

SEQUENCE NUMBERS · SPELINSTRUKTIONER

SV

SEKVENSSPEL, ADDERA OCH SUBTRAHERA SPELINSTRUKTIONER

2 TILL 6 SPELARE

FRÅN 7 ÅR TILL VUXEN

SPELARE: 2 till 6 spelare. Upp till 3 spelare kan spela individuellt. Mer än 3 spelare måste spela i lag.

UTRUSTNING: Spelbräde, spelkort, spelchips, spelinstruktioner.

Använd endast två uppsättningar av chips när två spelare eller två lag spelar. Tre uppsättningar av chips används endast när det finns en tredje spelare eller ett tredje lag.

SEKVENSS: En sammanhängande serie av fem chips med samma färg, antingen uppåt eller nedåt, tvärs eller diagonalt på spelytan.

OBS: Spelet måste spelas med spelchipsets "NUM6ER"-sida uppåt och "OJÄMNA"-sida nedåt.

När en sekvens har fastställts, skall dessa chips vändas över på sin "OJÄMNA"-sida.

Detta visar alla spelare att en sekvens har inträffat och inte kan störas.

FRIA UTRYMME: Det finns ett "Fritt utrymme" i spelbrädets fyra hörn. Varje spelare får använda samma som deras färgchip är i hörnet. Bara fyra av dina chips behövs för att slutföra en sekvens när du använder ett hörn. Mer än en spelare kan använda samma hörn som en del av en sekvens.

SYFTET MED SPELET: För 2-3 spelare: Att en spelare eller lag gör EN SEKVENSS före sin motståndare. För 4-6 spelare: Att en spelare eller lag gör TVÅ SEKVENSER före sin motståndare.

INSTÄLLNINGAR: Placera spelbrädet på en plan yta med tillräckligt med utrymme runt spelbrädet för placering av kortlek, chips och varje spelares sakade kort.

För 2 lag: Lagspelare måste delas upp jämnt i två lag. Lagmedlemmarna måste alternera sina platser med motståndarna runt spelytan.

För 3 lag: Lagspelare måste delas jämnt i tre lag. Lagmedlemmarna måste alternera sina platser med var tredje spelare runt spelytan.

Givaren ska blanda korten och dela ut lika många kort till varje spelare (se nedan för korrekt antal kort som skall delas ut). Se till att alla medlemmar i ett lag använder chips med samma färg.

ANTAL KORT SOM DELAS UT TILL VARJE SPELARE: För 2-3 spelare: 5 kort vardera;
för 4-6 spelare: 4 kort vardera

SPELA: Börja med spelaren till vänster om givaren och gå sedan medurs. Han/hon väljer ett valfritt kort från sin hand och placerar det med framsidan upp, överst på högen med sakade kort (spelare bör ha sin egen hög framför sig väl synlig för alla andra spelare), och sedan **PLACERAS ETT AV CHIPSEN PÅ SAMMA NUMMER PÅ SPELBRÄDET SOM MOTSVARAR KORTETS EKVATION**. Varje nummer är avbildat två gånger på spelbrädet. En spelare kan spela på vilken plats som helst, så länge den inte redan täcks av ett annat chip. När ett chip har spelats, kan det inte tas bort av en motståndare, utom vid användning av "Minus"-kort, vilket förklaras nedan. Slutligen drar spelaren ett kort från kortleken och sedan är det nästa spelares tur.

"PLUS" OCH "MINUS"-KORT: Det finns 2 "Plus" och 2 "Minus"-kort i kortleken. För att spela ett "Plus"-kort, placera det på din hög med sakade kort och placera ett av dina chips på en öppen plats på spelbrädet. För att spela ett "Minus"-kort, placera det på din hög med sakade kort och ta bort ett av motståndarens chip från spelbrädet. Det avslutar din tur. Du kan inte placera ytterligare något av dina chips på samma utrymme under denna runda. Du kan inte ta bort något av motståndarens chips som redan är en del av en färdig SEKVENSS. När en SEKVENSS uppnås av en spelare eller ett lag kan den inte brytas.

Plus + PLACERA DITT CHIP PÅ EN ÖPPEN PLATS

Minus - TA BORT EN AV MOTSTÅNDARNAS CHIP

DÖDENS KORT: Om du håller ett kort i handen som inte har en öppen plats på spelplanen, eftersom båda utrymmena som representerar det kortet täcks av ett chip, håller du ett DÖDENS KORT i handen och det kan du byta mot ett nytt kort. När det är din tur, placerar du Dödens kort på högen med sakade kort, meddelar att du vänder på ett Dödens kort och tar sedan ett nytt kort (ett kort per varv). Du fortsätter sedan att spela din vanliga tur.

FÖRLUST AV KORT: När du har spelat din tur och placerat dina chips på spelbrädet, måste du ta ett kort från kortleken. Om du misslyckas med att ta ett kort innan nästa spelare gör ett drag OCH tar hans/hennes kort, förlorar du rätten att ta ett kort och du måste fullfölja spelet med färre kort än de andra spelarna - en nackdel.

BORDSSAMTAL: Det får inte förekomma några bordssamtal eller coachande gruppmedlemmar. Om en lagkamrat säger något för att varna en lagkamrat från att göra något som han/hon inte borde, måste varje medlem i detta lag förverka ett kort som de själva väljer ur sin hand och placerar på sin hög med sakade kort.

När kortleken tar slut under spel, samlas alla högarna med sakade kort in för att skapa en ny kortlek.

Spelet fortsätter medurs tills en spelare eller ett lag gör en SEKVENSS, vilket innebär att den spelaren eller det laget vinner.

"NUM6ER"-SIDA



"OJÄMNA"-SIDA