

**SPELINSTRUKTIONER · PELIOHJEET · SPELINSTRUCTIES ·
SPILINSTRUKTIONER · SPILAREGLUR · RÈGLES DU JEU · SPILLEREGLER ·
GAME INSTRUCTIONS · SPIELANLEITUNG**

FI

**YHTEEN- JA VÄHENNYSLASKUPELI
PELIOHJEET**

2-6 PELAAJAA

7 IKÄVUODESTA ETEENPÄIN

PELAAJAT: 2-6 pelaajaa. Enintään 3 pelaajaa voi pelata itsenäisesti. Yli 3 pelaajan on pelattava joukkueissa.

VÄLINEET: Pelilauta, pelikortit, pelimerkit, peliohjeet.

Kun pelissä on kaksi pelaajaa tai joukkuetta, käytä vain kahta pelimerkkisettiä. Kolmea pelimerkkisettiä käytetään vain, kun pelissä on kolmas pelaaja tai joukkue.

PELIJAKSO: Viiden toisiinsa yhteydessä olevan samanvärisen pelimerkin sarja, jota siirretään pelipinnalla ylös tai alas, suoraan tai poikittain.

HUOMAUTUS: Peliä on pelattava niin, että pelimerkkien NUM6ERS-puoli on ylöspäin ja Bumpy-puoli alaspäin.

Kun sarja on määrätty, nämä pelimerkit on käännettävä niin, että Bumpy- puoli on näkyvässä. Tämä osoittaa kaikille pelaajille, että sarja on käynnissä eikä sitä saa häiritä.

VAPAA TILA: Pelilaudan neljässä kulmassa on vapaata tilaa. Pelaajat voivat käyttää niitä ikään kuin heidän pelimerkinsä olisi kullussa. Kullmaa käytettäessä sarjan pelaamiseen tarvitaan vain neljä pelimarkkaa. Useampi kuin yksi pelaaja voi käyttää samaa kullmaa osana pelisarjaa.

PELIN TAVOITE: 2-3 pelaajalle: Yksi pelaaja tai joukkue voittaa YHDEN SARJAN ennen vastustajiaan. 4-6 pelaajalle: Yksi pelaaja tai joukkue voittaa KAKSI SARJAA ennen vastustajiaan.

ASETTELU: Aseta pelilauta tasaiselle pinnalle, jolla pelilaudan ympärillä on riittävästi tilaa pelikorttipakalle, pelimerkeille ja kunkin pelaajan syrjään siirtämille välineille.

2 joukkuetta: Joukkuepelaajat on jaettava tasan kahteen joukkueeseen. Joukkueen jäsenten on liikuttava vuorotellen vastustajiensa kanssa pelitason ympärillä.

3 joukkuetta: Joukkuepelaajat on jaettava tasan kolmeen joukkueeseen. Joukkueen jäsenten on liikuttava vuorotellen niin, että joka kolmas pelaaja on pelitason ympärillä.

Jakajan on sekoitettava kortit ja jaettava kullekin pelaajalle yhtä monta korttia (katso jaettavien korttien asianmukainen määrä alta). Varmista, että kaikki joukkueen jäsenet käyttävät samanvärisiä pelimerkkejä.

KULLEKIN PELAAJALLE JAETTAVIEN KORTTIEN MÄÄRÄ: 2-3 pelaajalle: 5 korttia kullekin; 4-6 pelaajalle: 4 korttia kullekin.

PELI: Peliä pelataan myötöpäivään. Jakajan vasemmalla puolella oleva pelaaja valitsee kädessään olevan kortin ja laittaa sen kuvapuoli ylöspäin syrjään siirrettävien korttien pinnoon (pelaajien on sijoitettava syrjään siirrettävät kortit eteensä pinnoon kaikkien näkyviin) ja LAITTA SITTEN YHDEN PELIMERKEISTÄÄN PELILAUDALLA OLEVAAN SELLAISEN NUMERON KOHDALLE, JOKA ON VASTAUS KORTIN LASKUOIMITUKSEEN. Kukin numero esitetään pelilaudalla kahdesti. Pelaaja voi pelata kummassa paikassa tahansa edellyttäen, että paikassa ei vielä ole toista pelimerkkiä. Kun pelimerkki on pelattu, vastustaja voi poistaa sen vain miinuskortin avulla, kuten alla on selitetty. Lopuksi pelaaja vetää kortin korttipakasta, ja hänen vuoronsa on päättynyt.

PLUS- JA MIINUSKORTIT:

Korttipakassa on 2 plus- ja 2 miinuskorttia. Voit pelata pluskortin sijoittamalla sen syrjään siirrettävien korttien pinnoon ja laittamalla yhden pelimerkeistäsi johonkin pelilaudan vapaana olevaan tilaan. Voit pelata miinuskortin sijoittamalla sen syrjään siirrettävien korttien pinnoon ja poistamalla yhden vastustajasi pelimerkeistä pelilaudalta. Vuorosi päättyy tähän. Et voi laittaa pelimerkkiäsi samaan tilaan tämän vuoron aikana. Et voi poistaa vastustajan pelimerkkiä, joka on jo osa päättynyttä JAKSOA. Kun pelaaja tai joukkue on pelannut JAKSON, sitä ei voida katkaista.

Plus + LAITA PELIMERKKISI JOHONKIN VAPAASEEN TILAAN

Miinus – POISTA YKSI VASTUSTAJAN PELIMERKEISTÄ

KUOLLUT KORTTI: Jos pitelet kädessäsi korttia, jota varten pelilaudalla ei ole vapaata tilaa, koska molemmissa kyseistä korttia vastaavissa tiloissa on pelimerkki, pitelet KUOLLUTTA KORTTIA, ja voit vaihtaa sen uuteen korttiin. Kun vuorosi koittaa, laita kuollut kortti syrjään siirrettävien korttien pinnoon, ilmoita vaihtavasi kuollut kortti uuteen (yksi kortti vuoroa kohti). Sen jälkeen pelaat vuorosi normaalisti.

KORTIN MENETTÄMINEN: Kun olet vuorollasi laittanut pelimerkkisi pelilaudalle, sinun on otettava korttipakasta kortti. Jos et ota korttia, ennen kuin seuraava pelaaja tekee siirtonsa JA ottaa korttinsa, menetät oikeuden ottaa kortin, ja sinun on pelattava peli loppuun pienemmällä määrällä kortteja kuin muut pelaajat. Tämä ei ole sinulle eduksi.

PÖYTÄKESKUSTELUT: Pelipöydässä ei saa keskustella tai valmentaa joukkueiden jäseniä. Jos joukkueen jäsen sanoo jotain, jonka johdosta toinen jäsen huomaa, että hän aikoi tehdä jotain väärin, jokaisen kyseisen joukkueen jäsenen on luovuttava yhdestä kädessään olevasta kortista ja laitettava se syrjään siirrettävien korttien pinnoon.

Kun korttipakassa ei ole pelin jatkuessa enää kortteja, kaikki syrjään siirretyt pinot sekoitetaan yhteen uuden korttipakan luomiseksi.

Peli jatkuu myötöpäivään, kunnes yksi pelaaja tai joukkue voittaa SARJAN, jolloin kyseinen pelaaja tai joukkue voittaa pelin.

NUM6ERS-PUOLI



BUMPY-PUOLI