

TRIPPLE Domino®

Spelmateriaal

- 56 driehoekige spelstenen
- 4 plankjes
- 1 scoreblok
- 1 spelhandleiding

Doel van het spel

Elke speler probeert als eerste alle stenen kwijt te raken resp. de hoogste waarden af te leggen. Als een speler 300 punten of meer heeft eindigt het spel, en is deze speler de winnaar.

Spelvoorbereiding

De stenen worden eerst omgekeerd op tafel gemengd. Aansluitend krijgt elke speler:

- Bij 2 spelers = elk 10 stenen,
- Bij 3-4 spelers = elk 8 stenen,
- Bij 5-6 spelers = elk 6 stenen.

De spelers leggen hun stenen zo op hun plankje, dat ze niet zichtbaar zijn voor de andere spelers. De overblijvende stenen vormen omgekeerd de voorraad. Ze blijven goed bereikbaar voor alle spelers op tafel liggen.

Verloop van het spel

Elk steen heeft een waarde, die de som is van alle waarden die er op staan. Zo heeft bijv. de steen met de cijfers 5, 4, 3 de waarde 12. De speler, die de steen met de hoogste waarde **uit drie dezelfde cijfers** in zijn bezit heeft, begint het spel, door een steen in het midden van de tafel te leggen. Indien geen van de spelers een steen heeft met drie dezelfde cijfers, dan begint die speler, die de steen heeft met de hoogste waarde.

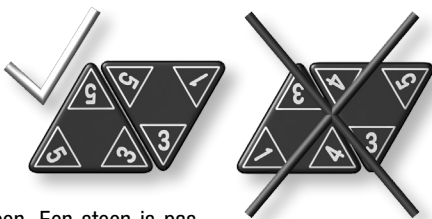


Waarde 12

De startspeler krijgt meteen de waarde van zijn of haar steen, vermeerderd met een bonus van 5 punten.

Aansluitend gaat het spel verder in zin van de wijzers van het uurwerk.

De volgende speler kan een steen tegen een al op tafel liggende steen leggen, als hij een steen bezit met aangepaste waarden. Ook hij ontvangt de waarde van zijn steen. Een steen is passend, indien beide cijfers met de aangrenzende steen overeen komen (zie afbeelding).



Indien een speler geen passende steen kan of wil leggen, moet hij of zij tot 3 stenen uit de voorraad nemen. Indien een pas genomen steen past, dan mag die meteen worden gelegd. Daarna is de volgende speler aan de beurt. Voor elke getrokken steen krijgt de speler 5 minpunten. Als ook de derde getrokken steen niet past, is de volgende speler aan de beurt. Als er geen stenen meer in de voorraad zitten krijgt de speler die een steen moest nemen 5 minpunten, en is de volgende speler aan de beurt.

Einde van de spelronde

De speler, die als eerste alle stenen kan leggen, beëindigt de ronde, en krijgt 20 punten extra. Bovendien krijgt hij de somwaarde van alle stenen die de andere spelers nog niet konden afleggen. De andere spelers krijgen geen minpunten.

In het geval dat er geen stenen meer in de voorraad zitten en niemand nog kan leggen, is het spel ook afgelopen. De speler met de kleinste totale waarde aan resterende stenen krijgt dan **de punten van de andere spelers extra**. Zijn of haar eigen punten worden overigens afgetrokken; de bonus van 20 punten krijgt hij of zij niet.

Extra punten:

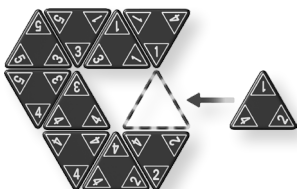
Er zijn 5 mogelijkheden om extra punten te verdienen. Deze worden bij de eigenlijke waarde van de gelegde steen opgeteld:

Leggen van de startsteen	5 punten
Beëindigen van een ronde (leggen van de laatste steen)	20 punten

Extra punten:

Het vormen van een brug

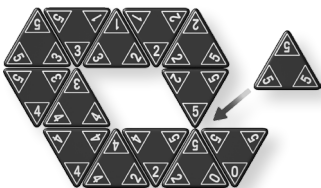
Een brug ontstaat als een steen wordt gelegd, die aan één kant en (met zijn punt) aan de tegenoverliggende zijde past.



30
punten

Het leggen van een dubbele verbinding

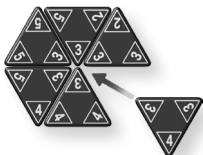
Deze punten krijgt een speler, als de steen aan twee andere stenen past.



25
punten

Het vormen van een zeshoek

Bij het vormen van een zeshoek krijgt de speler 40 punten, maar niet de punten voor een dubbele verbinding.



40
punten

Einde van het spel

Indien een speler **bij het einde van een ronde** 300 punten of meer heeft, eindigt het spel. De speler met de meeste punten wint.

Tripple Domino® – Solitair

Natuurlijk kan Tripple Domino® ook alleen gespeeld worden. Eerst wordt een willekeurige steen getrokken en gelegd als startsteen. Tegen deze steen moet nu de eerste steen gelegd worden. De hierboven beschreven regels blijven daarbij ongewijzigd.

Ook bij de solitair-variante worden de punten genoteerd. Het doel bestaat in het verbeteren van het eigen puntenaantal. Om de score beter te kunnen vergelijken, moet het aantal te trekken stenen worden begrensd (bijv. 20 stenen).