



## Viðbót velkomin til Ticket to Ride™ Indland – krefjandi Ticket to Ride viðbót sem gerist árið 1911 á nýlendutíma Indlands.



Pessi bæklingur útskýrir breytingar á leiknum sem eiga sérstaklega við Indlandskortið og reiknað er með að þið þekkið reglurnar sem kynntar eru með upprunalega Ticket to Ride spilinu.

### Kynning

Kortið af Indlandi er sérstaklega hannað fyrir 2 til 4 spilara. Aðeins í 4 manna spilinu má nota báðar af tvöföldum leiðunum. Pagar 2 eða 3 spilarar leika má einungis nota aðra leiðina af tvöfaldri leið. Pagar ein leið er notuð lokast hin leiðin það sem eftir lifir leiksins.

### LESTARMÍÐAR

Pessi viðbót inniheldur 58 lestarmiða.



Í byrjun leiksins fær hver spilari 4 lestarmiða, af þeim verður spilari að halda minnst tveimur miðum. Eftir að leikurinn byrjar getur spilari dregið auka lestarmiða efst úr lestarmiðabunkanum. Hann skal draga því nýja miða og halda minnst einum þeirra. Lestarmiðum sem er skilað, hvort sem það er í upphafi eða í miðju spilinu, er komið fyrir neðst í lestarmiðabunkanum eins og í hefðbundnu Ticket to Ride spili.



### FERJUR

Ferjur eru sérstakar gráar leiðir sem tengja saman tvær samliggjandi borgir sem liggja síthvorum megin við vatn eða haf. Þær eru auðkenndar með dráttarvagnatákní á minnst einum reit leiðarinnar. Til að slá eign sinni á ferjuleið verður spilari að spila dráttarvagnaspili fyrir hvert dráttarvagnatákn á leiðinni, auk rétts fjölda spila í réttum lit fyrir restina af ferjuleiðinni.

### AUKASTIG VIÐ LEIKSLOK

Spilarinn (spilarar) sem er með lengstu óslitnu leiðinni á spilaborðinu fær 10 aukastig, Indian Express bónum.

Að auki geta allir spilarar fengið Grand Tour of India (Langferð um Indland) stigabónus. Allir lestarmiðar, þar sem áfangaborgirnar tvær eru tengdar með minnst

tweimur mismunandi samfelldum leiðum úr lestarvögnum eiganda miðans, gefa rétt á Grand Tour langferðarbónusnum. Pessar tvær leiðir geta skarast en ekki deilt með sér leustum.

Stærð bónussins ferð eftir því hversu marga gilda miða spilari hefur [miðað við forsendur sem gefnar eru upp hér að ofan]. Sjá Mandela [þúðir hringur á sanskrift] bónustofluna sem er á kortinu. Fyrir fyrsta og annan miðann, sem gefur rétt á bónus, fær spilari 5 auka stig fyrir hvorn miðann. Næstu þrír miðanir gilda 10 stig hver. Allir miðar eftir það [sjötti miðinn og upprúr] veita engin auka stig [þ.e. stersti bónussinn sem spilari getur fengið fyrir Grand Tour miða er 40 stig]. Pessi auka stig bætast vitaskuld ofan á stigin sem fengust við að klára lestarmiðana sjálfá.

1		3
2		10
3		20
4		30
5+		40

• Mandala •

### SPILAÁBENDINGAR

Indland er litrkt og þéttbýlt land. Með það í huga ættu spilarar að reyna að ná leiðum snemma í leiknum [til að forðast það að vera bolaðir út] og gæta sín á hvaða lit þeir draga.

Grand Tour bónussinn er hægt að nota af hentugleika eða sem hluti af velígrundaðri leikáætlun. Með það í huga:

- Því fleiri miðar sem uppfylla skilyrði bónussins því stærri er bónusinn í leikslok, án tillits til lengdar eða virði einstakra lestarmiða.
- Síðasta leiðin sem gefur þér færri að uppfylla skilyrði Grand Tour er suð sem líklegast verði lokað af mótspilurum/spilara. Reyndu að haga því þannig að þú hafir nokkra valkostu um síðustu leiðina eða að það sé erfitt fyrir mótspilara þína/bínn að byggja á henni (eða bæði).

**Verið velkomin til Alan R. Moon's Ticket to Ride™ Sviss kortið  
– skemmtileg viðbót við hina margverðlaunuðu spilalínu Ticket to Ride.**



Pessi bæklingur útskýrir breytingar á leiknum sem eiga sérstaklega við kortið af Sviss og reiknað er með að þið þekkið reglurnar sem kynntar eru með upprunalega Ticket to Ride spilinu.

Petta spil er viðbót og til að geta spilað hana þarf eftirfarandi spilaflhuta úr fyrri útgáfum af Ticket to Ride:

- **40 lestarvagna fyrir hvern spilara (í stað 45 eins og í hefðbundnu spili) og samsvarandi spilapeð úr öðru hvoru spilinu:**

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Evrópa
- 110 lestarvagnaspil frá:**
- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Evrópa
- USA 1910 viðbótinni

## Kynning

Kortið af Sviss er sérstaklega hannað fyrir 2 eða 3 spilara. Í 3 manna spili má nota báðar af tvöföldum leiðunum. Þegar 2 spilarar leika má aðeins nota aðra leiðina af tvöfaldri leið. Þegar ein leið er notuð lokast hin leiðin það sem eftir lífir leiksins.

