

Loto de animales

Para 1 – 4 jugadores a partir de los 3 años de edad

Contenido:

4 tableros de Loto
24 cartas de animales

Loto de imágenes

Los preparativos:

Cada jugador elige un tablero y lo coloca delante suyo sobre la mesa, boca arriba. Si hay tres jugadores, se pone aparte el tablero restante, así como las cartas de animales correspondientes. En las partidas con dos jugadores, cada jugador recibe dos tablero.

Barajad las cartas de animales y exponedlas sobre la mesa, boca abajo.

Desarrollo del juego:

Empieza el jugador más joven. Pone boca arriba una carta de animales y dice en voz alta de qué animal se trata. El jugador que encuentra este animal en su tablero levanta la mano y recibe la carta. Coloca la carta en la casilla correspondiente de su tablero. A continuación, es el turno del siguiente jugador en el sentido de las agujas del reloj.

Fin de la partida:

Gana la partida el primero en cubrir todas las casillas de su tablero.

Variante:

También se puede jugar solo a este juego. Para esto se pone boca arriba las cartas de animales, una después de la otra, y se colocan en los tableros correspondientes. Todos los animales encontrarán su lugar rápidamente.

Memo Loto 1

Los preparativos:

En esta variante cada jugador elige también un tablero y lo coloca delante suyo sobre la mesa, boca arriba. Si hay tres jugadores, se pone aparte el tablero restante, así como las cartas de animales correspondientes. En la partida con dos jugadores, cada uno de ellos recibe dos tableros.

Barajad las cartas de animales y exponedlas sobre la mesa, boca abajo.

Desarrollo del juego:

El jugador al que le toca el turno puede o bien tomar una carta de animales que ya se encuentra boca arriba sobre la mesa (si corresponde a su tablero) o bien poner boca arriba una carta nueva. Si se trata de una imagen apropiada, el jugador puede colocarla en su tablero inmediatamente. A continuación, es el turno del siguiente jugador en el sentido de las agujas del reloj.

Fin de la partida:

Gana la partida el primero en cubrir todas las casillas de su tablero.

Variante:

Si prefieres una partida más difícil, los jugadores pueden volver a poner las cartas que no corresponden en el centro de la mesa boca abajo.

E

Memo Loto 2

Los preparativos:

En esta variante cada jugador elige también un tablero y lo coloca delante suyo sobre la mesa, boca arriba. Se ponen aparte los tableros restantes, así como las cartas de animales correspondientes.

Barajad las cartas de animales y exponedlas sobre la mesa, boca abajo.

Desarrollo del juego:

Todos los jugadores miran atentamente su tablero e intentan retener los animales. Después, se cubren los tableros de manera que se encuentren sobre la mesa boca abajo.

El jugador al que le toca el turno pone boca arriba una carta de animales y dice en voz alta de qué animal se trata. El jugador que crea que este animal se encuentra en su tablero levanta la mano y recibe la carta. Coloca la carta al lado de su tablero. A continuación, es el turno del siguiente jugador en el sentido de las agujas del reloj.

Fin de la partida:

Tan pronto como un jugador haya reunido seis cartas de animales, puede poner boca arriba su tablero. Si todos los animales se corresponden con los que se hallan en su tablero, ha ganado la partida. Si no se corresponden, se continúa jugando hasta que otro jugador tenga seis animales, etcétera.

Variante:

Si prefieres una partida más inquieta, todos los jugadores pueden jugar simultáneamente. Después de que se hayan cubierto los tableros, todos los jugadores miran simultáneamente las cartas que se encuentran en el centro de la mesa. Si alguien encuentra un animal que se corresponde con el propio tablero, lo coge rápidamente. En el caso de que un jugador piense que ha encontrado los seis animales, debe decir "¡Alto!". A continuación, se verifica si el jugador ha encontrado realmente los animales apropiados. Si una carta no se corresponde con el tablero, se pone de nuevo en el centro de la mesa. Ganará el jugador que tenga la mayor parte de las cartas correctas.

Loto rápida

Los preparativos:

Barajad las cartas de animales y exponedlas sobre la mesa, boca abajo. A continuación, colocad un tablero en el centro de la mesa, boca arriba. Los jugadores deben mirarlo atentamente e intentar retener los animales. Después, cubrid el tablero de manera que se encuentre sobre la mesa boca abajo.

Desarrollo del juego:

Después de que se haya cubierto el tablero de manera que se encuentre sobre la mesa boca abajo, todos los jugadores miran simultáneamente las cartas que se encuentran en el centro de la mesa. Si alguien encuentra un animal que se corresponde con el tablero cubierto, debe cogerlo rápidamente. Tan pronto como se hayan cogido seis cartas de animales en total, se verifica si se han encontrado realmente los animales apropiados. Por cada animal que no se corresponda con el tablero, el jugador debe devolver un animal que ya haya obtenido correctamente, colocándolo también en el centro de la mesa. Ahora se pone boca arriba el siguiente tablero. Los jugadores lo miran atentamente e intentan retener los animales antes de que se ponga boca abajo. De nuevo, los jugadores buscan simultáneamente las cartas de animales apropiadas, etcétera.

Fin de la partida:

La partida finaliza después de que se hayan utilizado los cuatro tableros. Ganará el jugador que tenga la mayor parte de las cartas correctas.