstructies.

Als twee spelers of twee teams spelen, worden slechts twee sets fiches gebruikt. Er worden slechts drie sets fiches gebruikt als er een derde speler of derde team is.

**SEQUENCE:** Een Sequence bestaat uit vijf aaneengesloten fiches van dezelfde kleur. Dit mag naar boven of naar beneden, naar links of naar rechts, of diagonaal op het speelbord.

**OPMERKING:** Het spel moet gespeeld worden met de 'NUMMER' zijde van de fiches omhoog en de 'geribbelde' zijde omlaag.

Als een aaneengesloten rij gevormd werd, moeten deze fiches omgedraaid worden, waarbij de 'geribbelde' zijde dus zichtbaar is.

Zo weten alle spelers dat een Sequence werd gevormd en niet meer kan weggehaald worden.

**BONUSVAKJES:** Op elk van de vier hoeken van het speelbord bevindt zich een 'Bonusvakje'. Elke speler mag deze vakjes als zijn/haar eigen kleur fiches gebruiken. Als je een hoekvakje gebruikt, heb je dus maar vier fiches op een rij nodig om een Sequence te krijgen. Meerdere spelers mogen hetzelfde hoekvakje gebruiken om een Sequence te vormen.

**BEDOELING VAN HET SPEL:** Voor **2-3 spelers:** Een speler of een team moet EEN SEQUENCE scoren voor zijn of haar tegenstanders dat doen. Voor **4-6 spelers:** Een speler of een team moet TWEE SEQUENCE scoren voor zijn of haar tegenstanders dat doen.

**VOORBEREIDING:** Leg het speelbord in het midden van het speelgebied. Elke speler kiest vervolgens een kleur fiches en de speelkaarten worden verdeeld onder de spelers.

**Voor 2 teams:** De teamspelers moeten gelijk verdeeld worden in twee teams. De spelers zitten telkens naast de spelers van het andere team rond het speelgebied.

**Voor 3 teams:** De teamspelers moeten gelijk verdeeld worden in drie teams. De spelers zitten telkens naast twee spelers van de andere teams rond het speelgebied.

De deler schudt de kaarten en geeft elke speler evenveel kaarten (zie hieronder de verdeling van het juiste aantal kaarten). Zorg ervoor dat alle teamleden dezelfde kleur fiches gebruiken.

**AANTAL KAARTEN VOOR ELKE SPELER:** Voor **2-3 spelers:** Elk **5** kaarten; Voor **4-6 spelers:** Elk **4** kaarten

**SPELEN:** De speler links van de deler begint, hij/zij neemt een kaart naar keuze uit zijn/haar hand en legt deze op het stapeltje weggelegde kaarten (elke speler maakt een stapeltje weggelegde kaarten die alle andere spelers kunnen zien).

**VERVOLGENS LEGT DE SPELER EEN VAN ZIJN/HAAR FICHES OP HET JUISTE NUMMER OP HET SPEELBORD DAT OVEREENKOMT MET DIE KAART.** Elke kaart is tweemaal afgebeeld op het speelbord. Een speler mag zijn/haar fiche op elk van de twee kaarten op het speelbord leggen, zolang er nog geen andere kleur fiche op ligt. Als je een kaart hebt waarvan de overeenkomstige kaart op het speelbord al een fiche ligt, kan die kaart niet weggenomen worden tenzij door gebruik te maken van een 'Min' kaart zoals hieronder uitgelegd. Tenslotte pakt de speler één kaart van het spel kaarten. Nu is de volgende speler aan de beurt.

**'PLUS' EN 'MIN' KAARTEN:** Er zijn 2 'Plus' en 2 'Min' kaarten in het spel kaarten. Om een 'Plus' kaart te spelen, legt de speler deze op zijn stapel weggelegde kaarten en plaatst hij/zij een fiche op een leeg vakje op het speelbord. Om een 'Min' kaart te spelen, legt de speler deze op zijn stapel weggelegde kaarten en neemt hij een fiche van een andere speler naar keuze van het speelbord. Nu is de volgende speler aan de beurt. In diezelfde beurt mag je geen fiches op hetzelfde vakje plaatsen. Je mag geen fiches van een tegenstander wegnemen die al deel uitmaken van een afgewerkte SEQUENCE. Zodra een SEQUENCE werd afgewerkt door een speler of een team, kan deze niet meer verbroken worden.

**Plus + LEG JE FICHE OP EEN VRIJ VAKJE NAAR KEUZE**

**Minus - NEEM EEN FICHE VAN EEN TEGENSTANDER WEG**

**DODE KAART:** Als je een kaart hebt die niet overeenkomt met een vrij vakje op het speelbord omdat er op beide vakjes met die afbeelding al een fiche ligt, heb je een DODE KAART. Je mag deze kaart inruilen en een nieuwe kaart nemen. Als jij aan de beurt bent, leg je de dode kaart op je stapel met weggelegde kaarten, zeg je hardop dat je een Dode kaart inruilt en neem je een nieuwe kaart (één kaart per beurt). Speel je beurt dan gewoon verder.

**EEN KAART VERLIEZEN:** Nadat je een fiche op het speelbord hebt gelegd en je beurt voorbij is, moet je een kaart van de stapel nemen. Als de volgende speler zijn/haar zet doet EN zijn/haar kaart neemt voor jij dat doet, verspeel je de kans om een kaart te nemen en moet je het spel uitspelen met minder kaarten dan de overige spelers. Dit is een groot nadeel.

**VOORZEGGEN AAN TAFEL:** Er mag niets worden voorgezegd noch mag je teamleden helpen tijdens het spel. Als iemand van je team iets zegt om te zorgen dat een ander teamlid geen 'domme' zet zou doen, moeten alle spelers van het team één van hun kaarten kiezen en deze wegleggen.

Als het spel kaarten op is, worden alle weggelegde kaarten geschud en omgekeerd neergelegd. Hier worden vervolgens bij iedere beurt de kaarten van gepakt.

Het spel wordt met de klok mee gespeeld totdat één speler of team een SEQUENCE heeft en daarmee het spel gewonnen heeft.

'NUMMER' ZIJDE



'GERIBBELDE' ZIJDE