## SPILABORDID

Á svissneska kortinu eru sumar lestarleiðir ekki tengdar saman borga á milli heldur tengjast nokkrar borgir í Sviss nágrennslöndum í staðinn. Þrjár leiðir fara frá Sviss til Austurríkis, 4 leiðir liggja yfir til Frakklands, 5 til Ítalíu og 5 til Þýskalands. Eins og í hefðbundnu Ticket to Ride spili fær spilarinn sem er með lengstu óslitnu leiðinni á spilaborðinu 10 aukastig í leikslok.

## LESTARMIÐAR

Pessi viðbót inniheldur 46 lestarmiða.

34 lestarmiðar eru með leiðum sem liggja milli tveggja borga og spilast eins og í hefðbundnum Ticket to Ride spilum.

12 lestarmiðar eru með leiðum sem eru annaðhvort frá borg yfir í annað land eða milli tveggja lands. Til að ljúka við borg-til-lands lestarmiðar verður spilar að tengja samanborgina sem nefndr er á miðanum og eitt þeirra landa sem eru skráð á miðann. Til að ljúka við land-til-lands miða verður spilar að tengja saman aðal landið sem nefnt er á miðanum og eitt hinna landanna sem eru skráð á miðann. Í lok spilsins eru stigin reiknuð saman. Þá fær spilar jafnmög stig fyrir miðann og virði þeirra leiðar sem hann kláraði sem skorar hæstu stigin (ókláraðar leiðir reiknast ekki með). Ef spilar lauk ekki við neina leið á miðanum tapar hann sama fjölda stiga og leiðin sem hefur lægstu stigin.

Í byjun leiksins fær hver spilar fimm lestarmiða, af þeim verður spilar að halda minnst tveimur miðum. Eftir að leikurinn byrjar getur spilar dregið auka lestarmiða efst úr lestarmiðabunkanum. Hann skal draga þrjá nýju miða og halda minnst einum þeirra. Lestarmiðum sem er skilað,



hvort sem það er í upphafi eða í miðju spilinu, er ekki komið fyrir neðst í lestarmiðabunkanum eins og í hefðbundnu Ticket to Ride spili. Pess í stað eru þeir strax settir til hliðar og ekki notaðir meir í spilinu. Því er möguleikiá að lestarmiðar klárist alfarið meðan á leiknum stendur!

## DRÁTTARVAGNAR

Dráttarvagnaspilin 14 spilst öðruvísi en í hefðbundnu spili.

Óllkt öðrum Ticket to Ride spilum gilda sömu reglur um að draga dráttarvagnaspil og venjuleg lestarvagnaspil. Spilarar getur því dregið tvö dráttarvagnaspil sem snúa upp þegar hann á að gera. Ef þrjú af þeim fimm lestarvagnaspilum sem snúa upp eru dráttarvagnar verður að leggja þau spil til hliðar og setja fimm ný í staðin.

Það er einungis hægt að spila út dráttarvagnaspili þegar spilarar eignar sér gangaleið [sjá Göng hér að neðan]. Dráttarvagnar geta lokið við eða komið í staðinn fyrir þau lituðu spil, sem þarf til að eigna sér göngin, en það má aldrei nota dráttarvagnaspil til að ná venjulegu leiðum (þ.e. ekki göngum)

## Göng

Göng spilast í svissneska spilinu eins og í Ticket to Ride Evrópa (gangir voru fyrst kynntar þar). Göng eru sérstakar leiðir sem auðvelt er að þekkja af sérstökum svörtum gangamerkjum og útilnum sem umlykja reiti leiðanna. Þegar spilarar reynir að eigna sér gangaleið verður hann fyrst að spila þeim fjölda spila sem samsvarar lengd leiðarinnar. Því næst dregur hann þrjú efstu spilin úr lestarvagnabunkanum og leggur niður þannig að þau snúi upp. Fyrir hvert það spil sem spilarinn dregur, sem er í sama lit og spilin sem hann notaði til að slá eign sinni á göngin (líka dráttarvagna), verður spilarinn að spila út öðru spili af sama lit (eða dráttarvagni) af hendi sinni. Fyrst þá hefur spilaranum tekist að slá eign sinni á gangaleiðina.



Ef spilarinn er ekki með nógum mörög lestarvagnaspil í samsvarandi lit (eða hann vill ekki spila þeim) má hann taka aftur þau spil sem hann spilaði út upphaflega og næsti spilarí að að gera. Lestarvagnaspilin þrjú sem voru dregin vegna ganganna eru lögð til hliðar.

## Það sem varast skal með tilliti til ganga:

◆ Dráttarvagnar eru marglitir jókerar. Hvert dráttarvagnaspil sem dregið er úr bunkanum þvingar spilara til að bæta við lestarvagnaspili (í sama lit) eða dráttarvagnaspili.

◆ Ef spilarar reynir að fara í gegnum göng með dráttarvagnaspilum eingöngu verður hann bara að spila aukaspilum (dráttarvagnaspilum) ef dráttarvagnar koma upp í þeim þremur spilum sem eru dregin. Því þarf spilarí ekki að hafa áhyggjur af lituðum spilum sem koma upp! Ef dráttarvagnaspil koma upp, á spilunum þremur sem eru dregin, þarf spilarinn að spila út auka dráttarvagni úr hendi sinni.

