



KUBBIA voi pelata kaksi pelaajaa tai joukkuetta. Pelialustaksi käy parhaiten nurmikko tai sorakenttä.

PELIN SISÄLTÖ 1 kuningas, 10 sotilasta, 6 heittotikkua.

PELIN TAVOITE Kaataa heittotikuilla vastustajan kaikki sotilaat ja sen jälkeen kuningas.

VALMISTELUT Aluksi merkitään pelialue. Sopiva pituus on 10 m ja leveys 5 m. Kuningas asetetaan pelialueen keskelle ja viisi sotilasta tasaisin välein kummallekin heittolinjalle.

#### PELIN KULKU

Heittäjä valitsee heittopaikan omalta heittolinjaltaan. Yksi pelaaja molemmista joukkueista yrittää heittää tikun mahdollisimman lähelle kuningasta. Heittotikku ei saa osua kuninkaaseen. Tikut on heitettävä alakautta. Se joukkue, jonka tikku on lähimpänä kuningasta, saa aloittaa. Seuraavaksi joukkueen on kaadettava kuudella heittotikullaan mahdollisimman monta vastustajan sotilasta. Kun kaikki kuusi tikkua on heitetty, vuoro siirtyy toiselle joukkueelle. He keräävät kaadetut, ”liikkuvat” sotilaansa ja heittävät ne omalta heittolinjaltaan vastustajan puolelle.

Sotilaat on saatava osumaan vastustajan pelialueelle kahdella yrityksellä, minkä jälkeen ne nostetaan pystyyn. Mikäli tässä ei onnistuta, vastustaja saa sijoittaa oman sotilaansa pelialueelle valitsemaansa kohtaan kuitenkin niin, että etäisyyttä kuninkaaseen on vähintään heittotikun verran.

Seuraavaksi joukkue yrittää kaataa tikuillaan vastustajan sotilaita. Heittolinjalla olevia sotilaita saa kaataa vasta sen jälkeen, kun kaikki liikkuvat sotilaat on kaadettu. Kun joukkue on heittänyt kuusi tikkuaan, vuoro siirtyy ensimmäiselle joukkueelle ja peliä jatketaan samalla tavalla. Kaikki kaadetut sotilaat heitetään vastustajan alueelle, missä ne nostetaan pystyyn. Liikkuvat sotilaat on kaadettava ennen heittolinjan sotilaita. Jos joukkue ei onnistu kaatamaan kaikkia liikkuvia sotilaita, vastapuolen joukkue saa siirtää heittolinjansa tilapäisesti etummaisena olevan sotilaan kohdalle. Kun tämä sotilas on kaadettu, heittolinja siirtyy normaalille paikalle.

Jos heittolinjan sotilas kaadetaan, ennen kuin kaikki liikkuvat sotilaat on kaadettu, kaatoa ei lasketa vaan sotilas nostetaan uudelleen pystyyn.

Kun joukkue on onnistunut kaatamaan kaikki vastustajan sotilaat, he yrittävät seuraavaksi kaataa kuninkaan. Kuningasta heitetään aina heittolinjalta. Kuninkaan kaatamiseksi joukkueella on oltava jäljellä vähintään kaksi heittotikkua.

Tämä estää pelin ratkaisemisen ensimmäisellä kierroksella. Jos kuningas kaadetaan, ennen kuin kaikki sotilaat on kaadettu, vastajoukkue on voittanut pelin.