

4+



BODY MiMiQ®

Spilleregler

SPILLETS FORMÅL

At samle flest stik bestående af tre ens kort inden spillets afslutning.

INDHOLD

- 34 Kort
- Spilleregler

FORBEREDELSE

- En af spillerne blander kortene.
- Hver spiller trækker tre kort.
- De øvrige kort lægges i en bunke med forsiden nedad.
- Spillerne må se deres egne kort når som helst
- Den yngste spiller starter, og der spilles med urets retning.

Hvis en spiller får tre ens kort i den indledende runde, skal kortene kommes tilbage i bunken, hvorefter spilleren trækker tre nye kort.

SÅDAN FOREGÅR SPILLET

Spiller A spørger en af sine modstandere (spiller B) om et kort, der matcher et af dem, han allerede har. På den måde forsøger spiller A at få tre ens kort. Spiller A skal spørge på denne måde: "Har du mon..." og herefter lave den positur, som er vist på det ønskede kort.

Hvis spiller B har et eller flere af modspillerens ønskede kort:

- Giver spiller B det/dem til spiller A
- Hvis spiller A har et stik med tre ens kort, lægger han dem foran sig.
- Spiller A må fortsætte med at spørge alle de andre spillere om kort, indtil han får et negativt svar.

Hvis spiller B ikke har den/de ønskede kort:

- Rækker spiller B tunge og viser derved spiller A, at han ikke har nogen brugbare kort.
- Spiller A trækker nu et kort fra bunken. Er bunken tom, tager han et kort fra en af de andre spillere.
- Nu er spiller A's tur forbi, og turen går videre til den næste spiller.

Hvis en spiller ikke har nogen kort under eller i starten af sin tur, må han trække et kort fra bunken. Er bunken tom, må han trække et kort fra en medspiller.

Joker kortet indeholder billeder af alle positioner i spillet.

Med det kort i hånden, kan du spørge dine modspillere om et valg frit kort. Når det er brugt går det ud af spillet.

SPILLETS SLUTNING

Når alle stik bestående af tre ens kort er samlet, vinder spilleren med flest kort.