

MONOPOL

◊ Spillet der du gjør raske forretninger med eiendom ◊



INNHOLD

Spillebrett, 8 spillebrikker,
28 skjøtekort,
16 sjansekort, 16 prøv
lykken-kort, 1 pakke med
MONOPOL-penger,
32 grønne hus, 12 røde
hoteller, 2 terninger og
1 hurtigterning.

Hvis du er fortrolig
med MONOPOL og vil
ha et raskere spill, bør du
prøve reglene på baksiden!



ALDER
8+





SLIK SPILLER DU

HVORDAN VINNER JEG?

Ved å være den eneste spilleren igjen etter at alle andre er konkurs.

Slik gjør du dette: Kjøp eiendommer, og krev leie fra andre spillere som lander på dem.

Samle på grupper av eiendommer slik at du kan øke leien, og bygg deretter hus og hoteller slik at du virkelig øker inntjeningen.

HVEM BEGYNNER?

Hver spiller triller de to hvite terningene. Den som får høyest, begynner først.

HVOR LANDET DU?

1) EN EIENDOM SOM INGEN EIER

Det finnes tre typer eiendommer:



Tomter
(fargegrupper)



Transport-
terminaler



Bedrifter

Du kan **kjøpe** eiendommen du lander på for **den angitte pris**, altså prisen som står på feltet.

Betal til banken, og ta skjøtekortet for eiendommen og legg det foran deg med forsiden opp.

NÅR DET ER DIN TUR

- Trill de to hvite terningene.
- Flytt brikken din på brettet, med klokken. Flytt like mange felt som du trillet.
- Utfør en handling, avhengig av hvilket felt du landet på. Se **Hvor landet du?** nedenfor.
- Hvis du **landet på** eller **passerte START**, mottar du **M 200** fra banken.



Hvis du **ikke** vil kjøpe eiendommen for angitt pris, legges eiendommen ut på **auksjon**.



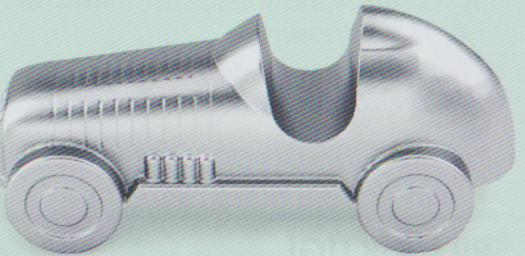
Når du kjøper eiendommer, bør du legge planer for å skaffe deg hele grupper. Hvis du for eksempel kjøper en grønn tomt, bør du prøve å skaffe deg de to andre grønne tomtena i løpet av spillet. Dersom du eier grupper, kan du kreve mer leie når andre spillere lander på dem, og du kan tjene enda mer på å bygge hus og hoteller på egne eiendommer.



- Hvis du triller to like terninger, triller du terningene på nytt og flytter en gang til (trinn 1–4). **Pass på!**

Hvis du triller to like terninger **3 ganger** i løpet av samme tur, må du **gå i fengsel**.

- Når du er ferdig med å flytte og gjøre det du skal, **gir du terningene videre til spilleren til venstre for deg**.



2) EN EIENDOM SOM EN ANNEN SPILLER EIER

Hvis du lander på en eiendom som en annen spiller eier, må du **betale leie** til han eller henne tilsvarende det som står på skjøtekortet. Du må ikke betale leie dersom eiendommen er pantsatt (skjøtekortet ligger med forsiden ned).

Viktig: Eieren må be om leien før spilleren til venstre for deg triller terningene. Hvis spilleren glemmer å be om leie, trenger du ikke betale!

Tomter

Leien for en **ubebygd** tomt står på skjøtekortet for eiendommen. Denne leien **dobles** dersom eieren har alle tomtene i denne fargegruppen og ingen av dem er pantsatt.

Dersom tomten er **utbygd** med hus og hoteller, er leien mye høyere, som du kan se på skjøtekortet.

HJELP! JEG SKYLDER PENGER!

Hvis du ender opp med å skynde banken eller andre spillere mer penger enn du har, kan du skaffe penger ved å **selge bygninger** og/eller **pantsette eiendommer**. Hvis du fremdeles skylder mer enn du har, er du **KONKURS** og **ute av spillet**!

