



Láttu þér ekki tungu  
vefjast um tönn  
í þessu spili!

Höfundur: Jaques Zeimet  
 Hönnun: Johann Rüttinger,  
 Lena Kappler  
 Myndskreyting: Rolf Vogt  
 Ritstjóri: Kathi Kappler  
 Copyright: DREI MAGIER SPIELE  
 by Schmidt Spiele GmbH  
 Leikmenn: 2 – 6  
 Aldur: 6 ára og eldri  
 Leiktími: 10 – 20 mínútur



Grænmetisspjöld:



Forboðin grænmetisspjöld:

## Innhald

- 112 grænmetisspjöld (blómkál,  
kálhaus, paprika og tómatur)
- 8 forboðin grænmetisspjöld (með  
kakkalökkum, tvö af hverju grænmeti)
- Leikreglur

## Hugmynd og markmið spilsins

Leikmenn reyna að búa til litríkt salat á eins stuttum tíma og mögulegt er með því að leggja niður grænmetisspjöld til skiptis. Um leið og spjöldin eru lögð niður verður að segja „rétt“ nafn á grænmetinu. En gætið ykkar, aðeins sá leikmaður sem getur fljótt og örugglega skipt á milli sannmælisins og (neyðar-) lyginnar vinnur! Sannkölluð orðagildra!

## Undirbúningur

Öll 128 spjöldin eru stokkuð vel og þeim skipt jafnt á milli leikmanna. Afgangsspjöld eru lögð til hliðar. Leikmenn setja spjöldin á hvolf í bunka fyrir framan sig og eru svo tilbúnir í leikinn!

## Spilið sjálft

Yngsti leikmaðurinn byrjar. Leiftursnöggt snýr hann við efsta spjaldinu í bunkanum sínum og leggur það í bunka á borðið. Á sama tíma segir hann upphátt og án þess að hika hvaða grænmeti er á spjaldinu:

### **Blómkál, kálhaus, paprika eða tómatur.**

Spilið heldur svo áfram réttsælis. Í hverri umferð snýr leikmaður efsta spjaldinu sínu við, setur það í bunkann á borðinu og segir upphátt „grænmetistegundina“ með eftirfarandi reglum:

## 1. Leikmaður verður alltaf að segja sannleikann!

### Undantekningar:

- Ef grænmetið á spjaldinu hans er það sama og grænmetið sem síðast kom upp þá verður hann að ljúga!
  - Ef grænmetið á spjaldinu hans er það sama og fullyrðingin sem síðasti leikmaður sagði, þá verður hann einnig að ljúga!
2. Ef leikmaður spilar út **forboðnu grænmetisspjaldi**, þá verður hann að hrópa „kakkalakki“!
  3. Ef grænmetið á spjaldinu hans er það sama og eitthvað **forboðið grænmetisspjald** sem er í borðinu, **þá verður hann að ljúga!**

## Forboðnu grænmetisspjöldin (FGS)

Á meðal spjaldanna eru forboðin grænmetisspjöld (tvö af hverri tegund) og á þeim sést glitta í **feitan kakkalakka**.

Ef leikmaður spilar út FGS verður hann **alltaf** að hrópa „kakkalakki“! **Við þetta verður viðkomandi grænmetistegund forboðin og það má ekki nefna hana á nafn á meðan spjaldið er sýnilegt.**

Fyrsti bunkinn er nú settur tímabundið til hliðar. Næstu spjöld eru sett í nýjan bunka við hliðina á fyrri bunkanum þangað til næsta

FGS kemur upp. Þá kallar viðkomandi leikmaður „**kakkalakki**“! og næsti leikmaður skiptir aftur yfir í fyrri bunkann o.s.frv.

Núna má ekki nefna nafnið á **nýja** forboðna grænmetinu.

**Athugið:** Þegar skipt er á milli bunka eru alltaf tvö FGS sýnileg og þar af leiðandi eru báðar grænmetistegundirnar forboðnar!

### **Mistök:**

Öll röng orð, öll ahhh, öll ohhhhhh, allt hik sem tekur meira en 3 sekúndur teljast vera mistök! Ef leikmaður gerir mistök, verður hann að taka upp öll spjöldin sem hafa verið lögð út og byrjar svo á nýrrum umferð.

## **Leikslok og sigurvegari**

Sá leikmaður sem er fyrstur til að losa sig við bunkann sinn vinnur!

### **Dæmi:**

1. Sabína leggur niður **kálhaus** og segir „**kálhaus**“!
2. Pabbi leggur niður **forboðið** paprikuspjald og hrópar „**kakkalakki**“!
3. Tómas skiptir um bunka, leggur niður **tómat** og kallar „**tómatur**“!
4. Konráð leggur líka niður **tómat** og segir „**blómkál**“! (Vegna þess að það er forboðið paprikuspjald í borðinu og Tómas lagði niður tómat á undan Konráði, hann hefði líka mátt segja kálhaus).

5. Sabína leggur líka niður tómat og segir „**kálhaus**“! (Vegna þess að það má ekki segja paprika, Konráð sagði blómkál og síðasta spjaldið sem var lagt niður var tómatur).
6. Pabbi leggur niður forboðið blómkálspjald og hrópar „**kakkalakki**“!
7. Tómas skiptir yfir í hinn bunkann, leggur niður **papriku** og segir „**kálhaus**“! (Vegna þess að blómkál og paprika eru bæði forboðin í þessari umferð og því má ekki segja nöfnin á þeim. Það hefði líka mátt segja tómatur).
8. Konráð leggur niður **blómkál** og segir „**tómatur**“! (Blómkál er FGS, kálhaus var síðasta grænmetið sem einhver sagði og paprika var síðasta spjaldið sem var lagt niður. Eini möguleikinn er að segja tómatur).
9. Sabína leggur niður **papriku** og segir „**kálhaus**“! Það eru mistök og hún þarf að taka upp öll spjöldin úr báðum bunkunum! (Sabína þarf að segja sannleikann því að papriku FGS er ekki lengur sýnilegt í borðinu og var hvorki spilað né nefnt í síðustu umferð).

## Tilbrigði fyrir yngri krakka

Spilið eins og lýst er að framan,  
án forboðnu grænmetisspjaldanna!

Njótið „Kakkalakkasalatsins“!



blomkål

blomkål

blómkál

blomkål



paprika

paprika

peberfrugt

papriku

tomat

tomat

tomat

tómat



salat

sallad

salat

kálhaus



Tabu  
grønnsakskort

Förbjudengrönsak-  
kort

Tabukort

Forboðin  
grænmetisspjöld