

SEQUENCE NUMBERS · SPILLEREGLER

NO

SPREKKEFØLGESPILL MED ADDERING OG SUBTRAKSJON SPILLEREGLER

2 TIL 6 SPILLERE

FRA 7 ÅR OG OPPOVER

SPILLERE: 2 til 6 spillere. Opptil 3 spillere kan spille enkeltvis. Mer enn 3 spillere må være på lag.

UTSTYR: Spillbrett, spillekort, spillebrikker, spilleregler.

Når to spillere eller to lag spiller, bruker du kun to sett med brikker. Tre sett med brikker brukes kun når det er med en tredje spiller eller et tredje lag.

REKKEFØLGE: En forbundet linje med fem brikker av samme farge enten oppover eller nedover, på tvers eller diagonalt på spillbrettet.

MERK: Spillet må spilles med siden 'NUM6ERS' opp, 'ruglete' ned.

Når en rekkefølge er fullført, må disse brikkene snus til den 'ruglete' siden.

Dette viser alle spillerne at en rekkefølge er påbegynt og ikke kan avbrytes.

LEDIGE OMRÅDER: Det finnes et 'ledig område' i de fire hjørnene på spillbrettet. Alle spillerne kan bruke dem som om de hadde hatt en brikke med sin farge i hjørnet. Når du bruker et hjørne, trenger du kun fire brikker for å fullføre en rekkefølge. Mer enn én spiller kan bruke samme hjørne som en del av en rekkefølge.

MÅLET MED SPILLET: For 2-3 spillere: En spiller eller et lag skal fullføre EN REKKEFØLGE før motstanderne. For 4-6 spillere: En spiller eller et lag skal fullføre TO REKKEFØLGE før motstanderne.

KLARGJØRING: Sett spillbrettet på en jevn overflate med nok plass rundt spillbrettet for å kunne ha plass til bunken med kort som trekkes, brikker og brukte kort for hver spiller.

For 2 lag: Spillerne må deles likt i to lag. De som spiller på samme lag må bytte sin fysiske posisjon med motstanderne rundt spilloverflaten.

For 3 lag: Spillerne må deles likt i tre lag. De som spiller på samme lag må bytte sin fysiske posisjon med hver tredje spiller rundt spilloverflaten.

Giveren skal stokke kortene og gi ut like mange kort til hver spiller (se under for riktig antall kort som skal gis ut). Sørg for at alle spillerne på et lag bruker samme fargebrikker.

ANTALL KORT SOM GIS TIL HVER SPILLER: For 2-3 spillere: 5 kort hver;

For 4-6 spillere: 4 kort hver

SPILL: Spilleren til venstre for giveren begynner og det går videre med klokken – han/hun velger et kort fra hånden og legger det med bildet opp på en bunke for brukte kort (spillerne skal alle starte på en egen bunke med brukte kort som er synlige for alle de andre spillerne), og så skal han/hun **LEGG EN AV BRIKKENE PÅ RIKTIG NUMMER PÅ SPILLBRETET SOM ER SVARET PÅ REGNESTYKKET PÅ DET KORTET**. Hvert tall finnes to ganger på spillbrettet. En spiller kan spille på begge rutene, så lenge det ikke er dekket av en annen brikke. Når en brikke er brukt, kan den ikke fjernes av en motstander, med unntak av når man bruker et 'Minus'-kort, som beskrevet under. Så trekker spilleren ett kort fra kortbunken, så er det neste sin tur.

KORTENE 'PLUS' OG 'MINUS': Det finnes 2 av hvert av kortene 'Plus' og 'Minus' i kortbunken. For å bruke et 'Plus'-kort, legger du det på bunken med brukte kort og plasserer en brikke på en hvilken som helst åpen rute på spillbrettet. For å bruke et 'Minus'-kort, legger du det på bunken med brukte kort og fjerner en hvilken som helst av motstandernes brikke på spillbrettet. Så er runden din ferdig. Du kan ikke legge ut noen av dine egne brikker på samme rute denne runden. Du kan ikke fjerne en motstanders brikke som allerede er en del av en fullført REKKEFØLGE. Når en spiller eller et lag har fullført en REKKEFØLGE, kan den ikke ødelegges.

Plus + LEGG EN BRIKKE PÅ EN HVILKEN SOM HELST ÅPEN RUTE

Minus – FJERN EN MOTSTANDERS BRIKKE

DØDT KORT: Hvis du har et kort i hånden som ikke har en åpen rute på spillbrettet, fordi begge rutene som samsvarer med dette kortet er allerede dekket av en brikke, holder du et **DØDT KORT**, og du kan bytte det ut mot et nytt kort. Når det er din tur, legger du det døde kortet på bunken over brukte kort, si fra at du bytter ut et dødt kort mot et nytt kort (ett kort per runde). Så fortsetter du å spille en normal runde.

TAP AV KORT: Når du er ferdig med din runde og satt brikken din på spillbrettet, må du trekke et kort fra kortbunken. Hvis du ikke rekker å trekke et kort for neste spiller trekker et OG tar kortet sitt, mister du retten til å trekke et kort og du må fullføre spillet med mindre kort enn de andre spillerne – en ulempe.

BORDPRAT: Man skal ikke prate eller belære andre lagspillere. Hvis en lagspiller sier noe som virker som at en annen spiller på laget sier at de er i ferd med å gjøre noe de ikke burde gjøre, må hvert medlem av det laget gi fra seg ett kort og legge det i bunken over brukte kort.

Når kortbunken blir tom mens man spiller, skal alle brukte kort stokkes og man får en ny bunke.

Spillet fortsetter med klokken til én spiller eller ett lag fullfører en REKKEFØLGE – da vinner den spilleren eller det laget spillet.

SIDEN 'NUM6ERS'



'RUGLETE' SIDE