- Betal så mye penger som du klarte å skaffe.
- Hvis du skylder penger til en annen spiller, gir du spilleren alle de pantsatte eiendommene dine og **Du slipper ut av fengsel gratis**, hvis du har noen. Spilleren må betale 10 % rente på hver av de pantsatte eiendommene, selv om hun eller han ikke vil betale løse ut pantet ennå.
- Hvis du skylder penger til banken, blir alle de pantsatte eiendommene dine lagt ut på auksjon. Disse selges som ikke pantsatte (med forsiden opp). Legg alle **Du slipper ut av fengsel gratis**-kort nederst i riktig bunke.

Transportterminaler

Leien avhenger av hvor mange terminaler den andre spilleren eier.

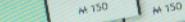
Terminaler	1	2	3	4
Leie	M 25	M 50	M 100	M 200



Bedrifter

Trill terningene, og gang resultatet med **4** – dette er renten du må betale.

Hvis spilleren som eier verket, eier begge to, ganger du resultatet med **10**!



IKKE VENT PÅ TERNINGENE!

Du kan gjøre følgende, også når det ikke er din tur – selv om du er i fengsel!

1) KREVE INN LEIE

Hvis en annen spiller lander på en av dine eiendommer, og den ikke er pantsatt, kan du kreve leie av han eller henne, tilsvarende det som står på skjøtekortet – se *Eiendom som en annen spiller eier nedenfor*.

2) DELTA PÅ AUKSJON

Banksjefen holder auksjon når ...

- ◆ En spiller lander på en eiendom som ingen eier og bestemmer seg for **Ikke** å kjøpe den til angitt pris.
- ◆ En spiller er **konkurs** og må leve alle pantsatte eiendommer til banken, som auksjoneres bort som ikke pantsatt (med forsiden opp).
- ◆ Det er **mangel på bygninger**, og mer enn én spiller vil kjøpe samme bygning(er).



På en auksjon kan man bare by med kontanter. Hvilken som

3) SJANSE eller PRØV LYKKEN

Trekk kortet øverst i bunken, følg instruksjonene på kortet med én gang, og legg det med forsiden ned nederst i bunken.

Hvis det er et **Du slipper ut av fengsel gratis-kort**, beholder du det til du trenger det, eller du kan selge det til en annen spiller.



4) FORMUESKATT / LUKSUSSKATT

Hvis du lander på ett av disse feltene, må du betale summen som vises, til banken.



5) GÅ I FENGSEL

Hvis du lander på dette feltet, må du straks flytte brikkien din til **Fengsel-feltet**.

Viktig: Du mottar **M 200** for å passere **START** hvis du må i fengsel. Så snart du må i fengsel, er det slutt på din tur – send terningene videre!

Andre måter å komme i fengsel på ...

- ◆ Trekk et Sjanse- eller Prøv lykken-kort der det står **Gå i fengsel**.
- ◆ Trill to like terninger tre ganger i løpet av samme tur.



Mangel på bygninger?

Hvis det ikke er flere bygninger igjen i banken, må du vente til andre spillere selger sine før du kan kjøpe. Hvis det bare er noen få bygninger igjen, og to eller flere spillere vil kjøpe dem, må banksjefen auksjonere dem bort til den som byr høyest.

4) SELGE BYGNINGER

Bygninger kan selges tilbake til banken til **halvparten av angitt pris**.



Husene må selges jevnt, på samme måte som de ble kjøpt. Hoteller selges for halvparten av angitt pris og blir straks vekslet inn i 4 hus.



5) PANTSETTE EIENDOMMER

Hvis du har lite penger eller ikke har nok til å betale penger du skylder, kan du pantsette noen av de ubebygde eiendommene dine. Du må selge alle bygningene på en fargegruppe til banken før du kan pantsette noen av eiendommene der.

Når du skal pantsatte en eiendom, snur du skjøtekortet slik at det ligger med forsiden ned, og mottar den angitte verdien (som står på baksiden av kortet) fra banken. Når du skal **løse ut** en eiendom du har pantsatt, betaler du **angitt pris pluss 10 %** og snur kortet riktig vei igjen. Man kan ikke kreve inn leie for eiendommer som er pantsatt.

6) INNGÅ EN AVTALE

Du kan inngå en avtale med en annen spiller om å **kjøpe** eller **selge** ubebygde eiendommer. Du må selge alle bygningene på en fargegruppe til banken før du kan selge noen av eiendommene der.

