

NORDIC GAMES



PIT®



Spilleregler

For 3 – 8 spillere, fra 7 år

Innhold:

72 kort (9 kort danner sett av 8 forskjellige dyr: kylling, esel, geit, svin, hane, sau, ku og hest)

2 spesialkort (vakthund og bonde)

1 bjelle

Spilletts mål:

I hver omgang skal man forsøge at samle point ved hurtigt og snedigt at udskifte de kort på hånden, som man ikke har brug for, for at blive den første, der sidder med 9 kort med samme slags dyr på hånden. Hvis det lykkes, får du det antal point, der er angivet på kortet. Den første spiller, der efter et antal omgange når op på det antal point, der er aftalt på forhånd, har vundet.

Oppstilling:

For et vanlig PIT-spill trengs hverken vakthund- eller bondekort, de blir liggende i esken. Plasser bjellen midt på bordet og finn fram blyant og papir for å notere poengene.

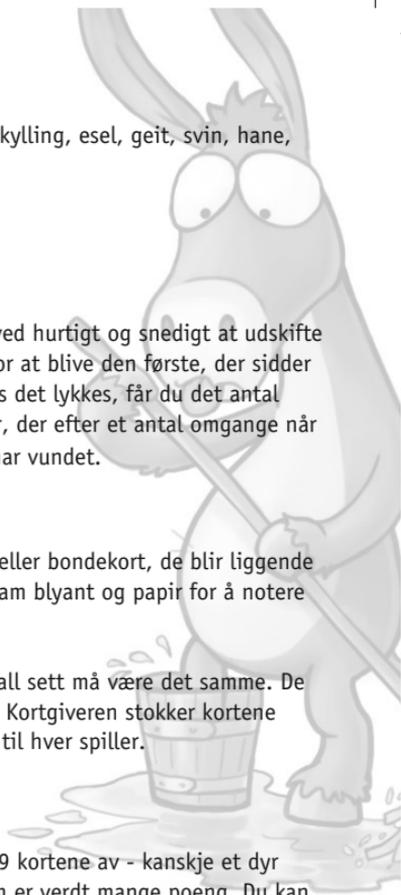
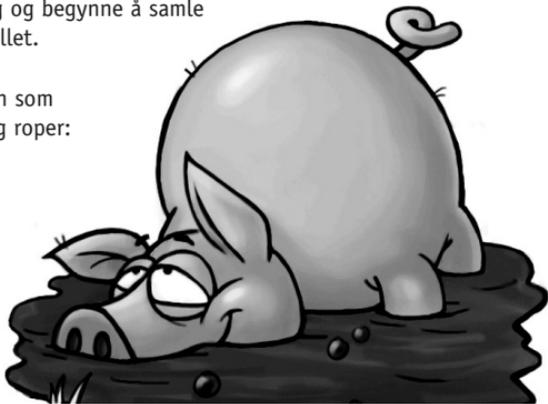
En spiller deler ut kortene. Antall spillere og antall sett må være det samme. De settene som ikke behøves legges tilbake i esken. Kortgiveren stokker kortene grundig og deler ut 9 kort, med billedsiden ned, til hver spiller.

Ta kortene på hånden og ordne dem etter sort.

Hint: Velg et dyr som du vil forsøke å samle alle 9 kortene av - kanskje et dyr som du allerede har flere kort av, eller et dyr som er verdt mange poeng. Du kan selvfølgelig ombestemme deg og begynne å samle på et annet dyr i løpet av spillet.

Når alle er klare, slår spilleren som delte ut kortene på bjellen og roper:

„Markedet er åpent!”



Spilletts gang:

Alle spillerene bytter samtidig! Du velger 1 til 4 kort utfra de du har på hånden av **et** bestemt dyr som du ikke ønsker å samle på, og forsøker å bytte dem mot andre kort. Hold kortene slik at andre spillere kun kan se baksiden og rop: „Bytter ett! Bytter ett!“ eller „Bytter tre! Bytter tre!“ avhengig av hvor mange kort du tilbyr.

