

TRAPPLE® Domino

Material de juego

- 56 piedras de juego triangulares
- 1 scoreblok
- 4 soportes
- 1 spelhandleiding

Objetivo del juego

Cada jugador intenta liberarse primero de todas las piedras de juego o bien colocarlas para registrar los valores más altos. Cuando un jugador tiene 300 puntos o más, termina el juego y gana aquel jugador que ha logrado el mayor puntaje.

Preparación del juego

Las piedras de juego se mezclan sobre la mesa, con el lado indicador de número mirando hacia abajo. A continuación recibe cada jugador:

- Con 2 jugadores = 10 piedras cada uno,
- Con 3 a 4 jugadores = 8 piedras cada uno,
- Con 5 a 6 jugadores = 6 piedras cada uno.

Los jugadores colocan sus piedras de tal manera en el soporte que los demás jugadores no puedan ver sus números. Las piedras restantes se colocan como reserva con el número mirando hacia abajo en la mesa, en una posición bien alcanzable para cada uno de los jugadores.

Desarrollo del juego

Cada piedra cuenta con un valor que se obtiene como suma de las diferentes cifras indicadas en la piedra. Para dar un ejemplo, la piedra con las cifras 5, 4, 3 arroja el valor 12. El juego empieza aquel jugador que tiene la piedra con el valor más alto como suma de **tres cifras idénticas**, colocando esta piedra en el centro de la mesa. En caso que ningún jugador tenga una piedra con tres cifras idénticas, empieza el jugador que tiene la piedra con el valor más alto.



El jugador inicial recibe inmediatamente el valor de su piedra, así como un bono de inicio de 5 puntos.

A continuación sigue el juego en el sentido de la aguja del reloj. El siguiente jugador puede poner una de sus piedras en las piedras previamente colocadas cuando tiene una piedra con el valor correspondiente. También él registra el valor de su piedra. Una piedra es apropiada cuando ambas cifras coinciden con la piedra adyacente (véase la imagen).

Si un jugador no puede o no quiere colocar una piedra apropiada, debe tomar hasta 3 piedras de la reserva. En caso que una de las piedras tomadas resulte apropiada, puede colocarse ésta en forma inmediata. Luego le toca al siguiente jugador. Para cada piedra tomada deben anotarse 5 puntos negativos al jugador respectivo. En caso que incluso la tercera piedra tomada no resulte apropiada, el próximo jugador sigue con su turno. Cuando ya no hay ninguna piedra en la reserva, cada jugador que debería tomar una piedra, obtiene 5 puntos negativos y luego sigue jugando el siguiente jugador.



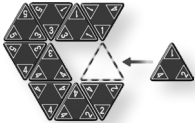

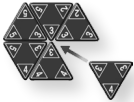
Fin de una ronda de juego

El jugador que termina de colocar primero todas sus piedras, termina el juego y gana 20 puntos especiales. Adicionalmente obtiene como puntos positivos el puntaje total de todas las piedras que los demás jugadores no pudieron colocar. Los demás jugadores no reciben puntos negativos.

El juego termina también en caso que ya no exista ninguna piedra de reserva y ningún jugador puede colocar una piedra. En este caso, el jugador con el menor puntaje total de sus piedras restantes recibe **los puntos de los demás jugadores como puntaje positivo**. Pero sus propios puntos restantes se le agregan también como puntos negativos. No obtiene los 20 puntos especiales.

Puntos especiales

Existen las 5 siguientes posibilidades para ganar puntos especiales. Estos se agregan al valor propio de la piedra colocada:

Colocación de la piedra inicial		5 puntos
Terminación de una ronda (colocación de la última piedra)		20 puntos
Formación de un puente Un puente se forma al colocar una piedra que coincide en un lado (con la punta) así como en el otro lado.		30 puntos
Colocación de una unión doble Estos puntos recibe el jugador cuando la piedra coincide con dos piedras.		25 puntos
Formación de un hexágono Para la formación de un hexágono obtiene el jugador 40 puntos. Pero no se suman los puntos para la unión doble.		40 puntos

Fin del juego

El juego termina cuando un jugador ha alcanzado 300 o más puntos **al final de una ronda**. Gana el jugador con el mayor puntaje.

Tripple Domino® – Solitaire

También es posible jugar el Tripple Domino® en forma solitaria. Primero se toma una piedra cualquiera de la reserva y se coloca como piedra inicial. A esta piedra debe agregarse luego la primera piedra. Quedan vigentes las demás reglas arriba descritas.

En la versión Solitaire se anotan también los puntos. El objetivo consiste en mejorar el puntaje propio. Para comparar mejor los diferentes puntajes, se recomienda limitar la cantidad de piedras a tomar de la reserva (p. ej. 20 piedras).

Schmidt Spiele GmbH
 Lahnstr. 21
 D-12055 Berlin
 © Tripple Domino,
 registered trademark
 Schmidt Spiele
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