Eiendommer kan kjøpes med kontanter eller kan byttes mot andre eiendommer eller **Du slipper ut av fengsel gratis-kort**. Spillerne som inngår avtalen, bestemmer selv summen.



Pantsatte eiendommer kan selges til en annen spiller til en pris som man avtaler. Etter at du har kjøpt en pantsatt eiendom, må du enten **løse den ut** med en gang, eller bare **betale 10 %** av angitt pris og la kortet fortsatt ligge med forsiden ned. Hvis du senere vil løse ut eiendommen, må du betale 10 % en gang til.

Husk: Målet er ikke bare å bli rik. For å vinne må du sørge for at alle de andre spillerne går **KONKURS**!

6) FENGSEL (BARE PÅ BESØK)

Ikke vær redd! Hvis du ender på fengsel-feltet etter å ha flyttet på vanlig måte, skjer det ingen ting. Pass på å plassere brikkien din på **BARE PÅ BESØK**-delen.



7) GRATIS PARKERING

Slapp av! Det skjer ikke noe negativt (eller positivt).



8) EN EIENDOM SOM DU SELV EIER

Det skjer ingenting. Men du tjener ikke penger!

KOM I GANG!



BANKSJEFEN

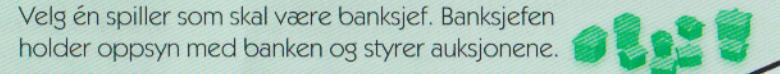
Velg én spiller som skal være banksjef. Banksjefen holder oppsyn med banken og styrer auksjonene. Det er viktig at banksjefen skiller mellom sine egne midler og eiendommer og bankens.

BANKEN

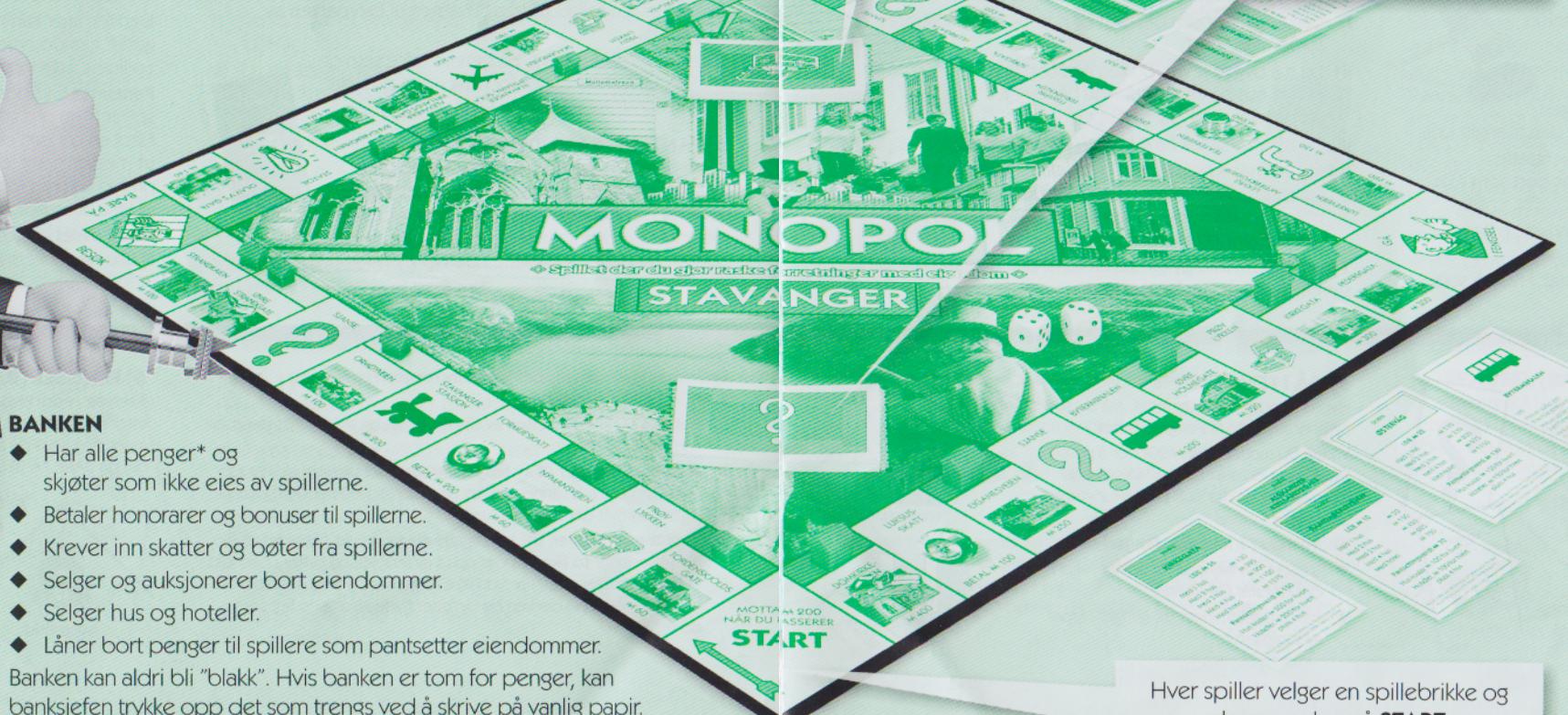
- ◆ Har alle penger* og skjøter som ikke eies av spillerne.
- ◆ Betaler honorarer og bonuser til spillerne.
- ◆ Krever inn skatter og bøter fra spillerne.
- ◆ Selger og auksjonerer bort eiendommer.
- ◆ Selger hus og hoteller.
- ◆ Låner bort penger til spillere som pantsetter eiendommer.