Du kan nå bytte kortene med en spiller som tilbyr det samme antall kort som deg. Alle spillerne handler samtidig og roper i kor – de tilbyr en handel, roper og bytter kort, alt på en gang. Etter at du har byttet kort og sortert de nye, kan du umiddelbart tilby en ny handel eller akseptere et tilbud fra en motspiller. Hver spiller bestemmer selv hvem han/hun ønsker å bytte med. Hvis ingen vil bytte like mange kort som deg, kan du ta kortene dine tilbake og by på nytt. Om du ønsker å bytte kort med en spiller som byr flere eller færre kort enn det du har tilbydd, må du justere antallet kort du har på hånden som du holder opp, før dere bytter. Husk: Man kan kun tilby kort av ett dyr for hvert bytte.

Dette gjentas inntil en spiller har samlet 9 kort av et dyr. Spilleren slår i bjellen fortest mulig for at ingen kan stjele seieren, og dermed er runden over.

Poengberegning og spillets slutt:

Spilleren som blir først til å slå på bjellen legger sine 9 kort med billedsiden opp på bordet. Spilleren får like mange poeng som kortene viser, f.eks. 85 poeng for 9 kuer. Hvis spilleren ikke har 9 kort av samme dyr, får han/hun 20 minuspoeng og byttehandelen fortsetter umiddelbart. Den første spilleren som, etter flere runder, har 500 poeng (eller flere) vinner spillet. For en kortere spilletid kan spillerene avtale en annen poengsum før spillets start, f.eks. 300 poeng.

Spill med vakthund- og bondekort:

Hvis dere spiller med spesialkortene, får to spillere 10 kort når kortene blir utdelt. De kan også vinne en runde når de har 9 kort av et dyr på hånden. I såfall spiller det tiende kortet ingen rolle og kan være hvilket som helst. Ellers går spillet sin vanlige gang (som beskrevet ovenfor). Du kan bytte spesialkortene adskilt eller sammen med andre kort. Men, som før kan du ikke bytte flere en 4 kort på en gang.

Poengberegningen blir nå litt annerledes: **Vakthundkortet** er et „villkort” og gjelder som hvilket som helst dyr. Om du har 8 kort av samme dyr, plus vakthunden, kan du avslutte runden. Du får da den samme poengsum som du ville ha fått med 9 kort av det samme dyret. Om du har 9 kort av det samme dyr, plus vakthunden, får du den dobbelte poengsummen! Men vær forsiktig, den som har kortet med vakthunden på hånden når en annen spiller avslutter runden, får 20 minuspoeng.

Hint: Når en runde nærmer seg slutten burde du bytte bort vakthunden hvis du tror at du ikke lenger har muligheten til å vinne runden. Men dette innebærer selvfølgelig faren for at en annen spiller kan bruke vakthunden som et „villkort”.

Bondekortet teller alltid som 20 minuspoeng for spilleren som har det på hånden i slutten av en runde. Du kan ikke slå på bjellen for å avslutte runden så lenge som du har bondekortet. Derfor burde du forsøke å bli kvitt det i god tid.

Om en spiller har både vakthundkortet og bondekortet på hånden når en runde avsluttes, får han/hun 40 minuspoeng!

Spill uten ord:

Om spillerne ønsker å spille uten rabalder, er det mulig å spille uten å rope tilbudene. I stedet viser spillerene hvor mange kort de vil bytte kun ved å vise frem det samme antall fingre. Om du vil akseptere et tilbud fra en motspiller snur du håndflaten din mot hans fingre, mens du hele tiden viser fingrene som signaliserer ditt tilbud.

© 2010 Winning Moves Deutschland.
PIT® er et registrert varemerke for Hasbro, Inc. Alle rettigheter forbeholdt.

Distributed in Nordic Countries
by Nordic Games Iceland.
www.nordicgames.is



NORDIC GAMES
