



El KUBB se juega uno contra uno o en dos equipos. El mejor terreno es césped o grava.

EL JUEGO CONTIENE 1 rey, 10 soldados (estacas de madera), 6 palos para lanzar.

OBJETO DEL JUEGO Derribar todos los soldados del adversario con los palos para lanzar y luego derribar al rey.

PREPARACIÓN Se debe marcar la cancha; las medidas adecuadas son 10 m de largo por 5 m de ancho. El rey es colocado en el centro de la cancha y los cinco soldados se colocan de manera equidistante en cada línea base.

DESARROLLO DEL JUEGO

El lanzador siempre deberá realizar el lanzamiento desde su propia línea base. Los palos deben ser lanzados de manera vertical, por debajo del brazo. Un jugador de cada equipo deberá lanzar un palo lo más cerca posible del rey, pero sin derribarlo. El equipo que lance el palo más próximo al rey dará comienzo al juego. El juego consiste en derribar el mayor número posible de soldados del adversario con los seis palos para lanzar

Después de lanzar los seis palos, es el turno del otro equipo. Los soldados derribados serán considerados como "soldado de campo" y lanzados al medio campo del adversario. Los soldados deben caer dentro del área de juego, donde luego serán colocados en posición de pie. Se permiten dos intentos para lograr colocar a cada soldado dentro del área. Si los intentos fracasan, el equipo adversario podrá colocar al soldado en cualquier lugar del área que desee. Sin embargo deberá estar a un palo de longitud como mínimo de la posición donde se encuentra el rey. Ahora el equipo 2 deberá lanzar los palos y derribar los soldados del equipo adversario. Antes de lanzar los palos contra los soldados de base, se deberán derribar los "soldados de campo" que han sido agregados. Cuando se han lanzado los seis palos, es el turno nuevamente del primer equipo. Y todo se vuelve a realizar de la misma manera. Todos los soldados derribados son lanzados al área del equipo adversario. Los soldados son colocados en posición de pie y los "soldados de campo" nuevamente deben ser derribados antes que los soldados de base. Si un equipo no logra derribar todos los soldados de campo, el equipo adversario puede continuar avanzando su línea base hasta el soldado que se encuentre más adelantado. Cuando éste es derribado, la línea base vuelva a su posición normal.

Si un soldado de base es derribado antes de que todos los soldados de campo hayan sido tumbados, el lanzamiento no será considerado válido y el soldado de base será colocado en posición de pie nuevamente. Cuando un equipo logre derribar todos los soldados del lado adversario, se deberá derribar al rey. El lanzamiento al rey deberá realizarse siempre desde la línea base. Para derribar al rey se debe contar como mínimo con dos palos para lanzar. El fundamento de esta regla es que el juego no finalice en la primera ronda de lanzamientos.

El rey no puede ser derribado antes de que todos los soldados hayan sido tumbados. ¡Si el rey es derribado antes, el equipo adversario ganará el juego!