Banken kan aldri bli "blakk". Hvis banken er tom for penger, kan banksjefen trykke opp det som trengs ved å skrive på vanlig papir.

* $\text{ℳ} 1 = 1 \text{ MONOPOL-dollar}$.



Det er viktig at banksjefen skiller mellom sine egne midler og eiendommer og bankens.



Stokk **PRØV LYKKEN**-kortene
og legg dem her med
forsiden ned.

Stokk **SJANSE**-kortene
og legg dem her,
med forsiden ned.

Hver spiller velger en spillebrikke og
plasserer den på **START**.

Hver spiller starter
spillet med:



LIKER DU Å SPILLE RASKT?

HURTIGTERNING

Hvis du vil øke tempoet i spillet, gjør du som følger ...

1. Når spillet begynner, tar hver spiller **ℳ1000** ekstra.
2. Ikke bruk hurtigterningen før du har passert START for første gang.
3. Når du bruker hurtigterningen, triller du den samtidig som de to hvite terningene når det er din tur. Gjør så følgende, avhengig av hva du trillet.

- ◆ **1, 2 eller 3:** Legg dette kastet til det du trillet med de to hvite terningene.
- ◆ **Buss:** Du kan velge å flytte tilsvarende **én av, eller begge** de hvite terningene. Hvis du trillet 1 og 5, kan du flytte 1 felt, 5 felter eller 6 felter.
- ◆ **Herr Monopol:** Flytt tilsvarende summen av de hvite terningene som vanlig, og gjør som du skal på det feltet du lander på. Gå deretter videre til neste eiendom som ingen eier, og kjøp den eller legg den ut på auksjon. Hvis det ikke er noen eiendommer igjen som ingen eier, går du videre til neste eiendom som eies av en annen spiller, og betaler leie.



Dessuten:

Bare de hvite terningene teller som to like.

Hvis du får tre like, kan du flytte brikkene din til **hvilket som helst felt** på brettet.

Hvis du kommer i fengsel mens du flytter, er det slutt på din tur, og du får ikke bruke resultatet av hurtigterningen.

Når du prøver å slippe ut av fengsel, kan du bare bruke de hvite terningene.

Rull alle tre terningene når du skal avgjøre leien på et verk. Bussen og herr Monopol teller som null.

SPILL RIKTIG!

Mange spillere liker å bruke egne "husregler" når de spiller Monopol. Det er greit, men slike regler fører ofte til at spillet varer lengre. I de offisielle reglene kan spillerne aldri låne hverandre penger eller gi "løfter" om ikke å kreve leie i fremtiden osv. All skatt og alle bøter må betales til banken og kan ikke lagres under Gratis parkering-feltet eller andre steder!

© 1935, 2011 Hasbro. Med enerett.

Farger og innhold kan variere i forhold til det som vises på bildet.

Winning Moves Deutschland GmbH.
Lindemannstraße 13, 40237 Düsseldorf.

www.winningmoves.de



Licensed By:

Tillverket
i Irland



128361711070

361711070