

## **Skrímslasöfnun**

### **Kænskuleikur**

Fyrir börn á aldrinum 5-10 ára

2-5 leikmenn

45 spil + 5 teningar + 1 glas

30 mínútur

**Markmið leiksins er að skora sem flest stig með því að klára sem flestar þrautir!**

#### **Tilvalið spil til að:**

- Þjálfra hæfni í ákvarðanatöku
- Læra að telja

#### **Undirbúningur:**

Í upphafi leiks fær hver leikmaður 9 mismunandi spil (eitt af hverri gerð) sem þeir leggja niður fyrir framan sig með framhliðina niður. Hvert spil markar þraut sem þarf að leysa.

#### **Leikreglur:**

Yngsti leikmaðurinn velur lit á skrímsli. Leikmenn skiptast á að kasta 5 teningum. Leikmaðurinn sem fær upp flest skrímsli í þeim lit sem yngsti leikmaðurinn valdi, byrjar.

Hver leikmaður á kasta teningunum þrisvar. Í hverju kasti geta leikmenn valið um að kasta aftur öllum teningunum eða sumum þeirra, í von um að fá upp þá samsetningu sem þeir þurfa.

Þegar búið er að kasta þrisvar:

- Ef leikmenn hafa leyst þraut (á spilinum fyrir framan sig), fletta þeir við samsvarandi spili. Þeir fá jafnmörg stig og spilið segir til um.
- Ef leikmönnum tekst ekki að leysa neina þraut, verða þeir að skila spili. Ekki er hægt að vinna spilið aftur og stigin eru endanlega töpuð.

## **Gerðir spila:**

- spil með 3 skrímslum: leikmaður vinnur 3 skrímsli í þeim lit sem er sýndur.
- spil með 4 spurningarmerkjum: leikmaður vinnur 4 skrímsli í sama lit.
- spil með 5 spurningarmerkjum: leikmaður vinnur 5 skrímsli í sama lit.
- spil með 6 skrímslum í mismunandi litum: leikmaður vinnur 5 mismunandi skrímsli.
- Spila má styttri útgáfu af spilinu með því að gefa færri þrautaspil í upphafi.